



A | S E R I E S



A-Series Multi-function display

User reference manual

A50, A50D, A57D, A70 and A70D models

Raymarine®

Print Shop voor gebruikershandleidingen

Raymarine heeft een Print Shop-service, waar u een professioneel afgedrukte gebruikershandleiding van hoge kwaliteit van uw Raymarine-product kunt aanschaffen.



Gedrukte handleidingen zijn ideaal om aan boord van uw schip te bewaren, als handig referentiemateriaal wanneer u hulp nodig hebt bij uw Raymarine-product.

www.raymarine.com/printshop



Handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken

Autohelm, HSB, RayTech Navigator, Sail Pilot, SeaTalk en Sportpilot zijn in de UK gedeponeerde handelsmerken van Raymarine UK Limited. Pathfinder en Raymarine zijn in de UK gedeponeerde handelsmerken van Raymarine Holdings Limited. 45STV, 60STV, AST, Autoadapt, Auto GST, AutoSeastate, AutoTrim, Bidata, G-Series, HDFI, LifeTag, Marine Intelligence, Maxiview, On Board, Raychart, Raynav, Raypilot, RayTalk, Raystar, ST40, ST60+, Seaclutter, Smart Route, Tridata en Waypoint Navigation zijn handelsmerken van Raymarine UK Limited.

Alle andere productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke eigenaars.

© Raymarine UK Ltd. 2008

Inhoud

Belangrijke informatie 9

Waarschuwingen	9
Elektronische kaarten	10

Hoofdstuk 2: Gebruik van het display 13

Inleiding	14
Systeemoverzicht	14
Kernsysteem	14
Uitgebreid systeem	15
Applicaties	16
Gebruik voor de eerste keer	17
Besturingsknoppen	19
Bediening	20
Display aan- en uitzetten	20
Cursor	20
Pannen en zoomen	20
Verlichting en kleur display	21
Aanvullende scherm informatie	22
Setup-menu's	24
Dialoogboxen	24
Tonen applicaties	26
Selecteren van een paginaset	26
Selecteer de pagina van een applicatie	26

Split-screen pagina's	26
Noodsituaties en waarschuwingen	27
Man over boord	27
Alarmen	28

Hoofdstuk 3: Waypoints 29

Inleiding waypoints	30
Gebruik van waypoints	31
De waypoint-werkbalk	31
Creëren van waypoints	31
Navigeren naar waypoints	32
Weergeven / bewerken van waypoint details	33
Verplaatsen van waypoints	35
Wissen van een waypoint	35
Waypoint-groepen	36

Hoofdstuk 4: De kaartapplicatie 39

Kaarten, veiligheid en vereisten	40
Veiligheid	40
De kaart	41
Uw positie	42
Bewegen over de kaart	42
Autoscale	42
Navigeren naar een bepaald punt	43

Creëren van een route	44
Volgen van een route	46
Bewerken van routes	47
Getimedede routes	49
Koersafwijkingsindicator (CDI)	49
Gebruik van tracks	51
Bewerken en verwijderen van tracks	51
Meten van afstand, bereik en koers	52
Kaartpresentatie	54
Kaartlagen	54
Vectoren en pijlen	54
Kaartmodus en oriëntatie	55
Kaartdetails	56
Plannen van een reis	57
Getijde- en stromingsinformatie	57
Bathymetrische informatie	59
Details van objecten en elementen	59
Haveninformatie, haven- en bedrijfsdiensten	60
Loodsboekinformatie	60
Panoramische- en luchtfoto's	61
Kaartinstelling	62
Datum	63
Kaart offset en instelling cartografie	63
Kaartschaal	65
Alarmen	65

Hoofdstuk 5:3D kaartapplicatie 67

Veiligheids- en systeemvereisten	68
Veiligheid	68
Vereisten	68
Bediening 3D-kaart	68
Bedieningsfuncties	69
Active en Planning modi	69
Wijzigen van de weergave	70
Weergave verduidelijken	71
Gelijktijdig gebruik van de standaard- en 3D-kaart ..	72
3D plaatsbepaler	72
Kaartsynchronisatie	73
Overlay luchtfoto	74
Instellen van de 3D-kaart	74

Hoofdstuk 6:Fishfinder-applicatie..... 75

Het fishfinder-scherm	76
Hoe de fishfinder werkt	76
Interpretatie van het fishfinder-beeld	77
Bodemindicaties	77
Factoren die de uitlezing beïnvloeden	77
Vooraf ingestelde fishfinder-bediening	78
Vooraf ingestelde weergavemodi	78
Wijzigen van het dieptebereik	82
Afstandsverschuiving	82

Presentatieopties	83	Gegevens tropische storm	98
Versterking en vermogen.....	83	Bliksem.....	98
Instelling vermogen.....	84	Oppervlakteobservatiestations	98
Weergave dubbele / enkele frequentie	84	Voorspelling voor steden	98
Meten van diepte en afstand	86	Wind	99
Aanpassen van scrollmodus en snelheid	87	Golven	99
Plaatsen van waypoints	88	Oppervlaktedruk	100
Fishfinder-alarmen	89	Weergeven van gegevens voor specifieke positie	100
Fishfinder Setup Menu	89	Geanimeerde weerbeelden	100
Scherminstellingen	90	Weergeven van weerrapporten	101
Transducerinstellingen.....	91	Watchbox-waarschuwingen	101
Hoofdstuk 7: Sirius weather (Alleen VS).....	93	Tonen van marine watchboxes	102
Systeemvereisten.....	94	Foutafhandeling.....	102
Gebruik van Sirius Weather	94	Instelling weerapplicatie	102
Maken van een weerpagina.....	94	Hoofdstuk 8: Sirius Audio (alleen VS).....	105
Het weerdisplay	94	Gebruik van Sirius Radio.....	106
Specificeren van meteorologische elementen	95	Afstemmen op een kanaal.....	107
Bewegen over de weerkaart.....	95	Kanalen doorlopen	107
Plaatsen van waypoints	95	Kanalen scannen.....	107
Weersymbolen.....	95	Verbergen of tonen van kanalen en categorieën	107
Neerslag (NOWRad).....	96	Presets	108
Stormkarakteristieken	96	Kinderslot	109
Temperatuur zeeoppervlakte (SST)	97	Invoeren van wachtwoorden	109
Canadese radar	97	Attendering favoriete song	109
Traceren van stormen.....	97		

Hoofdstuk 9:Navtex111

Instellen Navtex	112
Selecteren categorieën meldingssignaal	112
Het Navtex meldings scherm.....	112
Beheren Navtex-meldingen	113
Sorteren van de meldingenlijst.....	113

Hoofdstuk 10:AIS115

Achtergrondinformatie	116
AIS-dataklassen	116
Instellen AIS.....	117
Gebruik van AIS.....	117
AIS-statusiconen	117
AIS Layer.....	118
Het AIS-scherm	118
AIS-doelsymbolen	119
Weergeven van AIS-informatie.....	119
Veilige zones	119
Veilige-zonealarm.....	120
AIS-schermopties	120
Tonen van AIS-vectoren.....	120
Tonen van veiligheids-kritische AIS-data	120
AIS-lijst	121
Full AIS data	121
AIS Options softkey.....	121

Meldingen en alarmen	122
Veiligheidsmeldingen	122
AIS-alarmen	122
Lijst met actieve alarmen	122

Hoofdstuk 11:Data- en motorcontrole 125

Systeemvereisten	126
Motorvereisten	126
Benodigdheden databewaking.....	126
Data-applicatie	126
Selecteren van de data-applicatiepagina.....	126
Vooraf ingestelde datapanelen	127
Motorcontrole	127
Instellen van de motorcontrole.....	127
Vooraf ingestelde motorcontrolepanelen	128
Temperatuur- en brandstofeenheden	128
Alarmen motorcontrole.....	128
Aanpassen van datapanelen	129

Hoofdstuk 12:Systeeminstelling en -aanpassing131

Paginasets	132
Databalk en kompas	132
Kompasinstelling	133
GPS-status.....	133
Satelliet differentieelsysteem	134

COG/SOG-filter.....	134
Instellingen voor het gehele systeem	135
System Setup menu	135
Alarm Setup Menu	137

Hoofdstuk 13:Opslaan van gegevens en elektronische / CF-kaarten 141

Kaartgebruik en informatie	142
Gebruik van het kaartslot.....	143
Opslaan en ophalen van gegevens.....	144
Versturen en ontvangen van gegevens per computer	145
Wachtwoordbeveiliging	145
Bevestigen wachtwoord.....	145
Uitgeschakelde gegevens/functies	146
Wachtwoordbeveiliging inschakelen en uitschakelen...	146

Hoofdstuk 14:Onderhoud en foutafhandeling.. 147

Veiligheid.....	148
Routinecontroles	148
Reinigen.....	148
Resetten van het systeem.....	149
Resetten van de instellingen.....	149
Resetten van de instellingen en de gegevens.	149
Foutafhandeling	150
Installatie en display.	150

Kaartapplicatie.....	151
Weerapplicatie.....	151
Contact met Raymarine.....	152
Gebruik van de website.....	152
In de VS.....	152
In Europa.....	153
Wereldwijd.....	153
Contact opnemen met Navionics	154
Navionics Italy	154
Navionics VS	154
Navionics Australië.....	154
Navionics UK.....	154
Contact opnemen met Sirius	155
Navionics gebruikersovereenkomst	157
Sirius weather.....	158

Belangrijke informatie

Waarschuwingen



WAARSCHUWING: Navigatiehulp

Dit product is alleen bedoeld als hulp bij het navigeren. Het gebruik van specifieke functies zoals AIS overlay en verschillende cartografische hulpmiddelen is alleen bedoeld voor het bevorderen van de veiligheid en het nemen van beslissingen. Deze functies mogen niet beschouwd worden als volledig of nauwkeurig, aangezien de bruikbaarheid en beschikbaarheid van plaats tot plaats kunnen verschillen. Bij het gebruik van dit of enig ander elektronisch hulpmiddel bent u zelf verantwoordelijk voor voorzichtigheid, goede beoordeling, het gebruik van officiële overheidskarten, waarschuwingen voor zeevarenden en deskundigheid op het gebied van navigatie.



WAARSCHUWING: Productinstallatie

Deze apparatuur dient geïnstalleerd te worden volgens de door Raymarine verschaft richtlijnen. Worden deze niet in acht genomen, dan kan dat leiden tot slechte productprestaties, persoonlijk letsel en/of schade aan uw boot.



WAARSCHUWING: Hoogspanning

Het display bevat hoogspanning. U mag de behuizing van het display NIET verwijderen om eventuele reparaties uit te voeren.



WAARSCHUWING: Service en onderhoud

Dit product bevat geen onderdelen die door de gebruiker onderhouden kunnen worden. Alle onderhouds- en reparatiewerkzaamheden dienen door goedgekeurde Raymarine-dealers uitgevoerd te worden.

Ongeautoriseerde reparaties kunnen gevolgen hebben voor uw garantie.

LET OP: CompactFlash-kaarten

Als u de CompactFlash-kaarten installeert, zorg dan dat u de kaart op de goede manier in het apparaat schuift. De kaart mag NIET in positie geforceerd worden; dit kan leiden tot onherstelbare schade aan de kaart.

Als u de CompactFlash-kaart verwijdert terwijl er informatie op weggeschreven of van gelezen wordt, kan dat leiden tot schade aan de kaart en verlies van alle gegevens.

Gebruik GEEN metalen gereedschap zoals schroevendraaiers of tangen om een kaart te verwijderen; dit kan onherstelbare schade veroorzaken.

LET OP: Binnendringen van water

Om het binnendringen van water en daardoor schade aan het display te voorkomen, dient u te zorgen dat het klepje goed gesloten is. Dit wordt aangegeven door een hoorbare klik.

LET OP: Zonneschermen

Gebruik de zonnenschermen als het product niet in gebruik is om dit te beschermen tegen de schadelijke invloeden van ultraviolet (UV) licht.

LET OP: Reinigen

Gebruik GEEN zuren, schurende of op ammonia gebaseerde producten.
Gebruik GEEN commerciële hogedrukapparatuur.

Elektronische kaarten

Elektronische kaarten dienen te worden gebruikt als hulpmiddel voor het gebruik van geautoriseerde overheidskaarten, niet om deze te vervangen. Alleen overheidskaarten en aanwijzingen voor zeevarenden bevatten de actuele informatie die u nodig hebt voor veilige navigatie. De kapitein is er verantwoordelijk voor dat deze met inzicht gebruikt worden. Het A-Serie Multifunction Display en de bijbehorende kaarten ontslaan de gebruiker derhalve niet van de verplichting de vereiste officiële kaarten en documenten bij zich te hebben.

Raymarine garandeert niet dat dit product vrij is van fouten of dat deze te combineren is met producten die gefabriceerd zijn door personen of entiteiten anders dan Raymarine.

Dit product gebruikt digitale kaartgegevens en elektronische informatie van het Global Positioning System (GPS), welke fouten kunnen bevatten. Raymarine kan de nauwkeurigheid van dergelijke informatie niet garanderen; u dient te weten dat fouten in dergelijke informatie de oorzaak kunnen zijn dat het product niet of slecht

werkt. Raymarine is niet aansprakelijk voor schade of letsel die veroorzaakt wordt door uw gebruik of onbekwaamheid, door interactie van het product met producten die door anderen gefabriceerd zijn of voor fouten in kaartgegevens of informatie die door het product gebruikt worden en door derden verstrekt zijn.

Multi-mediakaarten

Het A-Serie Multifunction Display is compatible met Navionics-kaartgegevens. U kunt de Navionics-kaarten plaatsen in het CompactFlash kaartslot op de unit.

Als er reeds cartografische informatie op de A-Serie aanwezig is, kunnen kaarten alternatieve cartografische gebieden en functies bieden.

Als een elektronische kaart aanwezig is, gebruikt de A-Serie automatisch de meest recente cartografie voor het display.

Voor meer informatie over de beschikbaarheid van Navionics-kaarten en de meest recente functies, kunt u www.navionics.com of www.navionics.it bezoeken.

Voor het verkrijgen van Navionics-kaarten kunt u contact opnemen met uw plaatselijke dealer of de Navionics website bezoeken.

In Noord-Amerika kunt u Navionics gratis bellen op:
1-800-848-5896.

Buiten Noord-Amerika kunt u contact opnemen met uw plaatselijke dealer of Navionics SpA op:

Telefoon: (+39) 0584961696

Fax: (+39) 0584 961309

Voor het archiveren van gegevens beveelt Raymarine het gebruik van SanDisk CF geheugenkaarten aan. Het zou kunnen dat andere merken CF geheugenkaarten op uw unit niet werken.

EMC-conformiteit

Alle Raymarine apparatuur en accessoires zijn ontwikkeld volgens de hoogste industriële normen voor gebruik in de recreatieve scheepvaart.

Raymarine apparatuur en accessoires zijn ontworpen en vervaardigd volgens de overeenkomstige Elektromagnetische Compatibiliteits (EMC) normen; correcte installatie is echter vereist om een goede werking verzekeren.

Conformiteitsverklaring

Raymarine Ltd. verklaart dat het A-Series Multifunction Displays voldoen aan de essentiële vereisten van EMC richtlijn 2004/108/EC.

Het originele certificaat van de conformiteitsverklaring staat op de betreffende productpagina op www.raymarine.com

Verwijdering van het product



De richtlijn Afval van Elektrische en Elektronische Apparatuur (AEEA) vereist de recycling van afval van elektrische en elektronische apparaten. Hoewel de AEEA Richtlijn niet van toepassing is op een aantal Raymarine producten, steunen wij dit beleid en verzoeken u dit product in overeenstemming hiermee te verwijderen.

Het doorgekruiste afvalbaksymbool hierboven, dat ook op onze producten staat, betekent dat dit product niet bij het algemene afval of op een stortterrein hoort.

Voor meer informatie over verwijderen van het product kunt u contact opnemen met uw plaatselijk dealer, uw landelijke distributeur of met de technische dienst van Raymarine.

Garantie

Neem voor het registreren van uw Raymarine A-Serie Multifunction Display, een paar minuten tijd om de garantieregistratiekaart, die in de doos zit, in te vullen, of bezoek www.raymarine.com en registreer on-line.

Het is van belang dat u uw product registreert om van alle garantiievoordelen gebruik te kunnen maken. De verpakking van uw unit bevat een label met barcode waarop het serienummer van de unit staat. Plak dit label op de garantieregistratiekaart.

Over deze handleiding

Deze handleiding bevat belangrijke informatie met betrekking tot bediening en onderhoud van al deze modellen en variaties hierop, welke bedoeld zijn voor gebruik op pleziervaartuigen die niet vallen onder de International Maritime Organization (IMO) en Safety of Life at Sea (SOLAS) Carriage Regulations.

Technische nauwkeurigheid

De informatie in deze handleiding was bij het ter perse gaan naar ons beste weten correct. Raymarine is echter niet aansprakelijk voor eventuele onnauwkeurigheden of omissies. Daarnaast kunnen specificaties volgens ons principe van continue productverbetering zonder voorafgaande opgave gewijzigd worden. Raymarine kan daarom niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele verschillen tussen het product en de handleiding.

Hoofdstuk 2: Gebruik van het display

Dit hoofdstuk beschrijft de algemene bediening van het A-Serie display.

2

Inhoud

- [2.1 Inleiding op pagina 14](#)
- [2.2 Systeemoverzicht op pagina 14](#)
- [2.3 Applicaties op pagina 16](#)
- [2.4 Gebruik voor de eerste keer op pagina 17](#)
- [2.5 Besturingsknoppen op pagina 19](#)
- [2.6 Bediening op pagina 20](#)
- [2.7 Aanvullende scherm informatie op pagina 22](#)
- [2.8 Tonen applicaties op pagina 26](#)
- [2.9 Noodsituaties en waarschuwingen op pagina 27](#)

2.1 Inleiding

Het A-Serie Multifunction display combineert het geavanceerd plotten van kaarten en high definition digitale fishfinder-technologie in een compact en krachtig navigatiesysteem.

Uw A-Serie Multifunction Display wordt geleverd met een VGA (640 x 280 pixel) TFT 256 zonlichtbestendig kleurendisplay en een interne precisie GPS-module.

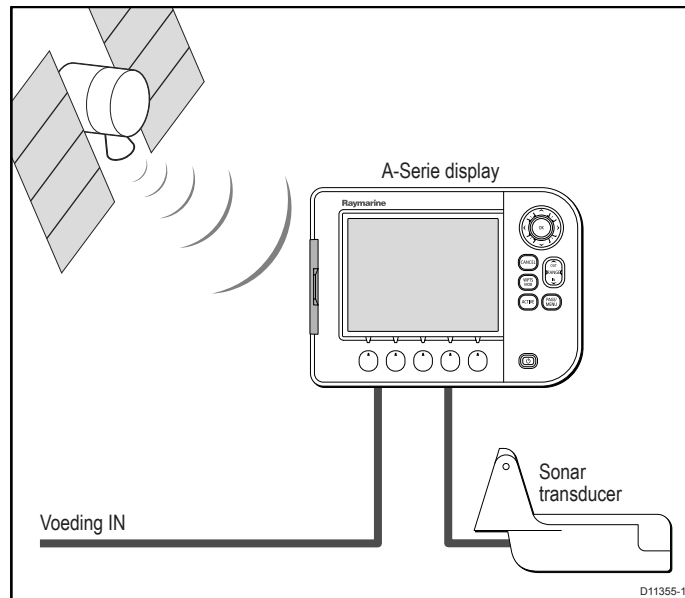


A-Serie modellen

- A50 - 5" display, GPS kaartplotter
- A50D - 5" display, GPS kaartplotter/fishfinder-combinatie
- A57D - 5.7" display, GPS kaartplotter/fishfinder-combinatie
- A70 - 6.4" display, GPS kaartplotter
- A70D - 6.4" display, GPS kaartplotter/fishfinder-combinatie

2.2 Systeemoverzicht

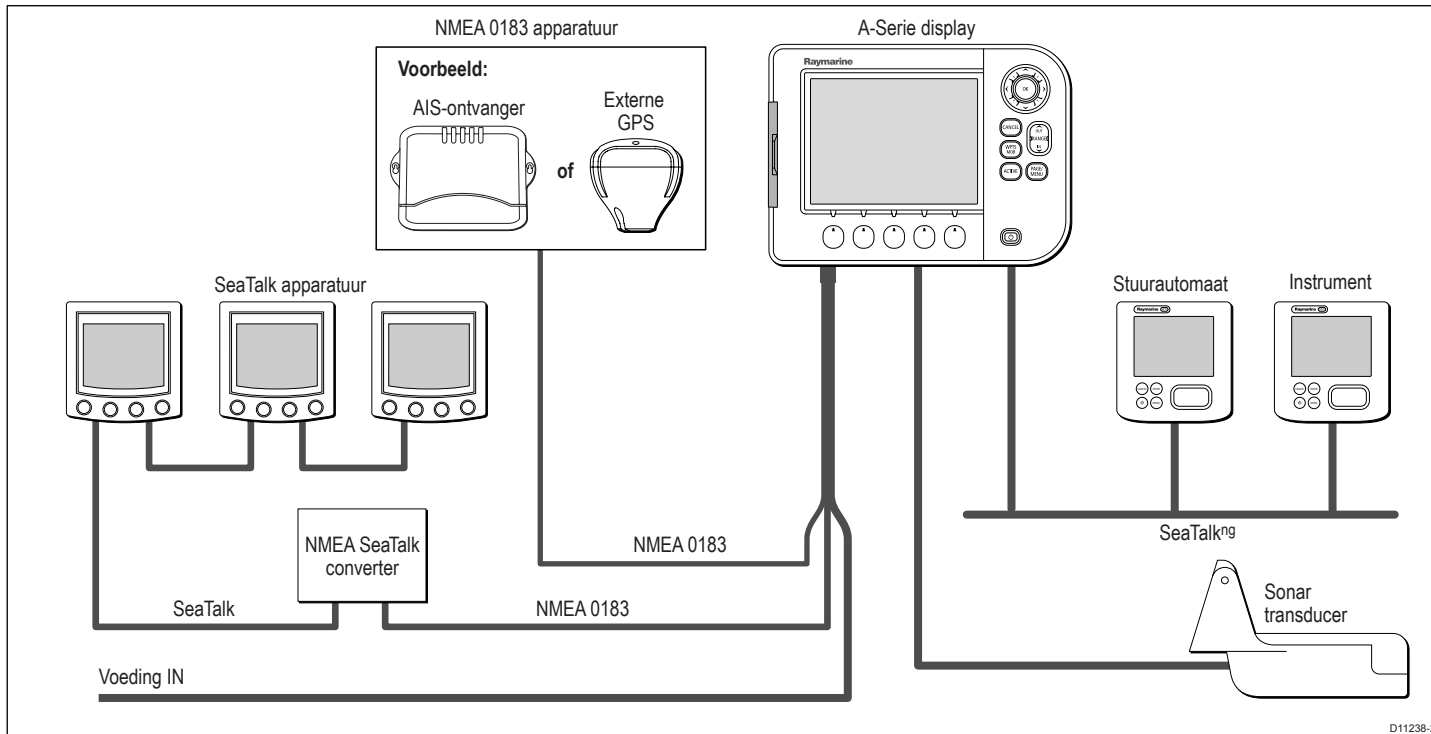
Kernsysteem



Uitgebreid systeem

U kunt uw A-Serie aansluiten op andere apparatuur, om bijvoorbeeld gegevens te delen.

Voorbeeld uitgebreid systeem



D11238-2

Protocollen

De A-Serie is compatible met:

- NMEA 0183 (b.v. voor AIS, of externe GPS-aansluiting)

- SeaTalk^{ng}

2.3 Applicaties

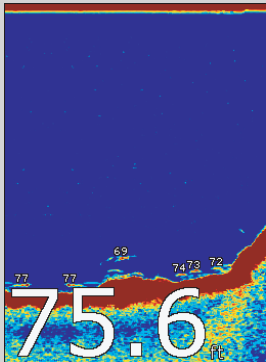
De A-Series zijn voorzien van een aantal applicaties. Enkele applicaties zijn beperkt tot bepaalde modellen.

Kaartplotter



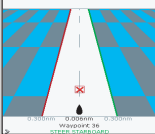
- ▮ Bepalen waar u bent
- ▮ Interpretieren van uw omgeving.
- ▮ Controleren waar u naartoe gaat.
- ▮ Opslaan waar u geweest bent.
- ▮ Navigeren naar bepaalde positie (waypoint).
- ▮ Opbouwen en bevesten van routes.
- ▮ Tonen van nabije faciliteiten & diensten
- ▮ Tonen van gegevens van boten met AIS.
- ▮ Meten van afstanden en peilingen.

Fishfinder (Alleen D Modellen)



- ▮ Laat zien waar vis is.
- ▮ Identificeren van onderwaterobjecten.
- ▮ Weergave structuur zeebodem.
- ▮ Weergave zeediepte en -temperatuur.
- ▮ Markering nuttige plaatsen, zoals visstekken of wrakken

Koersafwijkiingsindicator (CDI)



XTE	0.006nm	Heading	084°T
COG	089°T	SOG	5.8kt
Waypt Bearing	085°T	Waypoint Range	0.505nm
Waypoint TTD	00h05m16s	VMS Wpt	5.7kt

- ▮ Real-time weergave van uw vaartuig op een 'rollend pad' in 3D-perspectief.
- ▮ Geeft details voor eventuele correcties om uw boot langs een gegeven koers te sturen.
- ▮ Weergave gegevens over af te leggen afstand en tijd tot een bepaald punt.

Data

Ves Pos 25°45' .940N 080°09' .718W	GOTO CURSOR 220°T 1.28nm	TTG --h--m--s	VMG Wpt - . -kt
Depth 78.8ft	Cog Sog 286°T 0.0kt	Heading 293°T	Speed 0.0kt
Set Drift 355°T 0.0kt	XTE 0.00nm Steer >	Trip 0.00nm	Local Time 01:42:12

□ Weergave van data die door het systeem is gegenereerd of door instrumenten op NMEA 0183, NMEA 2000 of SeaTalkng

3D-kaart

Vereist geüpgraded cartografie (kaart op geheugenkaart).



□ 3D-weergave van land, zee & faciliteiten.
□ Bepaling waar u bent.
□ Interpretatie van uw omgeving.
□ Controleert waar u naartoe gaat.
□ Ga naar een bestaand waypoint.
□ Afvaren van een route.
□ Synchroniseren met de 2D-kaart.
□ Identificatie visstekken.

0950-1

2.4 Gebruik voor de eerste keer

Als u het A-Serie display voor de eerste keer na de installatie gebruikt, adviseren wij u het volgende te doen:

Zet het display aan

Aanzetten:



Houd de **POWER**-toets ingedrukt tot u het Raymarine-logo op het scherm ziet.

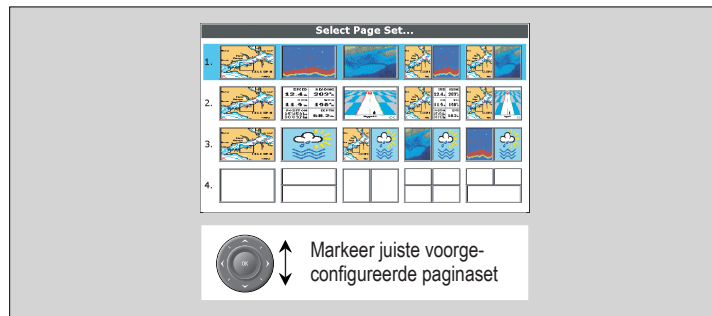
Selecteer een paginaset.

Als u het display de eerste keer aanzet, wordt u gevraagd een beschikbare paginaset te selecteren.

Opmerking: U kunt de gewenste paginaset op elk moment selecteren. Zie [Tonen applicaties op pagina 26](#).

Selecteren van een paginaset na de eerste keer opstarten:

1. Gebruik de **op/neer**-toetsen op het trackpad om de gewenste paginaset te selecteren.



2. Druk op **OK** als u klaar bent.

Simulator

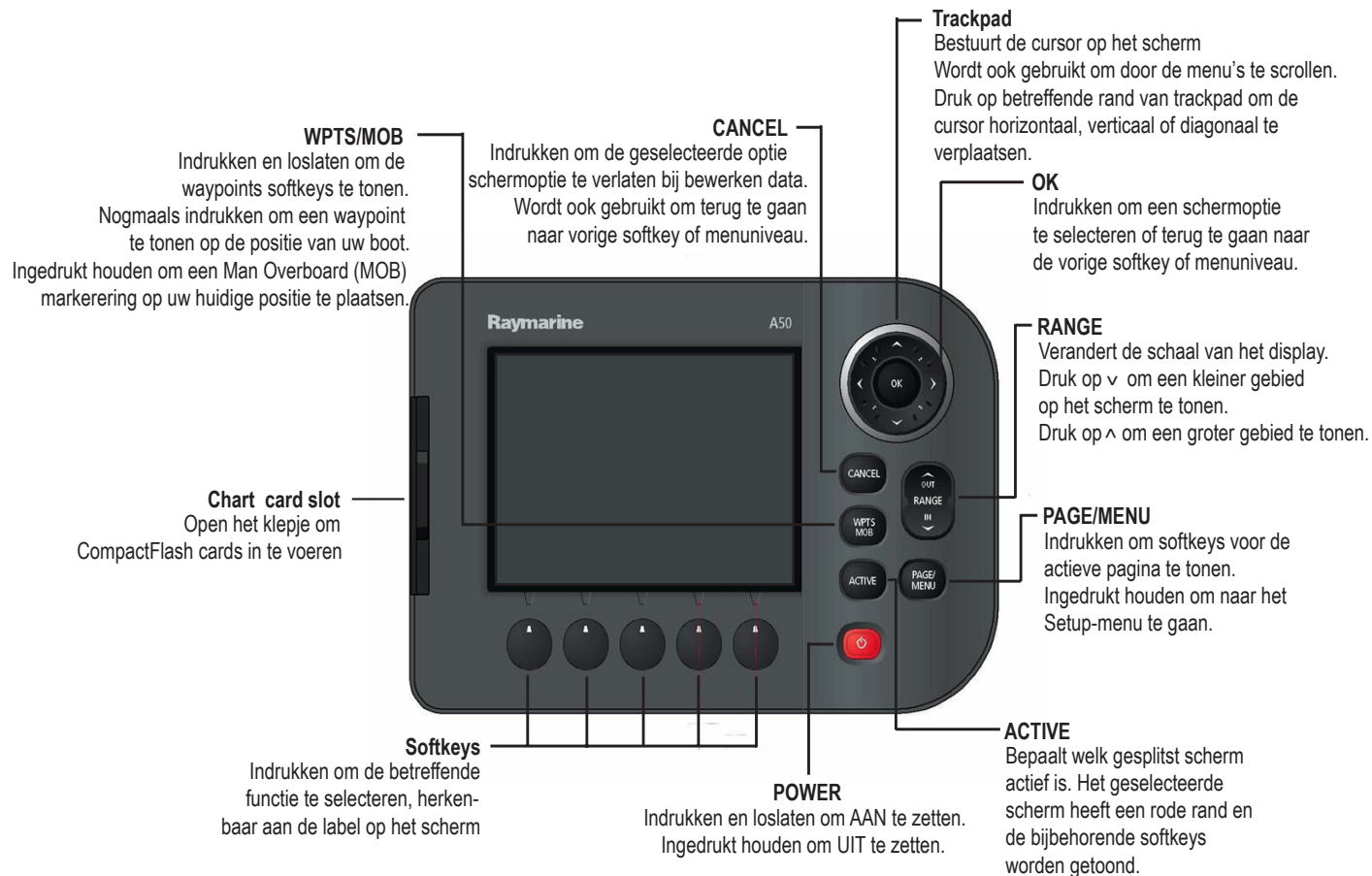
Uw A-Serie display bevat een simulatormodus waarmee u de bediening van de unit kunt oefenen zonder gegevens van een GPS-antenne of transducer.

Opmerking: De simulator toont GEEN werkelijke gegevens, ook geen eventuele veiligheidsmeldingen (b.v. ontvangen van AIS).

Om de simulator aan of uit te zetten:

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te tonen.
2. Gebruik de **op/neer**-toetsen op het trackpad voor het selecteren van **System Setup**.
3. Druk op trackpad **rechts** om de **System Setup**-opties te selecteren.
4. Selecteer de optie Simulator.
5. Selecteer naar wens **ON** of **OFF**.
6. Druk op de **OK**-toets om terug te gaan door de menu's.

2.5 Besturingsknoppen



2.6 Bediening

Display aan- en uitzetten



Aanzetten:

Houd de **POWER**-toets ingedrukt tot u het Raymarine-logo op het scherm ziet. De unit start op met de laatst gebruikte display-configuratie.

Uitzetten:

Houd de **POWER**-toets ingedrukt tot de het systeem tot nul heeft teruggeteld. De unit staat nu uit. Als u de **POWER**-toets loslaat voordat het systeem volledig heeft teruggeteld, wordt de uitschakelcyclus afgebroken.

Cursor

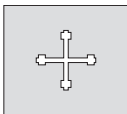
Als u kaart- en fishfinder-applicaties gebruikt, wordt de cursor gebruikt om over het scherm te bewegen.

Bewegen van de cursor:

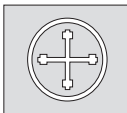


Druk op het trackpad in de richting waarin u de cursor wilt verplaatsen.

Cursorvorm



De cursor op het scherm heeft de vorm van een wit kruis.



Als de cursor korte tijd niet gebruikt is, verandert deze in een cirkel met een kruis erin, zodat hij makkelijker te zien is op het scherm.



De cursor is context-gevoelig; als deze op een object geplaatst wordt, b.v. een waypoint of kaartfunctie, verandert de kleur en wordt er een label getoond of informatie over dat object. Als de cursor op bepaalde items geplaatst wordt, verandert ook de softkey van kleur waardoor u toegang krijgt tot hiermee samenhangende functies.

Pannen en zoomen

In de overeenkomstige schermen van kaart- of fishfinder-applicaties kunt u de weergave pannen en zoomen om een ander geografisch gebied te tonen (pannen) of de schaal te veranderen waarin een gebied getoond wordt (zoomen).

Pannen van de weergave



Gebruik het trackpad om de cursor naar de rand van het scherm te verplaatsen. De weergave beweegt automatisch in de geselecteerde richting en brengt een ander gebied in beeld.

In- of uitzoomen



Gebruik de **RANGE**-knop om de schaal van het zichtbare gebied te veranderen. Druk op "IN" om een kleiner gebied van het scherm te zien met meer detail (grote schaal). Druk op "OUT" om een groter gebied van de kaart te zien (kleine schaal).

Het beschikbare cartografische detailniveau bij verschillende schalen is afhankelijk van de gebruikte elektronische kaart. Sommige kaarten geven meer details bij kleinere schalen dan andere.

Als u een kaartschaal selecteert die geen cartografische details geeft voor het gekozen gebied, gebruikt de kaart het meest gedetailleerde niveau voor het omringende gebied dat beschikbaar is en rekt dit uit tot de geselecteerde schaal. Dit betekent dat u nooit blanco of gearceerde gebieden op uw scherm hebt. Objecten kunnen echter iets scheef trekken als deze de grenzen van de kaart passeren.

Verlichting en kleur display

Uw display heeft twee afzonderlijke kleurenpaletten, voor dag- en nachtbediening. U kunt tevens handmatig het backlight-niveau aanpassen.

Dag/nachtbediening

Selecteren van de dag/nachtbedieningsmodus:

1. Druk op de **Power**-toets om de softkey voor paletselectie en helderheidsniveau te tonen.
2. Druk op de juiste softkey om te kiezen tussen dag- en nachtpalet.

Hoofdstuk 2: Gebruik van het display

Opmerking: Het display bewaart het geselecteerde palet als de unit uitgezet wordt. Een display die op NIGHT staat, kan bij helder zonlicht moeilijk te zien zijn.

Niveau backlight

Aanpassen van het backligniveau:

1. Druk op de **Power**-toets om de backlightbalk te tonen.
2. Gebruik de **links / rechts**-toetsen van het trackpad om het niveau van het backlight te regelen.
3. Druk op **OK** om de instelling te accepteren en de functie te verlaten.

2.7 Aanvullende scherm informatie

Statusbalk

- Geeft informatie specifiek voor elke applicatie
- Kan niet bewerkt of verplaatst worden.

Databalk

- Geeft informatie over uw boot of de omgeving.
- Kan aangepast worden.
- Verticaal of horizontaal formaat.
- Weergeven of verbergen.
- Normaal of groot.

Statusiconen

Bevestigingsstatus van echolood, GPS, AIS en stuurautomaat

Databaselijsten

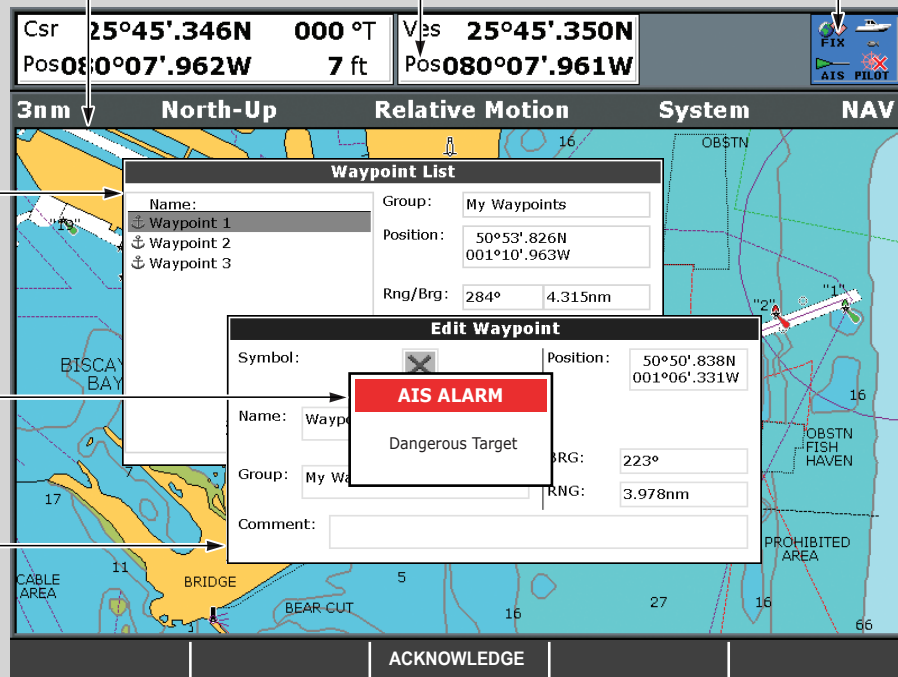
- Bevatten informatie die u in het display-geheugen hebt gezet, bv. waypoints.
- Markeer een invoer met trackpad of draaiknop om bijbehorende informatie te tonen.
- Bewerkbaar met softkeys.

Pop-up meldingen

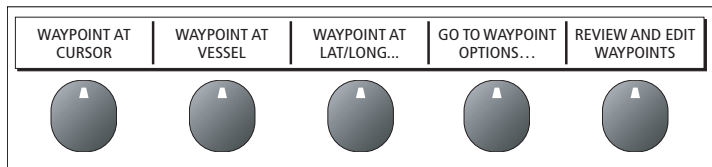
- Waarschuwt voor een situatie bv. alarm, functie niet beschikbaar.
- Kan niet bewerkt worden.
- Reactie kan nodig zijn, bv. druk op ACKNOWLEDGE om alarm te stoppen.

Dialogogboxen

Hierin kunnen gegevens bewerkt of opgeslagen worden, bv bewerken van waypoint.



Werkbalken en softkeys



Een werkbalk is een verzameling softkey-labels die langs de onderkant van een pagina of scherm getoond worden.

Als u op een softkey drukt, kan een nieuwe werkbalk tevoorschijn komen, een optiescherm of menulijst verschijnen of er kan een actie gestart worden zoals uw boot op een track zetten om een waypoint te selecteren. Sommige softkeys hebben bijbehorende pop-ups of schuifbalken, waarmee u de instellingen aanpast met behulp van het trackpad.

Bedenk dat werkbalken in rijen boven elkaar geplaatst zijn. Om sommige functies te benaderen, dient u naar een tweede of derde rij te gaan. Als u per ongeluk op de verkeerde softkey drukt, kunt u een rij naar boven gaan door op de **CANCEL**-knop te drukken.

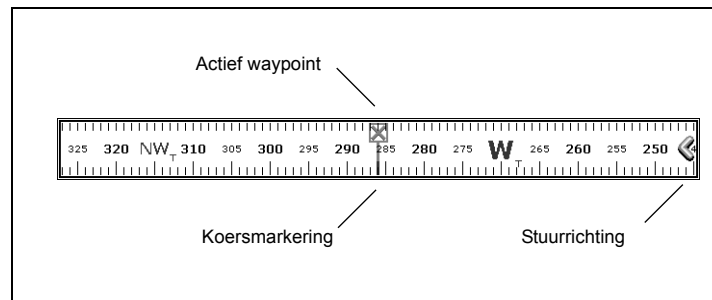
Als er aanvullende rijen onder een softkey zijn, eindigt het label van de softkey met weglatingstekens (...). Bijvoorbeeld, als u op **GOTO....** drukt op de navigatiewerkbalk, wordt de GOTO-werkbalk geopend waardoor u toegang krijgt tot verdere opties.

Opmerking: Als instructies in deze handleiding aan softkey-labels refereren, worden de weglatingstekens buiten beschouwing gelaten.

Kompasbalk

De kompasbalk geeft u een voortdurende uitlezing met betrekking tot uw huidige koers of grondkoers (COG). Pijlen aan het einde van de balk geven de huidige stuurrichting aan.

Als deze getoond wordt, vervangt het de databalk. De kompasbalk staat altijd bovenin het scherm.



- In **Heading**-modus is de koersmarkering **ROOD**.
- In **COG**-modus is de koersmarkering **GROEN**.
- Als u de kompasbalk gebruikt met een **actief waypoint**, is de koersmarkering **BLAUW** en geeft het actieve waypoint-symbool de koers naar uw waypoint aan.

U zet de kompasbalk aan en uit op de databalk.

Aan- en uitzetten van de kompasbalk.

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het systeem setup-menu te tonen.
2. Gebruik de **op / neer**-toetsen op het trackpad voor het selecteren van **Databar Setup**.
3. Druk op het trackpad op **rechts** om het Databar Setup menu te openen.
4. Zet de optie **Type and Position** op **Top Compass**.
5. Druk op **OK** om uw selectie te bewaren.

Opmerking: Als de kompasbalk getoond wordt, blijft het transducer-icoon zichtbaar in het rechter bovengedeelte van het scherm.

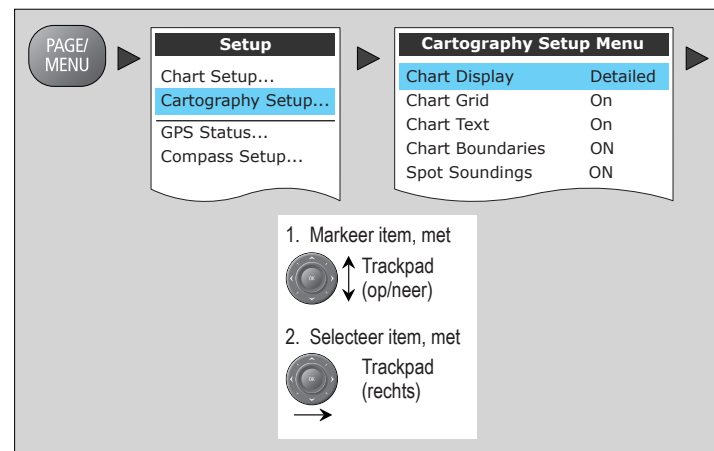
Setup-menu's

Met menu's kunt u wijzigingen aanbrengen in het systeem of de applicatie.

Gebruik van Setup-menu's

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te openen.
2. Gebruik de **op / neer**-toetsen van het trackpad om door de beschikbare items te scrollen.
De lijst met items kan langer zijn dan het scherm; scroll naar beneden voorbij het eind van de lijst op verborgen items te tonen.
3. Druk op het trackpad op **rechts** om een submenu of een lijst met opties te tonen.

4. Druk op de **OK**-knop om de gewenste instelling te selecteren of op **CANCEL** om terug te gaan naar het vorige scherm.



Setup-menu's van applicaties zijn contextgevoelig: als u zich bijvoorbeeld in een kaartapplicatie bevindt, is het Chart Setup menu beschikbaar.

Zie ook

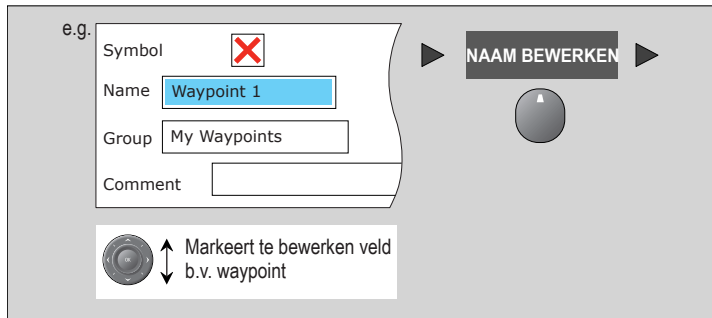
Voor een volledige beschrijving van setup-menu's en beschikbare instellingen kunt u [Systeeminstelling en -aanpassing op pagina 131](#) raadplegen.

Dialoogboxen

Met behulp van dialoogboxen kunt u gegevens bewerken of invoeren. Deze verschijnen automatisch op bepaalde punten. Als u bijvoorbeeld een lijst met waypoints bewerkt, verschijnt een dialoogbox waarin u de naam van een waypoint kunt invoeren of wijzigen.

Invoeren van gegevens in een dialoogbox

1. Selecteer het gewenste veld.



2. Voer de gegevens in. Druk op OK om de wijzigingen te bewaren.



U kunt tekst die uit karakters bestaat in hoofdletters of kleine letters invoeren, maar het systeem is niet hoofdlettergevoelig: het beschouwt 'WAYPOINT 1' hetzelfde als 'Waypoint 1'.

Om speciale of geaccentueerde karakters te gebruiken, dient u de Extended Character Set in het System Setup Menu in te schakelen (zie [System Setup menu op pagina 135](#)).

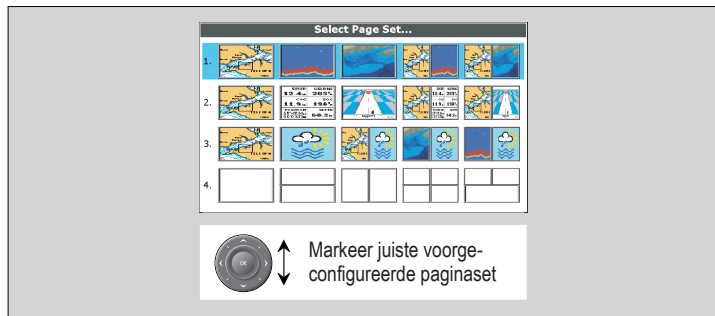
2.8 Tonen applicaties

De verschillende applicaties waaruit u A-Serie systeem bestaat, zijn gerangschikt in groepen die paginasets genoemd worden.

Selecteren van een paginaset.

Om een paginaset te selecteren.

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te tonen.
2. Kies de optie **Select Page Set**.



Selecteer de pagina van een applicatie

Als u de gewenste paginaset geselecteerd hebt, zoals hierboven beschreven, kiest u de applicatiepagina die u wilt gebruiken.

Weergeven van een applicatiepagina:

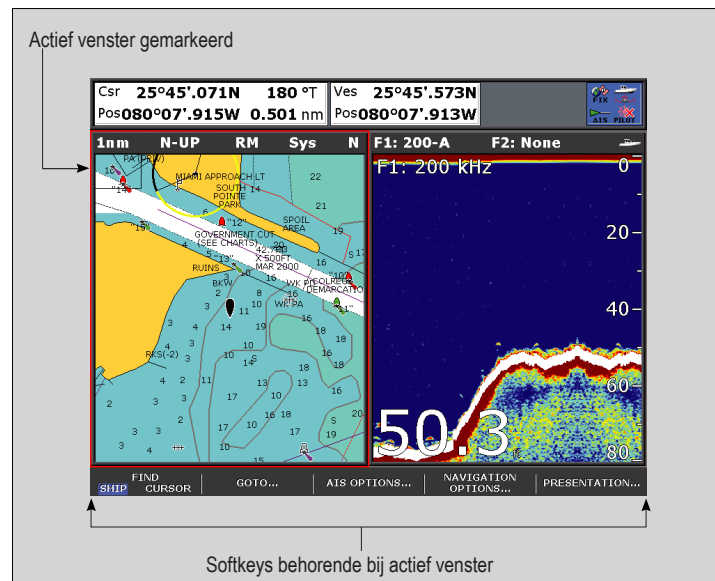
1. Druk op **PAGE/MENU** om de beschikbare pagina's in de werkbalk te tonen.

2. Selecteer in de werkbalk de gewenste applicatiepagina of switch tussen de applicaties in de paginaset door op **PAGE/MENU** te drukken.
3. Druk op **OK** of **CANCEL**.

Split-screen pagina's

Wanneer de geselecteerde pagina meer dan één applicatie bevat, heeft het venster dat nu actief is een rode rand.

Bij het selecteren van actieve vensters verandert de werkbalk mee.



Wijzigen van een actief venster

1. Druk op **ACTIVE** om de actieve status van vensters te wisselen (de rode rand beweegt om het actieve venster te accentueren).

Switchen tussen weergave op gesplitste en enkele vensters

1. In een weergave met meerdere vensters, houd u de **ACTIVE**-knop ingedrukt om het actieve venster op volledige grootte te tonen.
2. Druk nogmaals op **ACTIVE** om naar de weergave met meerdere vensters terug te gaan.

Zie ook

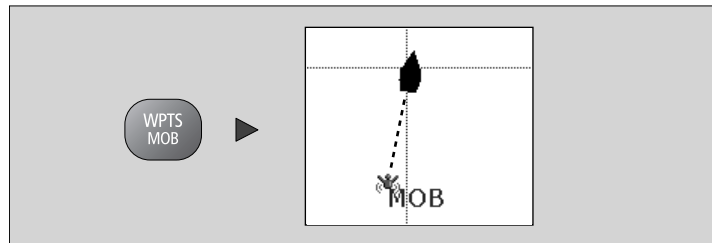
- U kunt de paginasets instellen om de applicaties en split-screen indelingen van uw voorkeur te tonen. Zie [Paginasets op pagina 132](#).

2.9 Noodsituaties en waarschuwingen

U kunt uw A-Serie display gebruiken om de positie te markeren van een Man Over Boord (MOB) of om een alarm te laten klinken wanneer zich een bepaalde situatie voordoet, b.v. wanneer een dieptelimiet wordt bereikt of een bepaalde tijdsduur is verstreken.

Man over boord

Als er een persoon of voorwerp over boord slaat en u terug moet keren naar die plaats, activeert u onmiddellijk de Man Overboord (MOB)-functie. De MOB-functie is te allen tijde beschikbaar, ongeacht de applicatie die op het A-Serie display actief is.



Activeren van de functie Man Overboord

1. Houd de **WPTS/MOB**-toets drie seconden ingedrukt.
- Het plaatsen van een MOB-markering start de volgende acties:
- **MOB-waypoint** geplaatst op de huidige positie van uw boot.
 - **Alarm** klinkt in morsecode (--- letter O) en wordt elke 30 seconden herhaald.
 - **Positie-informatie** inclusief koers, bereik en positie worden getoond in de databalk.

- **Navigatiefuncties** worden opgeschort en er kunnen geen nieuwe GOTO- of routefuncties worden geselecteerd.
- **Motion mode** op de kaartapplicatie verandert in Autorange om de grootst mogelijke kaartschaal te tonen waarop zowel de MOB als uw boot zichtbaar is.
- **Huidige positie** tot MOB-positie wordt op het scherm vertegenwoordigd door een stippellijn.

Opmerking: Om een MOB-positie te verkrijgen, dient uw A-Serie display een GPS-positiebepaling te hebben.

Cancelen van een MOB-alarm

1. Houd de **WPTS/MOB**-toets vier seconden ingedrukt.

Zodra het MOB-alarm afgebroken is:

- wordt de Motion-modus van de kaartapplicatie gereset.
- wordt de databalk-modus gereset.
- GOTO- en routefuncties worden teruggezet.

Alarmen

Alarmen worden gebruikt om u te waarschuwen voor gevaar of voor een bepaalde situatie. Als er een alarm klinkt, verschijnt op het scherm een berichtenvenster dat de oorzaak van het alarm geeft.

Cancelen van een alarm

Er zijn twee typen alarmen: systeem en extern.

- **Systeemalarmen** worden geïnitieerd door A-Serie applicaties, d.w.z. de kaart of de fishfinder. Als u een systeemalarm cancelt, cancelt de A-Serie het alarm en maakt overeenkomstige wijzigingen in de applicatie die het alarm geïnitieerd heeft. Als bijvoorbeeld de kaartapplicatie een aankomstalarm geeft, start de navigatie naar het volgende waypoint als u het alarm cancelt.
- **Externe alarmen** worden geïnitieerd door apparatuur die op uw A-Serie systeem is aangesloten, maar die geen deel uitmaakt van het systeem, b.v. AIS. Als u een extern alarm cancelt, stopt het alarm maar wordt er geen verdere actie ondernomen.

Beide typen alarmen worden op dezelfde manier gecancelled.

Cancelen van een alarm

1. Druk op de **ACKNOWLEDGE**-softkey.

Zie ook

U kunt de alarmtypen en instellingen voor uw display configureren. Zie [Alarm Setup Menu op pagina 137](#).

Hoofdstuk 3: Waypoints

Dit hoofdstuk geeft een inleiding over waypoints en geeft uitleg over het gebruik hiervan voor navigatie met uw A-Serie Multifunction Display.

Inhoud

- [3.1 Inleiding waypoints op pagina 30](#)
- [3.2 Gebruik van waypoints op pagina 31](#)
- [3.3 Waypoint-groepen op pagina 36](#)

3.1 Inleiding waypoints

Een waypoint is een positie die op een kaart of een fishfinder-scherm gemarkeerd wordt als referentiepunt of een bestemming en kan worden gebruikt als bouwsteen bij het creëren van routes.

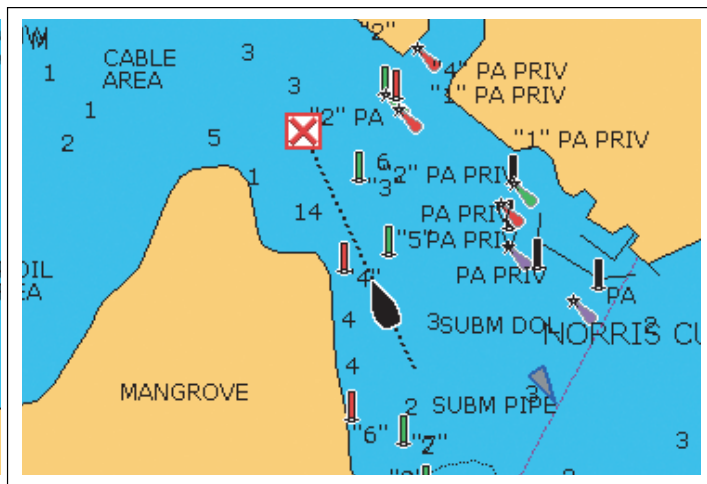
Waypoints worden op het scherm weergegeven door een symbool; hun gegevens worden opgeslagen in een waypoint-lijst.

Waypoints kunnen in elke applicatie worden opgeslagen en getoond op de kaart of op fishfinder-vensters.

Waypoints op kaarten

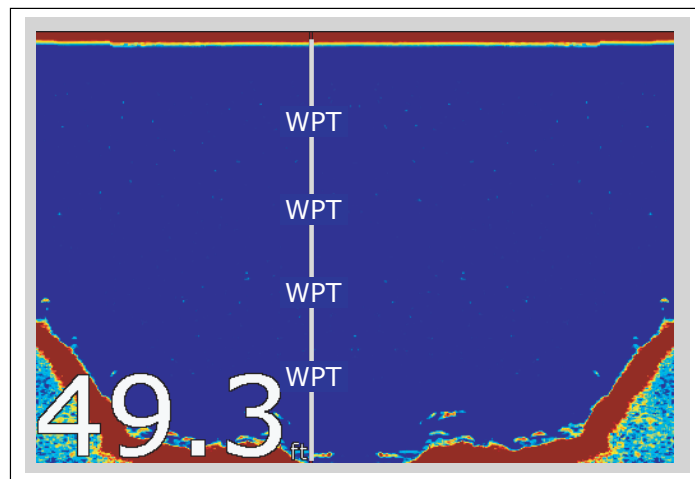
Op een 2D-kaart worden alle waypoints getoond.

Bij het actieve waypoint (d.w.z. het waypoint waarnaar u koers zet) staat een vierkant om het symbool als marking.



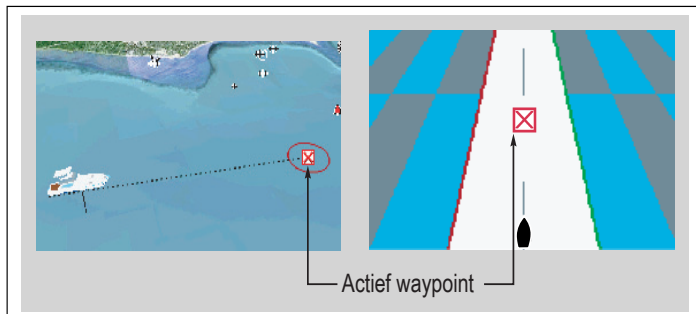
Fishfinder waypoints

Op een fishfinder-scherm verschijnt het waypoint als een verticale lijn met het label WPT. Deze weergave kan niet gewijzigd worden.



3D-kaart en CDI-waypoints

Op een 3D-kaart of koersafwijkingsindicator (CDI) worden alleen de actieve waypoints getoond.



3.2 Gebruik van waypoints

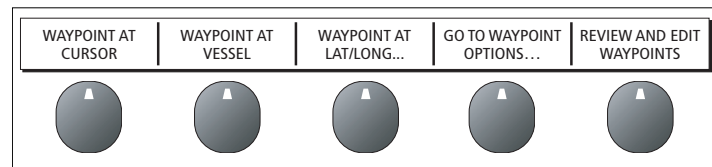
In deze sectie wordt beschreven hoe de waypoints gecreëerd, genavigeerd en bewerkt worden.

De waypoint-werkbalk

U kunt de waypoint-werkbalk gebruiken om waypoints te creëren, te bewerken en er naartoe te navigeren.

Tonen van de waypoints-werkbalk

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop:



Creëren van waypoints

U kunt een waypoint plaatsen bij:

- de cursor.
- de positie van uw boot.
- een punt gespecificeerd door lengte- en breedtegraad of Loran TD coördinaten.

Voor het instellen van uw systeem voor Loran TD coördinaten raadpleegt u [System Setup menu op pagina 135](#).

Plaatsen van een waypoint bij de cursor

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop om de waypoints-werkbalk te tonen.
2. Gebruik het trackpad om de cursor op de positie te plaatsen waar u het waypoint wilt hebben.
3. Druk op de **WAYPOINT AT CURSOR**-softkey.
4. Druk op **OK**.

Plaatsen van een waypoint op de positie van uw boot:

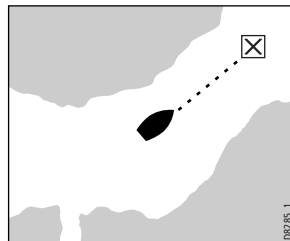
1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.
2. Druk op de **WAYPOINT AT VESSEL**-softkey.
3. Druk op **OK**.

Opmerking: Als het systeem uw positie niet kan bepalen, wordt een waarschuwing getoond. Het waypoint kan dan niet geplaatst worden.

Plaatsen van een waypoint met behulp van coördinaten:

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.
2. Druk op de **WAYPOINT AT LAT/LON**-softkey.
3. Stel de positie voor het nieuwe waypoint in.
4. Druk op **OK**.

Navigeren naar waypoints



In deze sectie wordt uitgelegd hoe u de navigatie naar een waypoint moet starten en stoppen. Als u naar een waypoint navigeert, worden de gegevens naar uw stuurautomaat gestuurd. Het waypoint waar u naartoe navigeert, is het **actieve waypoint**.

Opmerking: Stuurautomaten moeten compatible zijn met en aangesloten zijn op het display van de A-Serie zoals getoond in de installatiehandleiding.

Voor gedetailleerde informatie met betrekking tot het navigeren met waypoints, zie [De kaartapplicatie op pagina 39](#).

Navigeren naar een waypoint

1. Markeer het waypoint.
2. Druk op de **GOTO WAYPOINT**-softkey.

of

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop of op de **GOTO**-softkey.
2. Druk op de **GOTO WAYPOINT OPTIONS**-softkey.
3. Selecteer het gewenste waypoint in de lijst.
4. Druk op **GOTO WAYPOINT**.

Navigeren naar een waypoint stoppen

1. Markeer het waypoint.

2. Druk op de **STOP GOTO**-softkey.

of

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.

2. Druk op de **GOTO WAYPOINT OPTIONS**-softkey.

3. Druk op de **STOP GOTO**-softkey.

2. Druk op de **REVIEW AND EDIT WAYPOINTS**-softkey.

Opmerking: Gebruik de tweede methode om de gegevens voor een actief waypoint weer te geven.

Weergeven / bewerken van waypoint details

U kunt de details van alle aangemaakte en opgeslagen waypoints weergeven en bewerken.

Waypoint List	
Name:	Group: My Waypoints
⚓ Waypoint 1	Position: 50°53'.826N 001°10'.963W
⚓ Waypoint 2	
⚓ Waypoint 3	
	Rng/Brg: 284° 4.315nm
	Temperature: ---.-°F
	Depth: ---.-ft
	Date: 05/11/2003
	Time: 14:59:11

Weergeven van waypoint-informatie

1. Markeer een waypoint met de cursor.

2. Druk op de **VIEW AND EDIT DETAILS**-softkey.

of

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.

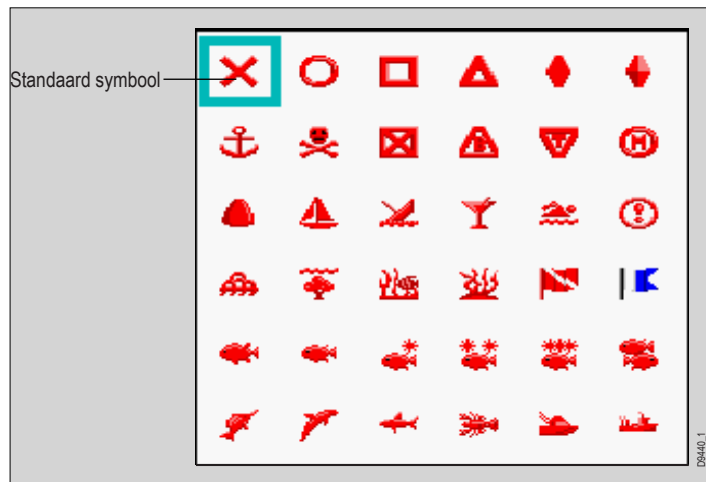
Bewerken van waypoint-informatie

Als u een waypoint creëert, zal het systeem dit automatisch een naam, symbool en groep toewijzen. U kunt deze details wijzigen en naar wens commentaar toevoegen. Dit is bijzonder handig als u grote groepen waypoints moet beheren.

Het standaard waypoint-symbool is - **X**.

U kunt verschillende waypoint-symbolen selecteren om groepen waypoints te kunnen onderscheiden (vis- of duiklocaties bijvoorbeeld). Als een waypoint actief is (als er naartoe genavigeerd wordt) wordt het gemarkeerd met een rood vierkant om het symbool.

U kunt een keuze maken uit de volgende symbolen om uw waypoints te tonen:



Bewerken van waypoint-details:

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.

2. Druk op de **REVIEW AND EDIT WAYPOINTS**-softkey.
3. Gebruik het trackpad om het te bewerken waypoint te selecteren.
4. Druk op de **VIEW AND EDIT DETAILS**-softkey.
5. Breng de benodigde wijzigingen aan.
6. Druk op **OK** om uw wijzigingen op te slaan.
7. Druk op **CANCEL** om terug te keren naar normale bediening.

Sorteren van de waypoint-lijst

U kunt de waypoint-lijst sorteren zodat u deze makkelijk kunt beheren. Dit is bijzonder handig als u grote hoeveelheden waypoints hebt.

Sorteren van de waypoint-lijst

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT WAYPOINTS**-softkey.
3. Druk op de **SORT LIST**-softkey.
4. Druk op de **SELECT SORT OPTION**-softkey.
5. Selecteer in de lijst een sorteermethode.
6. Druk op **OK**. Het waypoint wordt gesorteerd volgens de geselecteerde optie.

Verplaatsen van waypoints



LET OP: Verplaatsen van waypoints

Als u een waypoint verplaatst dat in een route gebruikt wordt, wordt de nieuwe positie binnen de route bijgewerkt. Zorg dat dit geen gevaar voor de navigatie oplevert.

U kunt de positie van alle waypoint wijzigen, behalve die van een actief waypoint. Er zijn twee methoden om een waypoint te verplaatsen: door deze met de cursor naar een nieuwe positie te slepen of door zijn coördinaten te wijzigen in de waypoint-lijst.

Verplaatsen van een waypoint met de cursor.

1. Gebruik het trackpad om de cursor op het te verplaatsen waypoint te zetten.
2. Druk op de **MOVE WAYPOINT**-softkey.
3. Gebruik het trackpad om de cursor en het waypoint naar de gewenste positie te verplaatsen.
4. Druk op de **PLACE WAYPOINT**-softkey.

Verplaatsen van een waypoint met de waypoint-lijst.

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT WAYPOINTS**-softkey.
3. Bewerk de coördinaten naar wens.
4. Druk op OK om de nieuwe gegevens op te slaan.

Wissen van een waypoint

U kunt ieder waypoint wissen, *behalve* het actieve waypoint of een waypoint dat deel uitmaakt van een opgeslagen route. Als u probeert een waypoint in een verborgen route te wissen, wordt een waarschuwing getoond.

Wissen van een waypoint op het scherm met de cursor:

1. Gebruik het trackpad om de cursor op het gewenste waypoint te plaatsen.
2. Druk op de **ERASE WAYPOINT**-softkey.
3. Druk op **OK** om te bevestigen.

Wissen van een waypoint met de waypoint-lijst.

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT WAYPOINTS**-softkey.
3. Gebruik het trackpad om het waypoint in de lijst te selecteren.
4. Druk op de **ERASE WAYPOINT**-softkey.
5. Druk op **OK** om de verwijdering te bevestigen. Het waypoint is verwijderd.

Wissen van alle waypoints

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer **SYSTEM SETUP**.
3. Selecteer de **ARCHIVE AND TRANSFER**-softkey.
4. Druk op de **ERASE FROM SYSTEM**-softkey.
5. Markeer **WPT** op de **SELECT LIST**-softkey.
6. Selecteer **ERASE ALL WAYPOINTS**.
7. Bevestig de verwijdering.

3.3 Waypoint-groepen

Alle nieuwe waypoints worden automatisch in een groep met de naam 'My Waypoints' geplaatst. Om waypoints makkelijker te kunnen beheren, kunt u deze in verschillende groepen organiseren. Bij het vissen, bijvoorbeeld, kunt u er voor kiezen alleen de waypoints te tonen in een groep waarin al uw goede visstekken staan.

Opmerking:Een waypoint kan tot slechts één groep behoren.

Openen van de waypoint-groeplijst:

1. Druk op de **WPTS/MOB**-knop.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT WAYPOINTS**-softkey.
3. Druk op de **WAYPOINTS GROUP**-softkey. De waypoint-groeplijst verschijnt.

U kunt nu:

- Een nieuwe waypoint-groep maken.
- Waypoints tussen groepen verplaatsen.
- Groepen hernoemen.
- Groepen wissen.

Een nieuwe waypoint-groep maken

1. Openen van de waypoint-groeplijst.
2. Druk op de **MAKE NEW GROUP**-softkey.
3. Als u de groep een andere naam wilt geven dan de standaardnaam, dan drukt u op **EDIT GROUP NAME** en voert u de naam in.
4. Druk op **OK**.

Waypoints tussen groepen verplaatsen

1. Openen van de waypoint-groeplijst.

2. Druk op de **MOVE BETWEEN GROUPS**-softkey.
3. Druk op **SELECT GROUP A** en selecteer de groep waaruit u het waypoint wilt verplaatsen.
4. Druk op **SELECT GROUP B** en selecteer de groep waarnaar u het waypoint wilt verplaatsen.
5. Markeer het waypoint dat u wilt verplaatsen.
6. Druk op **MOVE WAYPOINT FROM A TO B**.
7. Druk op **OK** als u klaar bent.

Hernoemen van een groep

1. Openen van de waypoint-groeplijst.
2. Selecteer de groep die u een andere naam wilt geven.
3. Druk op de **RENAME GROUP**-softkey.
4. Druk op de **EDIT GROUP NAME**-softkey.
5. Voer de nieuwe naam in.
6. Druk op **OK**.

Verwijderen van waypoint-groepen

Als u een waypoint-groep verwijderd, worden de naam van de groep en alle bijbehorende waypoints uit het systeem verwijderd.

Als een groep een of meer waypoints bevat die u wilt bewaren, haalt u deze waypoints uit de groep zoals beschreven in *pagina 36*, voordat u de waypoint-groep verwijderd.

U kunt iedere groep waypoints verwijderen, *behalve* de volgende:

- de groep 'My Waypoints'.
- een groep die een actief waypoint bevat.
- een groep die waypoints bevat welke deel uitmaken van een opgeslagen route.

Wissen van een waypoint-groep:

1. Openen van de waypoint-groeplijst.
2. Selecteer de groep die u wilt wissen.
3. Druk op de **ERASE GROUP**-softkey.
4. Druk op **OK** om de verwijdering te bevestigen.

Hoofdstuk 4: De kaartapplicatie

De kaartapplicatie van het A-Serie Multifunctional Display biedt functionaliteit op het gebied van navigatie, gevaarherkennings- en planningsfaciliteiten.

Met behulp van de kaartapplicatie kunt u uw positie bepalen, navigeren met gebruik van waypoints en routes, uw voortgang vastleggen en afstanden en peilingen meten:

Inhoud

- [4.1 Kaarten, veiligheid en vereisten op pagina 40](#)
- [4.2 De kaart op pagina 41](#)
- [4.3 Navigeren naar een bepaald punt op pagina 43](#)
- [4.4 Creëren van een route op pagina 44](#)
- [4.5 Volgen van een route op pagina 46](#)
- [4.6 Bewerken van routes op pagina 47](#)
- [4.7 Koersafwijkingsindicator \(CDI\) op pagina 49](#)
- [4.9 Meten van afstand, bereik en koers op pagina 52](#)
- [4.10 Kaartpresentatie op pagina 54](#)
- [4.11 Kaartdetails op pagina 56](#)
- [4.12 Plannen van een reis op pagina 57](#)
- [4.13 Kaartinstelling op pagina 62](#)

Zie ook...

- [De kaartapplicatie op pagina 39](#)
- [Waypoints op pagina 29](#)

4.1 Kaarten, veiligheid en vereisten

[3:Waypoints](#) hebt gelezen en dit begrijpt.

Veiligheid



WAARSCHUWING: Navigatiehulp

Dit product is alleen bedoeld als hulp bij het navigeren. Het gebruik van specifieke functies zoals AIS overlay en verschillende cartografische hulpmiddelen is alleen bedoeld voor het bevorderen van de veiligheid en het nemen van beslissingen. Deze functies mogen niet beschouwd worden als volledig of nauwkeurig, aangezien de bruikbaarheid en beschikbaarheid van plaats tot plaats kunnen verschillen. Bij het gebruik van dit of enig ander elektronisch hulpmiddel bent u zelf verantwoordelijk voor voorzichtigheid, goede beoordeling, het gebruik van officiële overheidskaarten, waarschuwingen voor zeevarenden en deskundigheid op het gebied van navigatie.

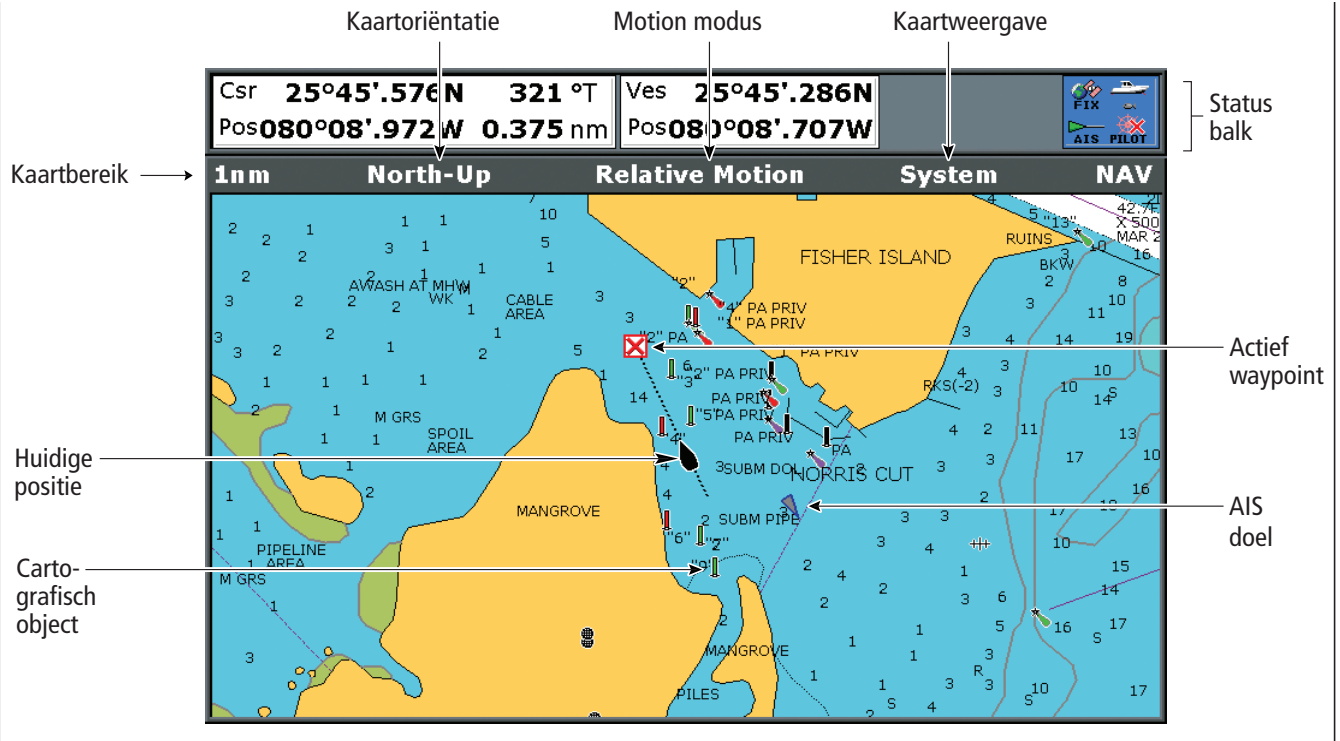
Controleer altijd of uw route veilig is. Gebruik de **RANGE**-knop om in te zoomen en te controleren op gevaren die met een grotere schaalweergave mogelijk niet zichtbaar zijn.

Totdat u vertrouwd bent met de interpretatie van de kaartweergave, dient u elke gelegenheid te gebruiken om de kaartweergave te vergelijken met uw werkelijke omgeving. Oefen het navigeren in havens en kustgebieden bij daglicht en in heldere weersomstandigheden. U kunt tevens de simulatormodus gebruiken om ervaring te krijgen in het gebruik van uw display-unit.

Zorg, voor u de kaartapplicatie gebruikt, dat u [Hoofdstuk](#)

4.2 De kaart

Hieronder vindt u een typische kaartweergave:



Elektronische kaarten

Als een elektronische kaart aanwezig is, gebruikt de A-Serie automatisch de meest recente cartografie voor het display.

Uw positie



Uw huidige positie wordt weergegeven door een bootsymbool. Uw positie wordt tevens getoond in de databalk onder VES POS.

Een dichte cirkel op de kaart geeft aan dat er geen koers- of grondkoers- (COG) gegevens beschikbaar zijn.

Als u positie buiten het gebied ligt dat in het kaartvenster getoond wordt, dan is het bootsymbool niet zichtbaar. U kunt het systeem opdracht geven uw vaartuig te lokaliseren en in het kaartdisplay te centreren.

Lokaliseren van uw vaartuig

1. Druk op de **FIND**-softkey om te switchen tussen de **SHIP**- en Cursorlocatie.

Bewegen over de kaart



Om over de kaart te bewegen en het gewenste gebied op een correcte schaal weer te geven, gebruikt u het trackpad en in/out op de Range-knop.

Opmerking: Denk er aan dat de beschikbare cartografische details op de kaart kunnen afwijken volgens de kaart en de

kaartschaal. Sommige kaarten geven details bij kleinere schalen dan andere.

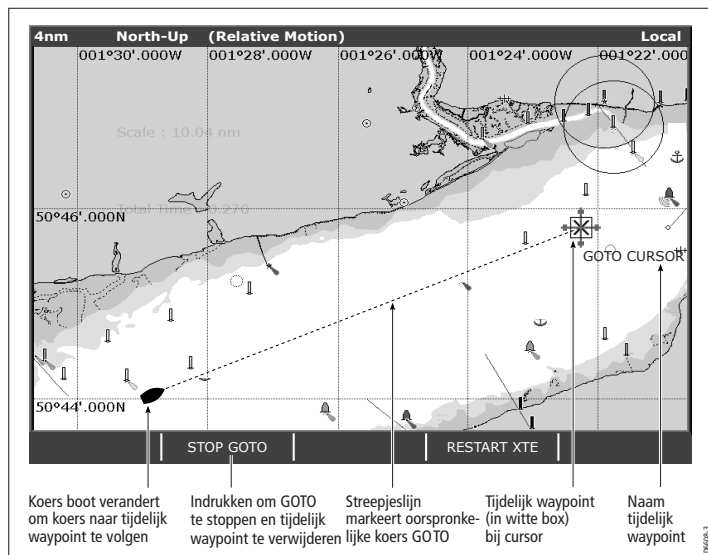
Autoscale

De kaartapplicatie bevat de functie 'autoscale'. Als u een kaartschaal selecteert die geen cartografische details geeft voor sommige gebieden, gebruikt de kaart automatisch het meest gedetailleerde niveau voor het omringende gebied dat beschikbaar is en rekt dit uit tot de geselecteerde schaal. Dit betekent dat u nooit blanco of gearceerde gebieden op uw scherm hebt. Objecten kunnen echter iets scheef trekken als deze de grenzen van de kaart in dit gebied passeren.

4.3 Navigeren naar een bepaald punt

Dit is de eenvoudigste manier om de kaartapplicatie voor navigatie te gebruiken. Een specifiek punt kan de cursorpositie of een waypoint uit de waypoint-lijst zijn.

Voorbeeld tek.



Navigeren naar de cursorpositie:

1. Gebruik het trackpad om de cursor naar de gewenste positie te bewegen.
2. Druk op de **GOTO**-softkey.

3. Druk op de **GOTO CURSOR**-softkey.

Op de cursorpositie wordt een tijdelijk waypoint geplaatst en er wordt data naar de stuurautomaat gestuurd (als dit als onderdeel van het systeem geïnstalleerd is).

Als het waypoint bereikt is, wordt dit automatisch van de kaart gewist.

Navigeren naar een waypoint:

1. Beweeg de cursor over het gewenste waypoint.
2. Druk op de **GOTO WAYPOINT**-softkey.

of

1. Druk op de **GOTO**-softkey.
2. Druk op de **GOTO WAYPOINT OPTIONS**-softkey om de waypoint-lijst te openen.
3. Selecteer het waypoint waarheen u wilt navigeren.
4. Druk op de **GOTO WAYPOINT**-softkey.

Navigeren naar een waypoint stoppen:

1. Druk op de **STOP GOTO**-softkey.

Weergave van uw navigatie behouden

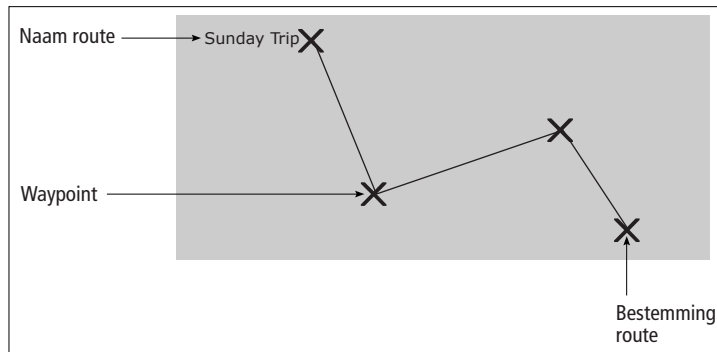
Met de Auto Range modus past de kaart automatisch het zichtbare bereik aan, om zowel uw boot als het doel-waypoint op het scherm te houden, met behulp van de grootst mogelijke schaal.

Selecteren van de Auto Range modus:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey
2. Druk op de **CHART MODE AND ORIENTATION**-softkey.
3. Druk op de **MOTION MODE**-softkey en selecteer de optie **AR**.

4.4 Creëren van een route

Een route is een serie waypoints die gebruikt wordt om een koers te navigeren. Een route wordt op het scherm weergegeven door een serie waypoints die verbonden zijn door een lijn.



Uw unit kan maximaal 150 routes bevatten, waarvan elk uit maximaal 50 waypoints kan bestaan.

Opmerkingen:

- Wanneer een route wordt opgebouwd, is deze niet actief en heeft geen invloed op eventuele actuele navigatie.
- Een waypoint kan meer dan eens in een route worden opgenomen maar kan niet opeenvolgend gebruikt worden.
- Als de routelijst vol is, kan een nieuwe route aangemaakt worden, maar als u deze opslaat, wordt u gevraagd een bestaande route te overschrijven.
- U kunt geen nieuwe route opslaan als hierin nog waypoints actief zijn.

Opbouwen van een route

Routes kunnen op het scherm worden opgebouwd. Met de waypoint-lijst kunt u ook:

- Een tijdelijke route opbouwen die u onmiddellijk volgt (Quick Route).
- Een route opbouwen en opslaan voor later gebruik, in welk geval de route wordt opgeslagen in de routelijst.
- Een track omzetten in een route.

Opbouwen (en volgen) van een route met behulp van nieuwe waypoints

1. Druk op de **ROUTES**-softkey.
2. Selecteer **BUILD NEW ROUTE**.
3. Verplaats de cursor naar de positie waar het waypoint geplaatst moet worden.
4. Druk op **PLACE WAYPOINT**.
5. Herhaal stap 3 en 4 tot u de verzameling waypoints voor de route hebt opgebouwd.
6. Druk op **SAVE ROUTE** of **FOLLOW (QUICK) ROUTE**.

Opbouwen (en volgen) van een route met behulp van bestaande waypoints

1. Druk op de **ROUTES**-softkey.
2. Selecteer **BUILD NEW ROUTE**.
3. Markeer het waypoint dat u in de nieuwe route wilt gebruiken.
4. Druk op **USE THIS WAYPOINT**.
5. Herhaal stap 3 en 4 tot u de verzameling waypoints voor de route hebt opgebouwd.
6. Druk op **SAVE ROUTE** of **FOLLOW (QUICK) ROUTE**.

Opbouwen van een nieuwe route met behulp van de waypoint-lijst:

1. Druk op de **ROUTES**-softkey.
2. Selecteer **BUILD NEW ROUTE**.
3. Druk op **USE WAYPOINT LIST**.
4. Selecteer in de waypoint-lijst het eerste waypoint dat in de route gebruikt wordt.
5. Ga door met het selecteren van waypoints tot uw route compleet is.

Wijzigen van de op te bouwen route

Als u tijdens het opbouwen van een route een fout maakt, kunt u:

- Het laatste waypoint op het scherm ongedaan maken.
- Een waypoint uit de nieuwe routelijst verwijderen.
- De route-opbouw afbreken.

Het laatste waypoint op het scherm ongedaan maken:

1. Druk op de **UNDO WAYPOINT**-softkey.

Het waypoint en de bijbehorende stippellijn worden van de kaart verwijderd en de cursor gaat terug naar het vorige waypoint. Door de **UNDO WAYPOINT**-softkey herhaaldelijk in te drukken, worden achtereenvolgende waypoints uit een route verwijderd.

Verwijderen van een waypoint uit de nieuwe routelijst:

1. Gebruik het trackpad om het uit de routelijst te verwijderen waypoint te markeren.
2. Druk op de **REMOVE WAYPOINT**-softkey.

De overige waypoints worden dienovereenkomstig hernummerd.

Afbreken van de route-opbouw.

1. Druk op de **CANCEL**-knop.

Opslaan van een route

Als een route is opgebouwd, kun u kiezen:

- om de nieuwe route op te slaan en onmiddellijk te volgen, of
- de nieuwe route op te slaan voor later gebruik.

Een route die wordt opgeslagen en onmiddellijk gevolgd, wordt een 'Quick Route' genoemd. Als een 'Quick Route' reeds bestaat, zal deze overschreven worden als een nieuwe route wordt opgeslagen.

Volgen van de Quick Route:

1. Druk op de **FOLLOW (QUICK ROUTE)**-softkey.

Opslaan van een route (voor later gebruik):

2. Druk op de **SAVE ROUTE**-softkey. De dialoogbox Save Route verschijnt.
3. Druk op de **EDIT NAME**-softkey en voer de nieuwe routenaam in.
4. Druk op de **EDIT COLOR**-softkey en voer de nieuwe routekleur in.
5. Druk op **OK** om de wijzigingen te accepteren.

4.5 Volgen van een route

U selecteert een te volgen route door:

- De optie Quick Route te selecteren tijdens het opbouwen van de route. Zie [Opbouwen van een route op pagina 44](#).
- Deze met de cursor te markeren
- Deze in de routelijst te selecteren.

Wanneer u een route begint te volgen, wordt deze **Active**.

Selecteren van een route om met de cursor te volgen

1. Beweeg de cursor over de routelijn of over het waypoint-symbool.
2. Druk op de **FOLLOW THIS ROUTE** of **FOLLOW FROM HERE**-softkey.

Selecteren van een route om in de routelijst te volgen

1. Druk op de **GOTO** of **ROUTES**-softkey.
2. Druk op de **FOLLOW ROUTE OPTIONS**-softkey.
3. Selecteer in het menu Route List de route die u wilt volgen.
4. Druk op de **FOLLOW ROUTE**-softkey.

Volgen van een route stoppen

1. Druk op de **STOP FOLLOW**-softkey.

Reverse order

Deze optie draait de waypoints in een route om, d.w.z. het laatste waypoint in de oorspronkelijke route wordt de eerste en wordt dienovereenkomstig opnieuw gerangschikt. De routenaam gaat naar wat nu het eerste waypoint is en het systeem activeert automatisch de omgekeerde volgorde.

Route volgen in omgekeerde volgorde:

1. Druk op de **GOTO** of **ROUTES**-softkey.
2. Druk op de **FOLLOW ROUTE OPTIONS**-softkey. De routelijst verschijnt.
3. Gebruik het trackpad om de route die u wilt volgen, te markeren en te selecteren.
4. Druk op de **REVERSE AND FOLLOW**-softkey.

Aankomen bij een waypoint

Als uw boot een waypoint nadert, geeft een aankomstalarm een waarschuwingdialoog en een alarmsignaal.

Bevestigen en doorgaan naar het volgende waypoint:

1. Druk op de **ACKNOWLEDGE**-softkey.

Zie ook:

U kunt de naderingsafstand (radius) instellen waarbij het aankomstalarm afgaat. Raadpleeg [Alarm Setup Menu op pagina 137](#).

Doorgaan naar het volgende waypoint

U kunt het systeem opdracht geven het volgende waypoint in uw route te negeren en direct naar het daaropvolgende waypoint te gaan.

Doorgaan naar het volgende waypoint in een route:

1. Gebruik het trackpad om de cursor over de route te bewegen of druk op de **GOTO**-softkey.
2. Druk op de **ADVANCE WAYPOINT**-softkey.

Opmerking: Als het volgende waypoint tevens het laatste in de route is, gaat u weer naar het eerste waypoint in de route als u op **ADVANCE WAYPOINT** drukt.

4.6 Bewerken van routes

Een opgeslagen route kan op meerdere manieren bewerkt worden. U kunt:

- De koers van een route wijzigen.
- De naam of kleur van een route wijzigen.
- Een route wissen.

Het is mogelijk een actieve route te bewerken met uitzondering van het doel-waypoint.

Als een waypoint tijdens de bewerking een doel wordt, breekt het systeem de bewerking automatisch af en het waypoint behoudt de oorspronkelijke positie en data.

Selecteren van een te bewerken route:

1. Druk op de **ROUTES**-softkey.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT ROUTES**-softkey. De routelijst verschijnt.
3. Gebruik het trackpad om de te bewerken route te markeren.
4. Druk op **OK**.

OF

5. Gebruik het trackpad om cursor over de te bewerken route te bewegen.
6. Druk op de **REVIEW AND EDIT ROUTES**-softkey.

De koers van een route wijzigen

De koers van een route kan gewijzigd worden door het toevoegen, verplaatsen en verwijderen van waypoints.

Toevoegen van een bestaand waypoint aan een route:

1. Druk op de **AMEND ROUTE COURSE**-softkey.

2. Druk op de **USE WAYPOINT LIST**-softkey. De waypoint-lijst verschijnt.
3. Gebruik het trackpad om de positie voor het toegevoegde waypoint te markeren in de rechter kolom.
4. Gebruik het trackpad om het aan de route toe te voegen waypoint te markeren in de linker kolom.
5. Druk op de **INSERT WAYPOINT**-softkey.
6. Druk op de **SAVE ROUTE**-softkey.

Creëren en toevoegen van een nieuw waypoint in de route:

1. Gebruik het trackpad om cursor over de route te bewegen waaraan u een waypoint wilt toevoegen.
2. Druk op de **INSERT WAYPOINT**-softkey.
3. Gebruik het trackpad om de cursor naar de positie van het nieuwe waypoint te bewegen.
4. Druk op de **PLACE WAYPOINT**-softkey.

Verplaatsen van een waypoint binnen een route:

1. Gebruik het trackpad om cursor over het te verplaatsen waypoint te bewegen.
2. Druk op de **MOVE WAYPOINT**-softkey.
3. Gebruik het trackpad en de cursor om het waypoint naar de nieuwe positie te slepen.
4. Druk op **OK**.

Verwijderen van een waypoint in een route:

1. Gebruik het trackpad om cursor over het te verwijderen waypoint te bewegen.
2. Druk op de **REMOVE WAYPOINT**-softkey.

Wijzigen van de routenaam of -kleur

Als er veel routes in het systeem zijn opgeslagen, kan het handig zijn om deze individuele namen te geven of met een kleur te markeren.

De naam en kleur van een route wijzigen;

1. Druk op de **ROUTES**-softkey.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT ROUTES**-softkey. De routelijst verschijnt.
3. Druk op de **EDIT NAME AND COLOR**-softkey.
4. Druk op de **EDIT NAME**-softkey en voer de nieuwe routenaam in.
5. Druk op de **EDIT COLOR**-softkey en voer de nieuwe routekleur in.
6. Druk op **OK** om de wijzigingen te accepteren.

Wissen van een route.

Routes in de routelijst kunnen gewist worden, met uitzondering van de route die u volgt.

Wissen van een route verwijdert alleen de waypoints die door die specifieke route gebruikt worden. Waypoints in andere routes worden niet beïnvloed.

Wissen van een route:

1. Druk op de **ROUTES**-softkey.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT ROUTES**-softkey. De routelijst verschijnt.
3. Gebruik het trackpad om de te wissen route te markeren.
4. Druk op de **ERASE ROUTE**-softkey.

Getimedede routes

Details van alle routes worden in de routelijst bewaard. Deze lijst kan gebruikt worden in combinatie met de tijd en grondsnelheid (SOG)-opties om de reistijd of geschatte aankomsttijd (TA) en de werkelijke of geplande SOG te tonen.

Als een route actief is, worden de koers-, afstands- en tijdgegevens van de huidige positie van uw boot bijgewerkt en getoond.

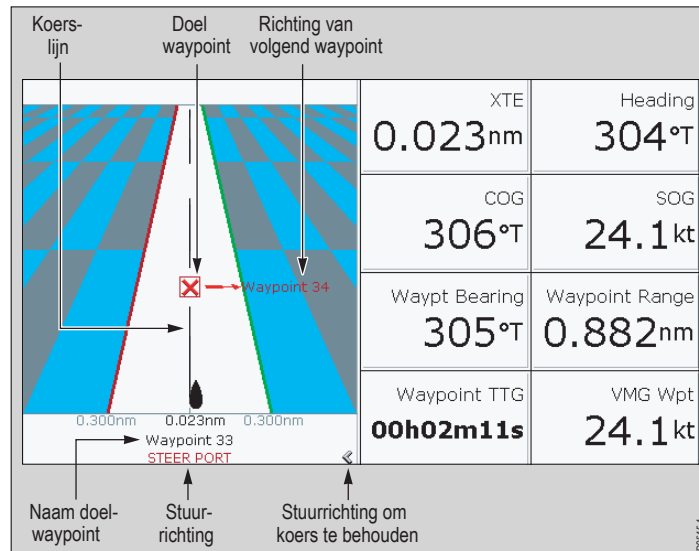
Weergeven van tijd- en SOG-gegevens:

5. Gebruik het trackpad om de cursor te verplaatsen en een route op het scherm te markeren, of markeer een route in de routelijst.
6. Druk op de **ROUTE DETAILS**-softkey.
7. Switch tussen TIME en SOG-instellingen om de benodigde gegevens te tonen.

4.7 Koersafwijkingsindicator (CDI)

De CDI geeft een 'rollend pad'-weergave van uw voortgang naar een actief waypoint. De navigatiegegevens worden eraast getoond.

Het 'rollend pad' bestrijkt een gedeelte van de zee die overeenkomt met de koersafwijking(XTE)-begrenzingen die in het Setup Menu gespecificeerd zijn.



Openen van de CDI-applicatie:

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Open het menu Select Page Set.
3. Selecteer een pagina waarop de CDI-applicatie staat.

4. Druk op **OK** om uw selectie te bevestigen.

Stuurinstructies

De stuurinstructies onder het rollend pad geven aan welke correcties nodig zijn om uw koers te behouden en bij het doel-waypoint te arriveren.

Instructie	Oorzaak
STEER STARBOARD	XTE-fout naar bakboordzijde is meer dan 1/4 van de maximale XTE-foutlimiet in het Setup Menu.
STEER PORT	XTE-fout naar stuurboordzijde is meer dan 1/4 van de maximale XTE-foutlimiet in het Setup Menu.

Indicatiepijlen aan beide zijden van de stuurinstructie (wijzend naar de middellijn) vertellen u hoe groot of klein de fout is. Hoe groter de fout, des te groter het aantal pijlen.

Corrigeer uw koers door in de richting te sturen die door de pijlen wordt aangegeven.

Resetten koersafwijking

Tijdens het volgen van een route of het navigeren naar een waypoint, is het mogelijk de koersafwijking (XTE) te herstarten. Hierdoor wordt een nieuwe koers gestart van de huidige positie van uw boot naar het huidige doel-waypoint.

Deze herstartfunctie is handig als u ontdekt dat u van de route afwijkt en direct naar het waypoint wilt varen, in plaats van terug te keren naar de oorspronkelijke track.

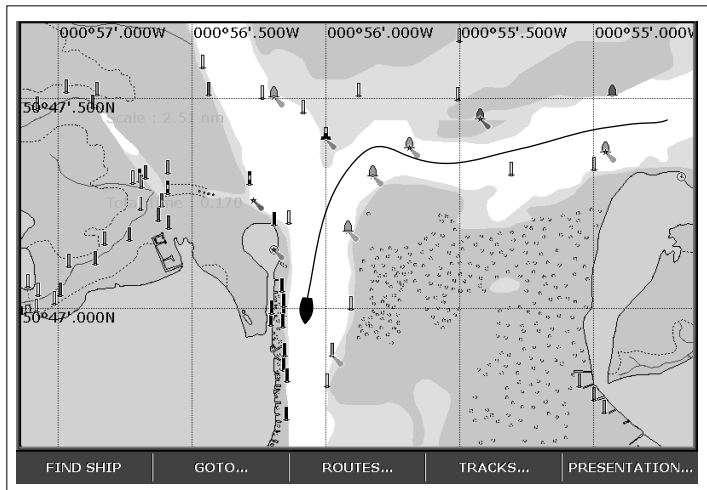
Hoewel door het herstarten van de XTE uw boot van koers verandert, wordt de opgeslagen route niet gewijzigd.

Herstarten van XTE:

1. Zorg dat de route actief is en druk op de **RESTART XTE**-softkey.

4.8 Gebruik van tracks

Een track is een spoor op het scherm dat de door u gevolgde koers weergeeft. Dit spoor wordt gevormd door een serie trackpoints die automatisch aangemaakt worden. U kunt de track opslaan om een permanent rapport te maken van waar u geweest bent.



Creëren van een track

Uw systeem kan een maximum aantal trackpoint opslaan. Er wordt een waarschuwing getoond als de track die u creëert het maximale aantal trackpoints gebruikt. Als u doorgaat met het vastleggen van de track, worden de eerste trackpoints overschreven met nieuwere.

Vastleggen van een track starten;

1. Druk op de **TRACKS**-softkey.
2. Druk op de **START TRACKS**-softkey.

Vastleggen van een track stoppen;

1. Druk op de **TRACKS**-softkey.
2. Druk op de **STOP TRACK**-softkey.
3. Druk op **SAVE TRACK** of **DISCARD TRACK**, afhankelijk van wat u met de track wilt doen.

Creëren van een route vanuit een track

Creëren van een route vanuit de huidige track:

Deze methode maakt een momentopname van de huidige track, converteert deze naar een route en gaat dan verder met het uitzetten van de track.

1. Gebruik het trackpad om de gewenste track te markeren.
2. Druk op de **CREATE ROUTE FROM TRACK**-softkey.
3. Druk op **YES** om de route een naam te geven of op **NO** om de route met het eerstvolgende standaard routenummer op te slaan.

Creëren van een route vanuit een opgeslagen track:

1. Druk op de **TRACKS**-softkey.
2. Druk op de **CREATE ROUTE FROM TRACK**-softkey om de tracklijst te openen.
3. Selecteer de te converteren track.
4. Druk op de **CREATE ROUTE FROM TRACK**-softkey.

Bewerken en verwijderen van tracks

U kunt de naam en kleur van een track wijzigen, of een opgeslagen track verwijderen met de functie Review en Edit Tracks.

Selecteren van een track voor bewerking:

1. Gebruik het trackpad om de gewenste track te markeren.

2. Druk op de **REVIEW AND EDIT TRACKS**-softkey.

Of

1. Druk op de **TRACKS**-softkey om de tracklijst te openen.
2. Druk op de **REVIEW AND EDIT TRACKS**-softkey.

U kunt nu de naam en de kleur van een track bewerken of de track uit het systeem verwijderen.

4.9 Meten van afstand, bereik en koers

De A-Serie biedt een aantal hulpmiddelen om afstand, bereik en koers te meten.

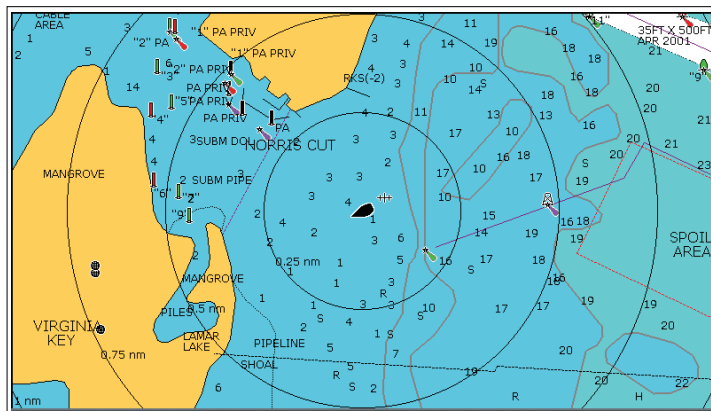
Functies	Afstand tussen punten	Bereik van vaartuig	Koers
Afstandscirkels	Ja (ca.)	Ja (ca.)	-
Liniaal	Ja		Ja
Cursorpositie	-	Ja	Ja

Gebruik van de cursor om afstand en koers te meten

U kunt de exacte positie, afstand en koers tot de positie van de cursor bepalen door de cursorpositie (Csr Pos) in de databalk te raadplegen.

Afstandscirkels

Afstandscirkels zijn een serie concentrische cirkels met een bepaalde afstand ten opzichte van elkaar. Deze worden gebruikt om de afstand te helpen beoordelen tussen objecten op de kaart.

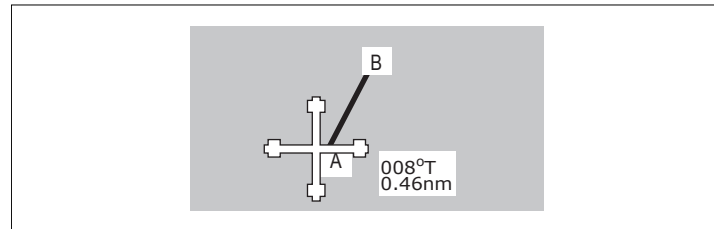


Afstandscirkels in- en uitschakelen

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **CHART LAYERS AND DATA**-softkey.
3. Druk op **CHART LAYERS**.
4. Gebruik het **TRACKPAD** om de **RANGE RINGS**-laag te selecteren en schakel deze naar wens in of uit.
5. Druk op **OK** om uw instellingen op te slaan.

Liniaal

De kaartapplicatie bevat een liniaal die nauwkeurig de afstand en koers tussen twee punten meet.



Gebruik van de liniaal

1. Plaats de cursor op het beginpunt van de gemeten afstand.
2. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
3. Druk op de **CHART LAYERS AND DATA**-softkey.
4. Druk op de **RULER**-softkey.
5. Plaats de cursor op het eindpunt van de gemeten afstand.
6. Druk op **OK**.

Verplaatsen van de liniaal

1. Om het **beginpunt** te verplaatsen, drukt u op **ADJUST A**.
2. Om het **eindpunt** te verplaatsen, drukt u op **ADJUST B**.

Verwijderen van de liniaal

1. Druk op **CLEAR RULER**.

4.10 Kaartpresentatie

De kaart bevat een aantal lagen en weergavemodi welke verschillende soorten weergaven en informatie bieden.

Kaartlagen

U kunt gegevens over een kaartscherm leggen (overlay) om een grotere informatiediepte te verkrijgen. De beschikbare overlays zijn:

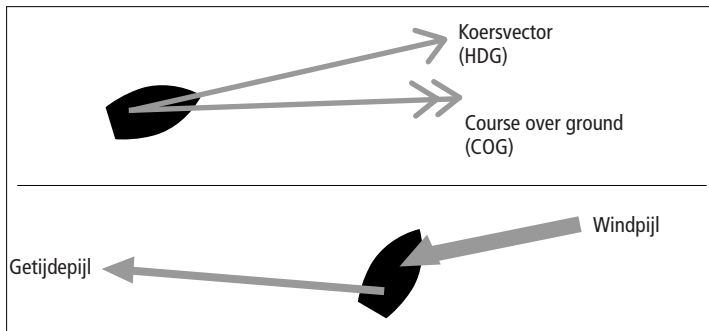
- AIS-objecten
- Afstandscirkels
- 3D-plaatsbepaler
- Koersvector
- COG-vector
- Getijde- en windpijlen

In- en uitschakelen van lagen

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **CHART LAYERS AND DATA**-softkey.
3. Druk op **CHART LAYERS**.
4. Gebruik het **TRACKPAD** om de juiste laag te selecteren en schakel deze naar wens in of uit.
5. Druk op OK om uw instellingen op te slaan.

Vectoren en pijlen

De vectoren en pijlen zijn een presentatielaag van een kaart. Deze presenteren systeemgegevens met betrekking tot uw vaartuig op de kaart. Dit kan helpen de koers van uw boot te controleren.



Opmerking: De vectoren hebben hiervoor benodigde gegevens nodig (b.v. windgegevens van een windinstrument, SOG & COG berekend uit de GPS-positiebepaling).

In- en uitschakelen van vectoren

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **CHART LAYERS AND DATA**-softkey.
3. Druk op **CHART LAYERS**.
4. Gebruik het **TRACKPAD** om de juiste laag te selecteren en schakel deze naar wens in of uit.
5. Druk op **OK** om uw instellingen op te slaan.

Vectorlengte

De lengte van de vectoren wordt bepaald door de afstand die uw boot aflegt binnen een gegeven tijd (deze tijd kan worden ingesteld in het Setup Menu) bij de huidige snelheid.

Wind- en getijdepijlen worden op de kaart getoond als lijnen met dichte pijlpunten die wijzen in de richting van de wind- of getijdeset. Windpijlen wijzen in de richting van uw boot, getijdepijlen wijzen van uw boot af. Hoe groter de kracht van wind of getijde, des te dikker de lijn lijkt.

Kaartmodus en oriëntatie

Met modusinstellingen kunt u regelen hoe informatie op de kaart wordt getoond, u kunt zaken wijzigen zoals de manier waarop beweging wordt getoond, de manier waarop positie van uw boot op het scherm weergegeven wordt en de kaartoriëntatie.

Oriëntatie

Oriëntatie-instellingen regelen de manier waarop de kaart wordt getekend in verhouding tot de positie en de koers van de boot.

Instellen van de kaartoriëntatie:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **CHART MODE AND ORIENTATION**-softkey.
3. Druk op de **ORIENTATION**-softkey om uw voorkeur te kiezen.

Oriëntatie-opties:

- **North Up (N-Up)**
Dit is de standaardmodus waarbij de kaart statisch is en georiënteerd met het ware noorden naar de bovenkant van het scherm. Als de koers van uw boot verandert, draait het bootsymbool dienovereenkomstig mee.
- **Heading Up (H-Up)**
In deze modus blijft het bootsymbool op het scherm statisch, met de huidige koers gericht naar de bovenkant van het scherm. Als de koers van de boot verandert, draait de kaart dienovereenkomstig mee. Om echter te voorkomen dat de kaart constant draait als uw boot slingert, wordt de kaart alleen bijgewerkt als de koerswijziging 10° of meer is. U kunt de Head-Up modus niet selecteren als de Motion-modus op True is ingesteld.
- **Course Up (C-Up)**
In deze modus is de kaart statisch en is de huidige koers van de boot gericht naar de bovenkant van het scherm. Als de koers van de boot verandert, beweegt het bootsymbool op het scherm mee. Als een nieuwe koers wordt geselecteerd, wordt de kaart opnieuw opgesteld met de nieuwe koers naar de bovenkant van het scherm.

Motion-modus

De Motion-modus regelt hoe de voortgang van uw boot in verhouding tot de kaart op het scherm wordt getoond.

Instellen van de Motion-modus:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **CHART MODE AND ORIENTATION**-softkey.
3. Druk op de **MOTION MODE**-softkey om de optie van uw voorkeur te selecteren.

Opties Motion-modus

- **Relative motion (RM)**

Dit is de standaard Motion-modus. In deze modus wordt de kaart tijdens de vaart bijgewerkt, zodat uw boot altijd op dezelfde plaats op het scherm wordt getoond.

- **True Motion (TM)**

In deze modus blijft de kaartweergave statisch. De verplaatsing van uw boot wordt getoond naarmate de vaart vordert. Als de positie van de boot de rand van het scherm nadert, wordt de kaart opnieuw getekend om te tonen wat er voor u ligt.

Opmerking: True Motion kan niet worden geselecteerd als de oriëntatie is ingesteld op Head Up.

- **Relative Motion met vaartuig-offset**

In de Relative Motion modus hebt u de keuze de positie van uw boot te specificeren in verhouding met de kaartweergave.

4.11 Kaartdetails

De manier waarop de mate van detail en elementen op de kaart getoond worden, kan worden gewijzigd. Bijvoorbeeld: u wilt misschien bepaalde elementen verbergen als er in een klein geografisch gebied veel objecten weergegeven worden.

Tonen/verbergen van waypoints, routes en tracks

Er is een aantal opties om verschillende aspecten van de waypoint-, route- en trackinformatie te tonen of te verbergen.

Tonen of verbergen van waypoints per groep of symbol

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op **SHOW/HIDE WAYPOINTS**.
3. Switch tussen **SYM** en **GROUP** op de **SHOW BY**-softkey.
4. Selecteer de betreffende groep en switch de instelling naar **SHOW** of **HIDE** op de **ON CHART**-softkey.

Tonen of verbergen van waypointnamen

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op **SHOW/HIDE WAYPOINTS**.
3. Switch naar de gewenste instelling op de **WAYPOINT NAME**-softkey.

Tonen of verbergen van waypoint-indexnummers

1. Druk op de **ROUTES**-softkey.
2. Druk op **SHOW/HIDE ROUTES**.
3. Switch de instellingen met de **WAYPOINT INDEX**-softkey.

Tonen of verbergen van routes en tracks

1. Markeer een route of track en druk op de **HIDE**-softkey.

of

1. Open de route- of tracklijst.
2. Markeer een route of track in de lijst.
3. Switch tussen **SHOW** en **HIDE** instellingen met de **ROUTE ON CHART** of **TRACK ON CHART**-softkey.

Opmerking: De actieve route wordt altijd getoond ongeacht de weergavestatus.

Declutter

Met de functie Declutter kunt u de hoeveelheid details op de kaart verminderen.

Declutter in- of uitschakelen:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **DECLUTTER**-softkey om naar ON of OFF te schakelen.

Door het inschakelen van de Declutter worden de volgende cartografische objecten verborgen:

- Grenslijnen op de kaart
- Dieptepeilingen
- Dieptecontouren
- Lichtsectoren
- Waarschuwingen en routegegevens
- Land- en maritieme karakteristieken
- Bedrijfsdiensten (indien beschikbaar in de door u gebruikte cartografie)

Als de Declutter een bepaald element niet verbergt, kunt u deze individueel verbergen met behulp van het Cartography Set Up Menu

4.12 Plannen van een reis

Uw elektronische kaarten bevatten een aantal functies die u helpen uw reis te plannen.

Opmerking: Bepaalde functies vereisen aanvullende of geüpdatet cartografie welke beschikbaar is op elektronische kaarten van Navionics. Voor volledige informatie over alle functies die op elk afzonderlijk type elektronische kaarten beschikbaar zijn, kunt u de Navionics website bezoeken - www.navionics.com of www.navionics.it

Getijde- en stromingsinformatie



LET OP: Getijden en stromingen

Hoewel wij alle mogelijke moeite gedaan hebben om de nauwkeurigheid te verzekeren van de gegevens die gebruikt worden voor getijden en stromingen, kan deze informatie beïnvloed worden door plaatselijke omstandigheden. Het is daarom aan te bevelen om waar mogelijk plaatselijke informatie te verkrijgen.

Getijdensymbolen

Informatie over getijden en stromingen is verbonden met de getijdensymbolen op de kaart.

Tonen van informatie met behulp van een getijdensymbool:

1. Gebruik het trackpad om de cursor over het gewenste getijden- of stromingssymbool te bewegen.
2. Druk op **OK**. Er verschijnt een dialoogbox met getijden- of stromingsinformatie met betrekking tot het geselecteerde gebied.

3. Druk op de **TIDAL DATA** of **CURRENT DATA**-softkey. Er verschijnt een dialoogbox met aanvullende gegevens en een getijden- of stromingscurve met betrekking tot het geselecteerde gebied.

Nu kunt u het trackpad gebruiken om de betreffende tijd te selecteren en de softkeys om de betreffende datum te selecteren.

Tonen van informatie met de FIND NEAREST-softkey:

1. Gebruik het trackpad om de cursor naar de gewenste positie te bewegen.
2. Druk op **OK**.
3. Druk op de **FIND NEAREST**-softkey. Er verschijnt een dialoogbox met een overzicht van de beschikbare opties.
4. Gebruik het trackpad om naar wens Tidal Stations of Current Stations te markeren.
5. Druk op de **FIND**-softkey. Er verschijnt een dialoogbox met een overzicht van de dichtstbijzijnde stations.
6. Gebruik het trackpad om het gewenste station te markeren.
7. Druk op **OK**.
8. De betreffende informatie wordt getoond in de dialoogbox.

Getijde- en stromingsanimaties

Hiervoor is een elektronische Navionics-kaart met getijdenanimaties nodig.

De animaties bieden een visueel beeld van de beweging van stromingen en getijden gedurende de door u gespecificeerde tijden.

Animaties kunnen een periode van 24 uur beslaan. U kunt kiezen om het geheel of slechts een gedeelte hiervan te zien. U kunt tevens kiezen om de animatie continu te bekijken of deze met tussenpozen te doorlopen.

Weergeven van getijde- en stromingsanimaties:

1. Gebruik het trackpad om de cursor over het gewenste getijden- of stromingssymbool te bewegen.
2. Druk op **OK**.
3. Druk op de **ANIMATE**-softkey. Het animatiescherm wordt geopend; de animatie is gepauzeerd.
4. Druk op de **ANIMATION PLAY/PAUSE**-softkey. De animatie wordt gestart. De tijd en datum van de animatie worden getoond in de statusbalk; de animatie start altijd op de huidige tijd.

Besturen van de animatie

Als u het scherm voor getijde- en stromingsanimatie opent, toont de werkbalk een serie softkeys waarmee u de animatie kunt besturen:

- Starten/stoppen van de animatie.
- De animatie stapsgewijs vooruit of achteruit laten lopen.
- De grootte van de stappen instellen.
- Een datum voor de animatie selecteren.

De animatie wordt afgespeeld in een loop; wanneer het einde van een 24-uurs periode wordt bereikt start de animatie weer bij het begin.

Starten of stoppen van een animatie:

1. Druk op de **ANIMATION PLAY/PAUSE**-softkey.

Stapsgewijs door een animatie lopen:

1. Druk naar wens op de **STEP BACK** of **STEP FWD**-softkeys.

Instellen van de stappeninterval:

De animatie moet gepauzeerd zijn:

1. Druk op de **SET TIME INTERVAL**-softkey.

2. Gebruik het trackpad om de tijdsinterval in te stellen binnen een duur van 15 tot 120 minuten.
3. Druk op **OK** om de nieuwe tijdsinterval op te slaan.

Instellen van de animatiedatum:

4. Druk op de **SET DATE**-softkey. De volgende softkey-opties verschijnen in de werkbalk:

TODAY'S DATE	Stelt de datum van de animatie in op de huidige datum.
PREV DATE	Stelt de datum van de animatie in op 24 uur voor de huidige datum.
NEXT DATE	Stelt de datum van de animatie in op 24 uur na de huidige datum.
EDIT DATE	De dialoogbox voor het bewerken van de datum wordt geopend: gebruik het trackpad om de gewenste datum van de animatie in te voeren

5. Druk op OK om de nieuwe datum op te slaan en terug te gaan naar het animatiescherm. Dit wordt bijgewerkt en toont de animatie voor de geselecteerde datum.

Druk op ieder gewenst moment op **CANCEL** om terug te gaan naar het animatiescherm zonder dat de datum gewijzigd is.

Bathymetrische informatie

Hiervoor zijn elektronische Navionics-kaarten nodig met bathymetrische (Fish'n'Chip) gegevens.

Tonen van bathymetrische informatie:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **CHART LAYERS**-softkey.

3. Druk op de **CHART TYPE**-softkey.
4. Switch de softkey naar wens tussen FISH en NAV.
 - **FISH** - toont bathymetrische informatie/
 - **NAV** - toont de standaard kaartweergave.

Als FISH is geselecteerd en er zijn geen gegevens beschikbaar voor de huidige positie, wordt (FISH) in de databalk getoond om aan te geven dat het systeem in bathymetrische modus is maar dat er geen gegevens beschikbaar zijn.

Details van objecten en elementen

Met veel objecten die op de kaart getoond worden, is gedetailleerde informatie verbonden. Sommige informatie-elementen worden automatisch getoond als het object met de cursor gemarkeerd wordt.

Weergeven van objecten of elementen:

1. Gebruik het trackpad om de cursor over een object te bewegen. Als er voor het object basisinformatie beschikbaar is, wordt dit getoond.
2. Druk op **OK**.
3. Indien beschikbaar wordt detailinformatie voor het object getoond.

Zoeken van objecten of elementen in de naaste omgeving:

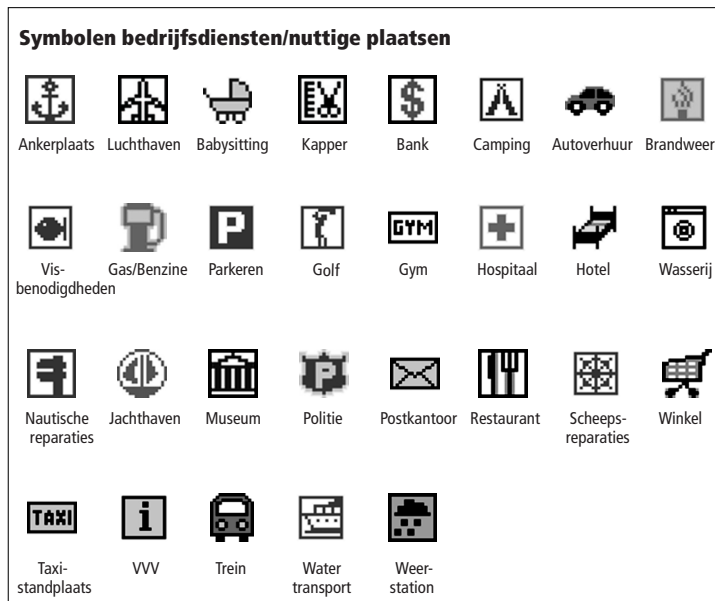
1. Gebruik het trackpad om de cursor over een object te bewegen.
2. Druk op **OK**.
3. Druk op de **FIND NEAREST** softkey.
4. Selecteer de van toepassing zijnde optie in de lijst op het scherm.

Haveninformatie, haven- en bedrijfsdiensten

Hiervoor zijn elektronische Navionics-kaarten nodig met gegevens over haven- en bedrijfsdiensten.

Verskillende symbolen op de kaart geven de plaats aan van bedrijfsdiensten en nuttige plaatsen.

Deze plaatsen worden aangegeven met de volgende symbolen.



Gebruik het trackpad om de cursor op een symbool te plaatsen en druk op **OK**. Er verschijnt een pop-up met de volgende informatie:

- Naam van haven/haven- of bedrijfsdienst.
- Adres.

- Telefoonnummer.
- Beschikbare typen bedrijven/diensten.

Tonen van havendiensten

1. Markeer een havensymbool.
2. Druk op **OK**.
3. Markeer een dienst.
4. Druk op de **VIEW DETAILS**-softkey.

of

1. Druk op **OK**.
2. Druk op de **SEARCH BY NAME**-softkey.
3. Druk op **EDIT NAME**.
4. Voer de naam van de haven in (of de eerste paar karakters van de naam).
5. Druk op **SEARCH**.
6. Als de zoekopdracht meer dan één haven oplevert, selecteert u de haven die u wilt hebben.
7. Selecteer uw dienst.
8. Druk op de **VIEW DETAILS**-softkey.

Loodsboekinformatie

Met de optie 'Pilot Book information' kunt u gedetailleerde informatie weergeven die normaal gesproken in een nautisch loodsboek staat.

Weergeven van loodsboekinformatie

1. Markeer een havensymbool.
2. Druk op **OK**.
3. Selecteer Pilot Book en druk op **VIEW PILOT BOOK**.
4. Gebruik de werkbalk om door het loodsboek te navigeren.

Panoramische- en luchtfoto's

Hiervoor is een elektronische Navionics-kaart nodig met luchtfotografie.

In sommige regio's is een luchtfoto-overlay beschikbaar om uw kaartweergave te vergroten. De overlay bestrijkt navigeerbare wateren en een gebied van maximaal 3 mijl vanuit de kust, inclusief Amerikaanse meren en binnenwateren.

De beschikbaarheid van een panoramische foto wordt op de kaart aangegeven door een camera-icoon. Dit wordt op de kaart geplaatst op het punt waar de foto genomen is; het gezichtspunt wordt aangegeven door de hoek van het icoon.

Tonen van een panoramische foto:

1. Gebruik het trackpad om de cursor over het camera-icoon te bewegen.
2. Druk op **OK**. De panoramische foto verschijnt.

of,

1. Gebruik het trackpad om de cursor over een havensymbool te bewegen.
2. Druk op **OK**. De dialoogbox met haveninformatie verschijnt.
3. Gebruik het trackpad om **PHOTOS** te markeren.
4. Selecteer in de lijst een genummerde foto.
5. Druk op de **VIEW PHOTO**-softkey.

Plaatsen van een luchtfoto:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **CHART LAYERS**-softkey.
3. Switch **AERIAL OVERLAY** naar **ON** of **OFF**.
4. Gebruik trackpad **Links / Rechts** om de transparantie van de overlay in te stellen.

Overlay-gebied

U kunt kiezen of u de overlay alleen voor landgebieden wilt gebruiken, of voor land- en zeegebieden.

- **On land** toont een normale kaartweergave voor zeegebieden en gebruikt een luchtfoto als overlay voor landgebieden. Dit kan u helpen uw omgeving te interpreteren terwijl intussen belangrijke navigatiegegevens zichtbaar blijven.
- **On land and sea** toont luchtfoto's van zowel land- als zeegebieden. Dit kan u helpen diep en ondiep water te onderscheiden (respectievelijk donkerblauw en lichtblauw) en tegelijkertijd kenmerken van het land weer te geven.

Het overlay-gebied kan worden ingesteld met de functie Aerial Photo Overlay in het Cartographic Setup Menu.

Specificeren van het overlay-gebied

1. Open het **Cartography Setup Menu**.
2. Selecteer **Aerial Photo Overlay**.
3. Kies de instelling van uw voorkeur.

4.13 Kaartinstelling

Er zijn drie manieren waarop u de kaartinstellingen kunt wijzigen:

- Chart Setup Menu.
- Cartography Setup Menu.
- Presentation-softkey (zie *pagina 54*).

De wijzigingen worden bewaard als u de apparatuur uitzet.

Openen van het Chart Setup Menu

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Markeer **Chart Setup**.
3. Druk op de rechter pijl op het trackpad.

FUNCTIE	OPTIES
Object Information	OFF Er wordt geen informatie pop-up getoond maar er kunnen toch gedetailleerde gegevens getoond worden door op OK te drukken. All ON Toont een informatie pop-up voor alle objecten. Points ON Toont een informatie pop-up alleen voor objecten die met de cursor geselecteerd zijn.
Vector Length Specificeer een tijdsverloop voor het tekenen van COG- en koersvectoren.	3 Min 6 Min Oneindig

FUNCTIE	OPTIES
Vector Width Stelt de breedte in van de COG en HEADING vectorlijnen.	Thin Normal Wide
Record Vessel Track By	Auto Het systeem creëert automatisch trackpoints. Time Voor het aanmaken van trackpoints over een bepaalde tijd. Distance Voor het aanmaken van trackpoints over een bepaalde afstand.
Track Interval De beschikbaarheid van deze optie hangt af van de instelling Record Vessel Track By.	Time Specificeer de tijd tussen de trackpoints. 2/5/10/30 seconden 1/3/5/10/30 minuten Distance Specificeer de afstand tussen trackpoints. 0,02/0,05/0,1/0,2/0,5/1,0 nm
Datum Zie de onderstaande aanvullende informatie.	WGS 84. Overzicht van geboden data.
Chart Offset Corrigeert positiefouten in cartografie.	ON OFF

Datum

De kaartapplicatie en uw papieren kaart moeten dezelfde datum gebruiken om nauwkeurig op elkaar aan te sluiten. De standaarddatum voor de weergave is WGS1984. Als dat niet uitkomt, kunt u dit wijzigen in een datum uit de serie in de optie Datum in het Chart Setup menu.

Als op uw systeem een Raymarine GPS aangesloten is, wordt deze automatisch bijgewerkt als u de datum aanpast. Als u een GPS van een ander merk gebruikt, dient u de datum apart bij te werken.

LET OP: Als de kaartdatum gewijzigd wordt, betekent dat niet dat de waypoint of routes in de kaartplotter op het systeem verplaatst worden, hoewel hun lengte- en breedtegraad zal wijzigen om de nieuwe datum weer te geven. Als u waypoints toevoegt aan de waypoint-lijst, zorg dat dat deze betrekking hebben op dezelfde datum.

Kaart offset en instelling cartografie

Met deze functie kunt u de positie van de kaart verplaatsen om positiefouten in de cartografie te corrigeren. De aanpassing wordt aangegeven als een afstand noord/west (+ve) of zuid/oost (-ve) van uw vaartuig tot een maximum van 1000m. Een indicator in het kaartscherm laat u weten wanneer de kaart-offset is ingeschakeld.

Zet de kaart-offset weer op nul als u een kaart gaat gebruiken met de correcte geo-referentie.

Wij verzoeken u fouten in kaarten te rapporteren aan Navionics (zie pagina 154).

Wijzigen van de kaart-offset

1. Selecteer **Chart Offset** in het Chart Setup Menu.
2. Switch **OFFSET** naar **ON**.

3. Druk op de **SET OFFSET**-softkey.
4. Pas de noord/zuid en oost/west offsetwaarden bij door op de betreffende softkey te drukken en het trackpad te gebruiken.

Kaart-offset terugzetten op nul

1. Selecteer **Chart Offset** in het Chart Setup Menu.
2. Druk op de **SET OFFSET**-softkey.
3. Druk op **CLEAR OFFSET**.

Openen van het Cartography Setup Menu

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Markeer **Cartography Setup**.
3. Druk op de rechter pijl op het trackpad.

FUNCTIE	OPTIES
Chart Display Het detailniveau dat op de kaart getoond wordt.	Simple Detailed Extra detailed
Chart Grid Rasterlijnen van lengtegraad en breedtegraad.	ON OFF
Chart Text Tekst die op de kaart verschijnt, b.v. plaatsnamen enz.	ON OFF
Chart Boundaries De lijn die de begrenzing van de kaart aangeeft.	ON OFF
Spot Soundings Nummer op de kaart dat de diepte aangeeft.	ON OFF

FUNCTIE	OPTIES
Safety Contour Gebieden die minder diep zijn dan de gespecificeerde waarde zijn donkerder blauw dan de gebieden die dieper zijn dan de gespecificeerde waarden.	OFF 7ft 10ft 16ft 20ft 33ft 66ft (De contour wordt altijd getekend op of onder de geselecteerde diepte).
Depth Contour Instelling van de interval voor dieptecontouren.	OFF 16ft 20ft 33ft 66ft ALL
Hide Rocks	ON / OFF
Nav. Marks	ON OFF
Nav. Marks Symbols De serie symbolen die gebruikt wordt voor navigatiemarkeringen. Komt overeen met papieren kaarten.	International VS
Light Sectors Het sectorlicht dat door een vast baken wordt uitgestraald.	ON OFF
Caution & Routing Data	ON OFF

FUNCTIE	OPTIES
Marine Features Kabels, aard van zeebodempunten, getijdenstations, stromingsstations en haveninformatie.	ON OFF
Land Features De cartografische kenmerken die op het land getoond worden.	ON OFF
Colored Seabed Areas In bepaalde gebieden (b.v. Portugal) geeft dit een bredere definitie van de zeebodem.	ON OFF
Background Color De kleur van achtergrondwater als er geen Navionics-cartografie is.	White Blue
Business Services De symbolen geven de plaats van een bedrijf aan	ON OFF
Aerial Photo Overlay Het gebied dat de overlay van de luchtfoto toont	On Land and Sea On Land
Roads Hoofdkustwegen	ON OFF
Additional Wrecks Uitgebreide wrakinformatie voor nieuwe wrakken	ON OFF

Kaartschaal

Gebruik de Range-toets om de schaal van uw kaartweergave te wijzigen. Als u inzoomt, ziet u een kleiner gebied op de kaart met meer detail (grotere schaal). Als u uitzoomt, ziet u een groter gebied op de kaart met minder detail (kleinere schaal).

Het niveau van beschikbare cartografische details bij verschillende schalen varieert: sommige kaarten geven details bij kleinere schalen dan andere.

Als u een kaartschaal selecteert die geen cartografische details geeft voor uw gekozen gebied, gebruikt de kaart het meest gedetailleerde niveau voor het omringende gebied dat beschikbaar is en rekt dit uit tot de geselecteerde schaal. Dit betekent dat u nooit blanco of gearceerde gebieden op uw scherm hebt. Objecten kunnen echter iets scheef trekken als deze de grenzen van de kaart in dit gebied passeren.

Alarmen

Als de juiste apparatuur geïnstalleerd en opgestart is, kunnen de volgende alarmen in de kaartapplicatie geactiveerd worden:

- Systeem (anker, timer, wekker en temperatuur)
- Navigatie (aankomst en afwijking)
- Fishfinder
- AIS
- Weer

Wanneer een alarm geactiveerd wordt, klink een zoemer en wordt een pop-up scherm getoond met een beschrijving van het alarm en hoe het moet worden afgezet. In sommige gevallen wordt de juiste actie automatisch door het A-Serie display ondernomen. Na een aankomstalarm wordt bijvoorbeeld de volgende etappe van de route geactiveerd.

Configureren van alarmen

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te openen.
2. Selecteer **Alarm Setup**.
3. Kies het van toepassing zijnde submenu.
4. Voor gedetailleerde informatie met betrekking tot alarmconfiguratie, zie [Alarm Setup Menu op pagina 137](#).

Hoofdstuk 5: 3D kaartapplicatie

VEREIST GEÛPGRADED CARTOGRAFIE

De 3D-kaart biedt u een nauwkeurig, driedimensionaal overzicht van het gebied rond uw vaartuig. Hiermee kunt u makkelijker navigeren in onbekende gebieden of gebieden met slecht zicht.

In de 3D-kaart zijn navigatiefuncties beschikbaar.

Inhoud

- [5.1 Veiligheids- en systeemvereisten op pagina 68](#)
- [5.2 Bediening 3D-kaart op pagina 68](#)
- [5.3 Gelijktijdig gebruik van de standaard- en 3D-kaart op pagina 72](#)
- [5.4 Overlay luchtfoto op pagina 74](#)
- [5.5 Instellen van de 3D-kaart op pagina 74](#)

Zie ook...

- [De kaartapplicatie op pagina 39](#)
- [Waypoints op pagina 29](#)

5.1 Veiligheids- en systeemvereisten

Veiligheid



WAARSCHUWING: Navigatiehulp

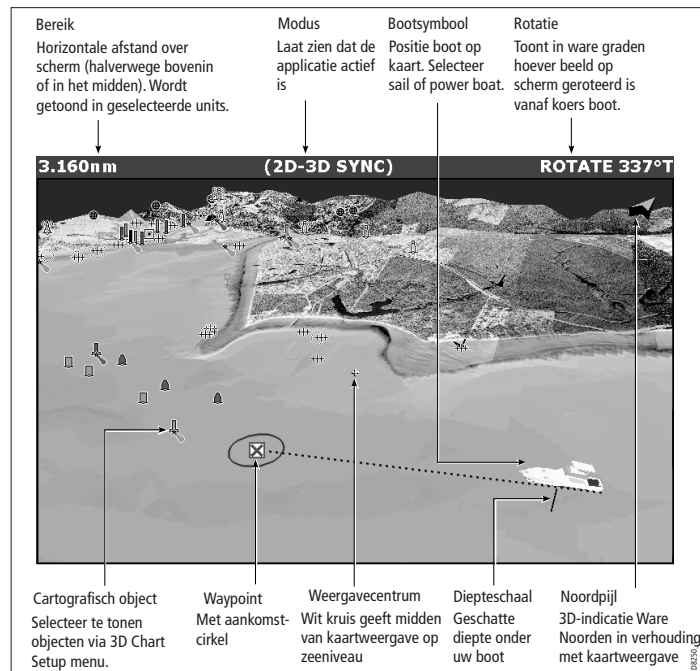
Dit product is alleen bedoeld als hulp bij het navigeren. Het gebruik van specifieke functies zoals AIS overlay en verschillende cartografische hulpmiddelen is alleen bedoeld voor het bevorderen van de veiligheid en het nemen van beslissingen. Deze functies mogen niet beschouwd worden als volledig of nauwkeurig, aangezien de bruikbaarheid en beschikbaarheid van plaats tot plaats kunnen verschillen. Bij het gebruik van dit of enig ander elektronisch hulpmiddel bent u zelf verantwoordelijk voor voorzichtigheid, goede beoordeling, het gebruik van officiële overheidskaarten, waarschuwingen voor zeevarenden en deskundigheid op het gebied van navigatie.

Vereisten

Om de 3D-kaartapplicatie goed te laten werken, vereist uw A-Serie Multifunction Display System:

- Een elektronische Navionics-kaart met 3D-cartografie. (Niet ingegrepen in het A-Serie product)

5.2 Bediening 3D-kaart



De afbeeldingen in de 3D-kaart bevatten dezelfde cartografische objecten en navigatiefuncties, zoals waypoints, als de standaardkaarten. Om over de kaart te bewegen en het gekozen gebied op de gewenste schaal te tonen, gebruikt u "pan" en "zoom" zoals gebruikelijk.

De 3D-kaart heeft de volgende functies:

- Keuze uit bedieningsmodi; Active of Planning.
- Mogelijkheid om het gezichtspunt te wijzigen.
- 360° rotatie van de geselecteerde weergave.
- 1° - 90° zichthoek.
- Mogelijkheid om de weergave te accentueren.
- Mogelijkheid om 2D- en 3D-kaarten te synchroniseren.
- Mogelijkheid om het gebied aan te geven dat de conus van uw fishfinder bestrijkt - indien geïnstalleerd.

Bedieningsfuncties

De 3D-kaart wordt op dezelfde manier bediend als een conventionele kaart, met de volgende besturingen:

Pan en Zoom

- Range-knop om in en uit te zoomen.
- Trackpad om over de kaart te bewegen.

Roteren en aanpassen zichthoek

In de 3D-kaart kunt u tevens de **rotatie**- en **zichthoek**instellingen aanpassen.

- **Draaien van de** softkey roteert de weergave tussen 0° en 359°.
- **Met de Pitch**-softkey stelt u de verticale zichthoek in tussen 1° en 90°.

Active en Planning modi

U kunt de weergave van de 3D-kaart op twee manieren instellen:

- Active action modus.
- Planning modus.

De Active modus is de standaardmodus bij het opstarten van de 3D-kaart.

Selecteren van Planning modus:

1. Gebruik het trackpad om over de kaart te bewegen. De kaart gaat naar Planning modus.

Selecteren van Active Action modus:

1. Druk op de **FIND SHIP**-softkey. Het display gaat naar Active modus; uw vaartuigmarkering is aangegeven en staat naar voren gericht.

Planning modus.

In de Planning modus kunt u een ander deel van de kaart zien dan het gebied waarin u navigeert.

U komt in Planning modus door met het trackpad te pannen naar het deel van de kaart dat u wilt zien.

Alle bedieningsfuncties die in Active Motion modus beschikbaar zijn, zijn ook beschikbaar in Planning modus. De besturing van de kaart is hetzelfde als in Active Motion modus, maar de modusinformatie in de statusbalk wordt getoond tussen haakjes, om de Planning modus aan te geven.

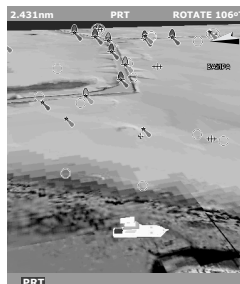
Active Action modus.

Vooropgesteld dat uw systeem een geldige positiebepaling heeft, is dit de standaardmodus als u de 3D-kaart voor de eerste maal opent. Het scherm toont een vogelperspectief van de 3D-kaart, alsof u zich boven uw boot bevindt, iets achterlijk en vooruitkijkend (oogpunt). Terwijl de boot voorwaarts beweegt, update en toont de kaart automatisch het veranderende zicht naar voren.

In Active Motion modus kunt u de zichthoek aanpassen, maar bij roteren of pannen gaat de kaart naar Planning modus.

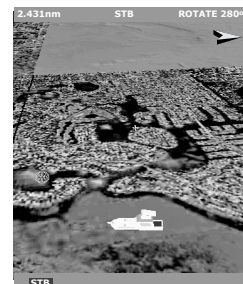
Wijziging van de weergave

U kunt kiezen uit vier opties: voor, achter, bakboord en stuurboord.



Bakboord

- Oogpunt boven en naar stuurboordzijde van boot, kijkt naar bakboord



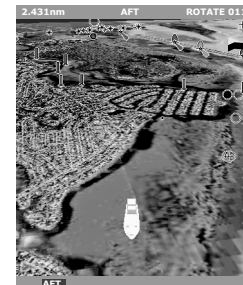
Stuurboord

- Oogpunt boven en naar bakboordzijde van boot, kijkt naar stuurboord

00726_1



- Standaard weergave
- Oogpunt boven en achter de boot, vooruit kijkend
- Druk op FIND SHIP om naar deze weergave terug te gaan



- Oogpunt boven en voor de boot, kijkt er achter.

00725_1

De huidige optie wordt gemarkeerd op de werkbalk en wordt getoond op de statusbalk.

Selecteren van de weergaveoptie

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **3D VIEW OPTIONS**-softkey.
3. Kies de weergave van uw voorkeur met de **VIEW TO**-softkey.
4. Druk op **OK**.

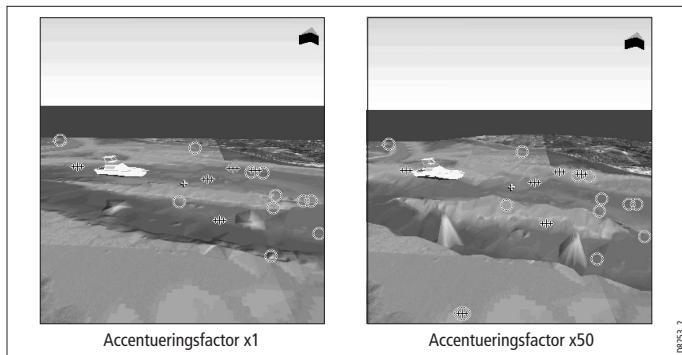
Weergave verduidelijken

Zonodig kan de weergave van de 3D-kaart met de volgende functies duidelijker gemaakt worden:

- Exaggeration.
- Declutter.

Exaggeration

Soms kunnen bepaalde topografische aspecten makkelijker gezien worden als deze geaccentueerd worden. Door aanpassing van de accentuering worden de objecten op de kaart uitgerekt, waardoor hun vorm en positie makkelijker te zien zijn.



Aanpassen van de accentuering

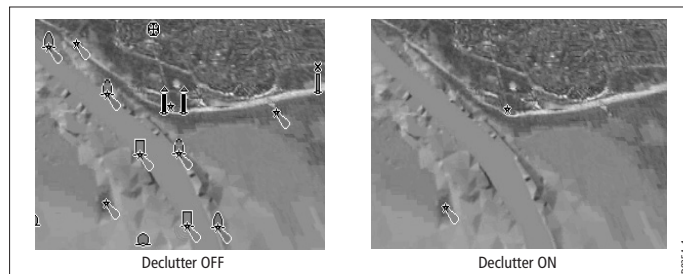
1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **3D VIEW OPTIONS**-softkey.
3. Druk op **ADJUST EXAGGERATION**.
4. Gebruik het trackpad om het niveau van accentuering in te stellen.
5. Druk op **OK**.

U kunt op ieder moment op **CANCEL** drukken om terug te gaan naar de vorige instelling.

Declutter

In sommige gevallen kan de hoeveelheid informatie op de kaart het moeilijk maken deze te interpreteren.

De functie Declutter verwijdt een aantal objecten van de kaart zodat deze makkelijker te lezen is en het navigeren eenvoudiger wordt.

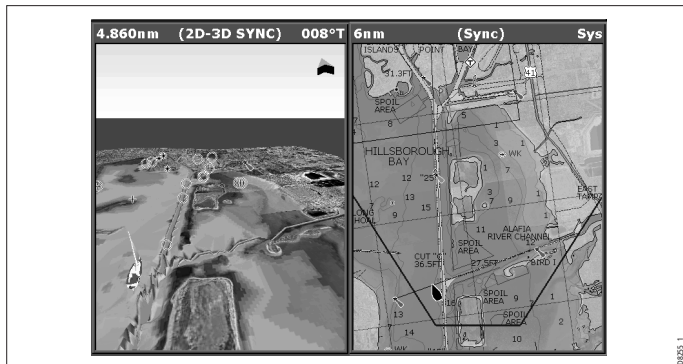


Declutter in- of uitschakelen

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Kies **ON** of **OFF** met de **DECLUTTER**-softkey.

5.3 Gelijktijdig gebruik van de standaard- en 3D-kaart

Als het gebied waarin u navigeert onbekend is of het zicht is slecht, dan kan het naast elkaar gebruiken van de standaard- en 3D-kaartvensters u extra zekerheid en informatie geven. Als de kaarten naast elkaar gelegd worden, is een uitgebreide weergave van het omringende gebied beschikbaar.

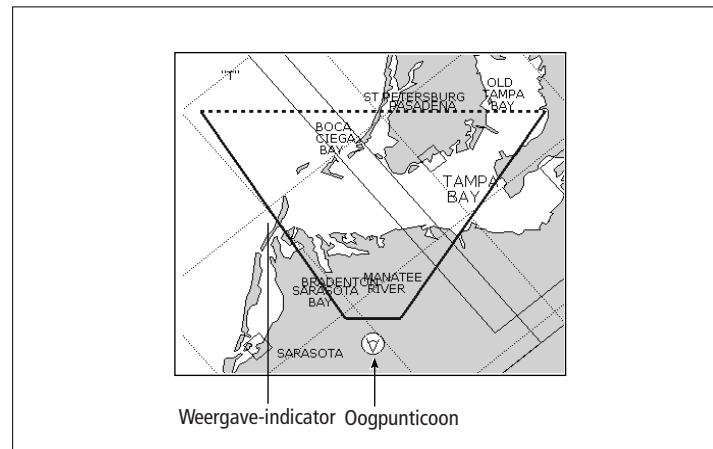


Zoals in alle gevallen waar meerdere paginasets tegelijkertijd getoond worden, wordt het actieve venster aangegeven met een rode rand. Wijzigingen in een applicatie worden gemaakt in het actieve venster.

Voor informatie voor het instellen van een paginaset om twee applicaties tegelijk weer te geven, zie [Split-screen pagina's op pagina 26](#).

3D plaatsbepaler

De plaatsbepaler is een polygoon op een standaardkaart die de grenzen toont van het gebied dat op de 3D-kaart getoond wordt. Dit is zichtbaar als een blauwe lijn die zich uitstrekt vanaf het virtuele-oogpunticoon.



Terwijl u de weergave op de 3D-kaart roteert, de afstand aanpast, pant of zoomt, past de plaatsbepaler de standaardkaart aan.

Tonen van de 3D plaatsbepaler

1. Maak een standaard (tweedimensionaal) kaartvenster actief.
2. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
3. Druk op de **CHART LAYERS**-softkey.
4. Switch de **3D LOCATOR**-instelling naar **ON**.
5. Druk op **OK**.

Kaartsynchronisatie

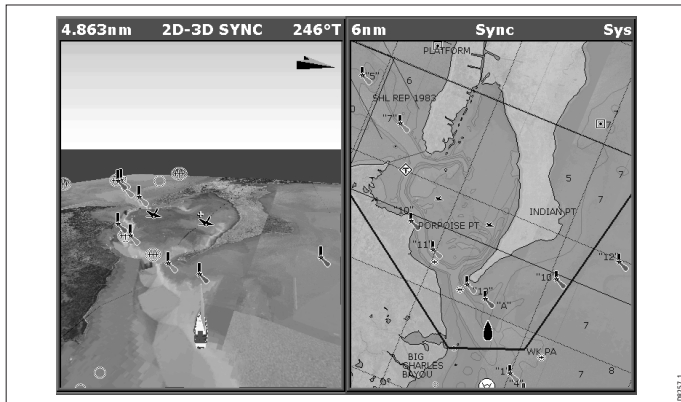
Met deze functie kunt u koers-, bereik- en positie-informatie op de 2D- en 3D-kaarten synchroniseren.

Als kaartsynchronisatie **ON** is:

- 2D/3D-synchronisatie wordt aangegeven in de statusbalken.
- Als u in een willekeurige gesynchroniseerde applicatie op FIND SHIP drukt, gaat de 3D-kaart terug naar de standaard weergave en gaat de 2D-kaart synchroon naar dezelfde weergave.
- Wijzigingen in koers, bereik of positie in **ofwel** 2D **ofwel** 3D-kaarten worden in beide vensters weergegeven.
- Als de weergave voor het huidige venster op de 2D-kaart op SYSTEM staat, worden wijzigingen in een kaartvenster weergegeven in alle vensters op alle displays.
- Als de weergave voor het huidige venster op de 2D-kaart op LOCAL staat, blijven de andere vensters onveranderd.

Synchroniseren van de standaardkaart met de 3D-kaart

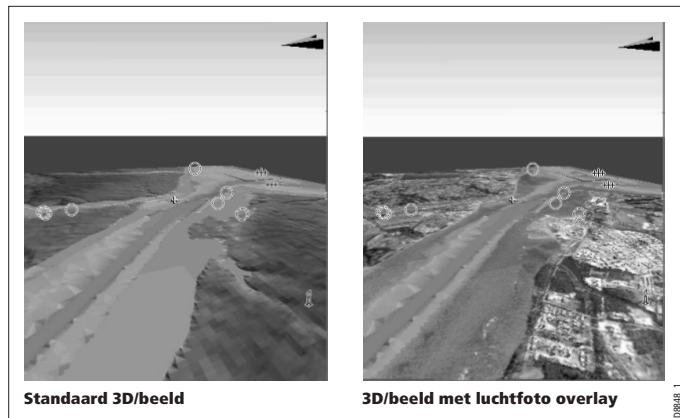
1. Maak een 2D-kaartvenster actief.
2. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
3. Druk op **CHART MODE AND ORIENTATION**.
4. Switch de **CHART SYNC**-modus naar **3D**.
5. Druk op **OK**.



5.4 Overlay luchtfoto

Over het 3D-beeld kunt u een luchtfoto leggen. Dit kan u helpen het beeld van uw omgeving op de kaart te interpreteren. Luchtfotografie is beschikbaar op bevaarbare wateren tot drie mijl binnen de kustlijn. Buiten deze grenzen wordt land weergegeven in groen (op kleurenkaarten) of grijs (op zwart/witkaarten).

- Luchtfoto-overlay wordt bestuurd vanuit het 3D Setup Menu.



5.5 Instellen van de 3D-kaart

Het instellingsmenu voor de 3D-kaart is beschikbaar vanuit het System Setup Menu. Voor informatie over het gebruik van het System Setup Menu kunt u [Setup-menu's op pagina 24](#) raadplegen.

De 3D-kaartmenu's bieden de volgende opties:

FUNCTIE	OPTIES
Omschrijving	(Standaard vet)
Centre-of-view indicator	ON
Indicator weergavecentrum (gemarkeerd met een wit kruis)	OFF
Boat symbol	Sail
Stijl van bootsymbool op scherm	Power
Boat size	Tiny
Grootte van bootsymbool op scherm	Small
	Medium
	Large
	High
Aerial Photo Overlay	ON
Overlay van een luchtfoto op de 3D-kaart	OFF
Chart text	ON
Tekst op de 3D-kaart	OFF
Nav Marks	ON
Navigatietekens op de 3D-kaart	OFF

Hoofdstuk 6: Fishfinder-applicatie.

ALLEEN D-MODELLEN

De fishfinder gebruikt akoestische signalen om vis, de structuur van de zeebodem en obstakels onder water, zoals wrakken, te tonen.

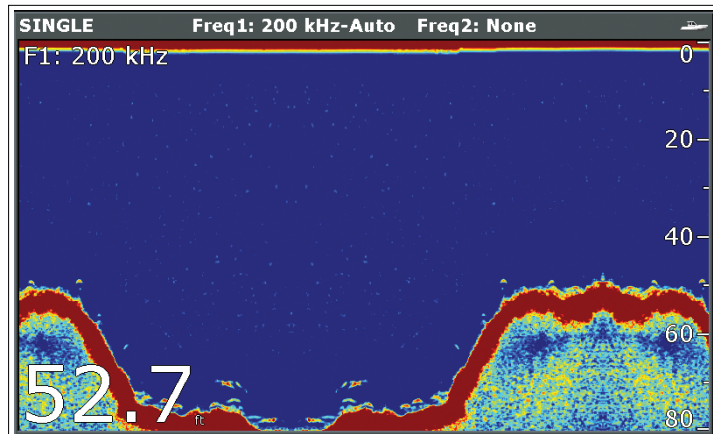
6

Inhoud

- [6.1 Het fishfinder-scherm op pagina 76](#)
- [6.2 Hoe de fishfinder werkt op pagina 76](#)
- [6.3 Interpretatie van het fishfinder-beeld op pagina 77](#)
- [6.4 Vooraf ingestelde fishfinder-bediening op pagina 78](#)
- [6.5 Wijzigen van het dieptebereik op pagina 82](#)
- [6.6 Presentatieopties op pagina 83](#)
- [6.7 Plaatsen van waypoints op pagina 88](#)
- [6.8 Fishfinder-alarmen op pagina 89](#)
- [6.9 Fishfinder Setup Menu op pagina 89](#)

6.1 Het fishfinder-scherm

De fishfinder toont een meelopend beeld van de zeebodem dat van rechts wordt bijgewerkt tijdens de vaart van uw boot.



Statusicoon

Het statusicoon van de fishfinder staat rechtsboven in de monitor.



(geanimeerd icoon)

Geanimeerd icoon - fishfinder werkt.

Statisch icoon - de transducer van de fishfinder is aangesloten maar zendt niet.

Grijs icoon - er is geen fishfinder-transducer aangesloten.

6.2 Hoe de fishfinder werkt

De fishfinder-applicatie gebruikt een ingebouwde processor die signalen interpreteert en een gedetailleerd beeld van de zeebodem opbouwt.

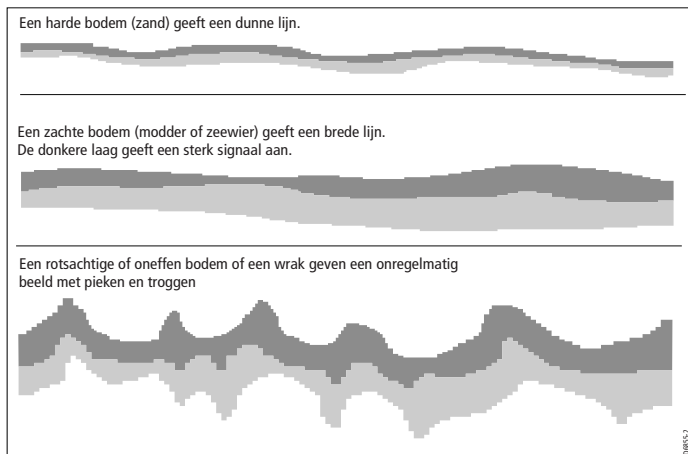
Een transducer op de bodem van de boot zendt impulsen van geluidsgolven in het water en meet de tijd die het de geluidsgolf kost om de zeebodem te bereiken en terug te komen. De echo's die terugkomen, worden beïnvloed door de bodemstructuur en door eventuele andere objecten op hun weg, bijvoorbeeld riffen, wrakken, ondiepten of vis.

De sterkte van de echo's wordt op het display aangegeven door verschillende kleuren. U kunt deze informatie gebruiken om de vorm en de aard van de zeebodem te bepalen, of de omvang van ondiepten of van andere objecten.

6.3 Interpretatie van het fishfinder-beeld

Bodemindicaties

De bodem geeft meestal een sterke echo. Deze beelden geven de bodemcondities als volgt aan:



De donkere lagen geven een goede echo aan; de lichtere gebieden zwakkere echo's. Dit kan betekenen dat de bovenste laag zacht is en daardoor geluidsgolven doorlaat naar de stevigere laag daaronder.

Het is ook mogelijk dat de geluidsgolven twee volledige toeren maken – ze raken de bodem, kaatsen tegen de boot en worden dan weer door de bodem teruggekaatst. Dit kan gebeuren als het water ondiep of de bodem hard is, of wanneer de versterking te hoog staat.

Factoren die de uitlezing beïnvloeden

Als een object gevonden wordt, wordt dit op het display weergegeven als een markering.

De kwaliteit en de nauwkeurigheid van de weergave kunnen worden beïnvloed door een aantal factoren, waaronder de snelheid van de boot, diepte, objectgrootte, achtergrondruis en transducerfrequentie.

Snelheid van de boot

De uitlezing van de bodem en andere objecten door de fishfinder wordt beïnvloed door uw relatieve snelheid. Lagere snelheden geven vlakke, horizontale markeringen; naarmate uw snelheid oploopt zal het beeld dichter en geweldd worden, totdat bij hoge snelheden de bodem op het fishfinder display een dubbele lijn lijkt.

Objectdiepte

Hoe dichter het doel bij de oppervlakte is, des te groter is de markering op het scherm. Individuele doeldieptes kunnen worden getoond met de functie Target Depth ID.

Waterdiepte

Naarmate de diepte van de zee toeneemt, neemt de sterkte van het signaal af, wat op het scherm resulteert in een lichter beeld van de bodem.

Objectgrootte

Hoe groter een object is, des te sterker is de weergave op het fishfinder-display.

De sterkte van de respons van vis hangt echter meer af van de zwemblaas van de soort dan van de grootte van het lichaam.

Transducerfrequentie

Uw transducer kan een aantal frequenties ondersteunen.

Hetzelfde doel zal anders weergegeven worden als de frequentie van de transducer wordt gewijzigd. Hoe lager de frequentie, des te breder de markering zal zijn.

Voor informatie over het instellen van de transducerfrequentie zie [Transducerinstellingen op pagina 91](#).

Zee-echo / Achtergrondruis

Het beeld van de fishfinder kan ongunstig beïnvloed worden door echo's van drijvende of zich onder water bevindend wrakgoed, luchtballen of zelfs de bewegingen van de boot. Dit is bekend als 'achtergrondruis' of 'zee-echo' en wordt geregeld door de versterkingsmodi. Wij raden u aan het ideale gevoeligheidsniveau automatisch door uw systeem te laten regelen op basis van diepte en watercondities. U kunt echter desgewenst deze instellingen handmatig aanpassen.

Voor informatie over het verminderen van zee-echo en achtergrondruis zie [Versterking en vermogen op pagina 83](#).

6.4 Vooraf ingestelde fishfinder-bediening

De fishfinder biedt u vier vooraf ingestelde configuraties, die beschikbaar zijn op de standaard werkbalk. Deze zijn gemaakt om optimale bediening in verschillende omstandigheden te bieden.

Elke voorinstelling is zo geconfigureerd dat de beste bedieningsparameters voor de fishfinder geboden worden. Het is echter mogelijk deze voorinstellingen zonodig aan te passen.

Selecteren van een voorinstellingsmodus

1. Druk op de overeenkomstige softkey om de volgende instellingen te selecteren:
 - Single
 - Dual
 - Shallow
 - Deep.

Als u een fishfinderscherf actief maakt, toont de titelbalk welke voorinstelling geselecteerd is, met daarbij de instellingen.

Vooraf ingestelde weergavemodi

Wanneer een voorinstelling voor de fishfinder geselecteerd is, verandert de softkey in **ADJUST**. Als u op deze toets drukt, kunt u de instellingen van de weergavemodus naar uw voorkeur wijzigen. (Wijzigingen in de weergavemodus worden met de voorinstelling bewaard als u de apparatuur uitschakelt).

Wijzigen van de weergavemodus:

1. Druk op de overeenkomstige **ADJUST...** softkey.
2. Voor dubbele-frequentieschermen selecteert u **FREQ1** of **FREQ2** om te selecteren welke frequentieweergave u wenst te wijzigen.
3. Druk op de **SELECT VIEW**-softkey.
4. Gebruik de op/neertoetsen van het trackpad om de gewenste weergavemodus te selecteren.
 - Geen
 - Zoom
 - Bottom Lock
 - A-Scope
5. Druk op **OK** als u klaar bent.

Zoom

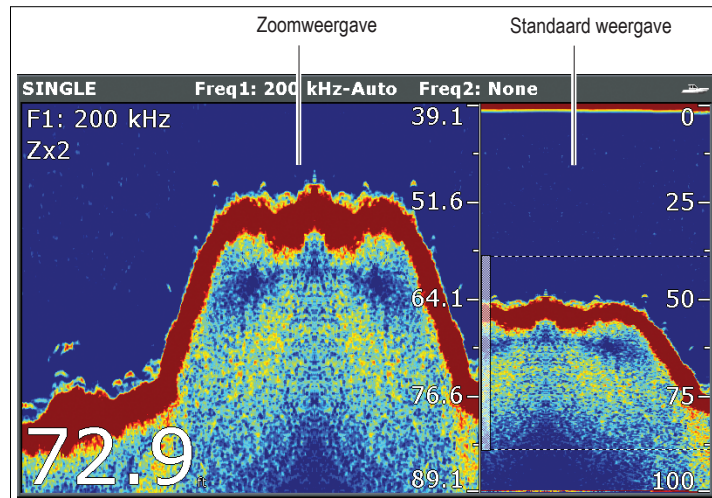
De "zoom"-weergavemodus vergroot een deel van het scherm om meer detail te tonen. Met deze zoom-optie kunt u:

- Het standaard fishfinder-beeld vervangen door het gezoomde beeld, of het gezoomde beeld naast het standaard fishfinder-beeld tonen.
- Stel de zoomfactor in op een voorgedefinieerd niveau, of stel het handmatig in.
- Plaats het gezoomde gedeelte van het beeld op een ander punt in het display.

Als de omvang groter wordt, zal ook het gebied in het zoomvenster groter worden.

Zoom split

Met de zoomweergave kunt u het scherm splitsen en het gezoomde beeld naast het standaard fishfinderbeeld tonen (ZOOM SPLIT). De gezoomde sectie wordt op het standaard fishfinderschermbaan gegeven door een zoombox (zie onderstaande illustratie).



Selecteren van gesplitst scherm of volledig scherm:

1. Selecteer **FULL** of **SPLIT** met de **ZOOM**-softkey.

Wanneer de zoomfunctie actief is (ZOOM FULL of ZOOM SPLIT), kunt u een voorgedefinieerde zoomfactor selecteren of de zoomfactor handmatig instellen.

Selecteren van de zoomfactor:

1. Druk op de **ZOOM**-softkey.
2. Met de **ZOOM FACTOR**-toets, schakelt u tussen voorgedefinieerde instellingen of selecteert u xR om de factor handmatig in te stellen. Voor handmatige instellingen regelt u de zoomfactor met het trackpad.
3. Druk op **OK** om uw instelling te accepteren.

Positie van het gezoomde gebied instellen

Als de zoomfunctie geselecteerd is, selecteert het systeem automatisch de zoompositie zodat de details van de zeebodem altijd in de onderste helft van het display staan. Indien gewenst kunt u het te zoomen gedeelte van het beeld verplaatsen zodat een ander gebied getoond wordt.

Instellen van de zoompositie:

1. Druk op de **ZOOM**-softkey.
2. Selecteer **MAN** met de **ZOOM POSITION**-softkey.
3. Verplaats het gezoomde beeld met behulp van het trackpad.
4. Druk op **OK**.

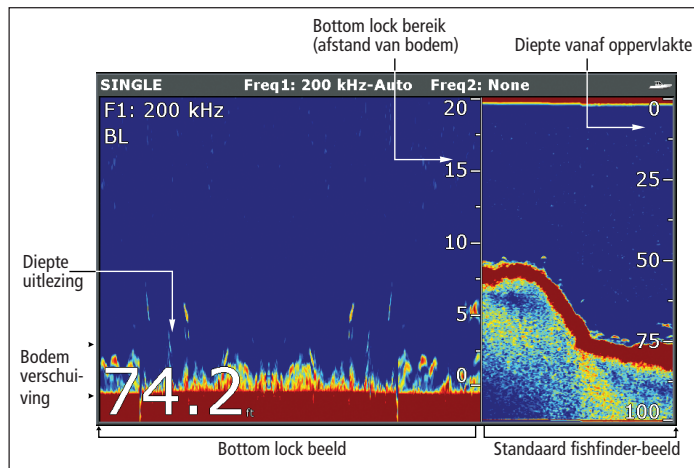
Bottom Lock en Bottom Shift

De functie Bottom Lock gebruikt een filter om het beeld van de zeebodem vlak te maken waardoor objecten op of net boven de bodem beter te onderscheiden zijn.

Deze functie is bij uitstek geschikt voor het zoeken van vissoorten die hun voedsel dicht bij de bodem zoeken.

Bottom Lock wordt geselecteerd voor individuele fishfinderschermen en kan het standaard fishfinderscherm vervangen of er naast geplaatst worden.

Door de grootte van het bottom-lockbeeld aan te passen, kunt u meer bodemdetails zien. Daarnaast kunt u het beeld overal plaatsen tussen de onderkant van het scherm (0%) en het midden van het scherm (50%) met behulp van de Bottom Shift besturing.



Aanpassen van de Bottom Lock

1. Switch naar **FULL** of **SPLIT**.
2. Gebruik de juiste softkeys en het trackpad om het bereik en de waarden voor de Bottom Shift in te stellen.

Gebruik van A-Scope om live-beelden weer te geven

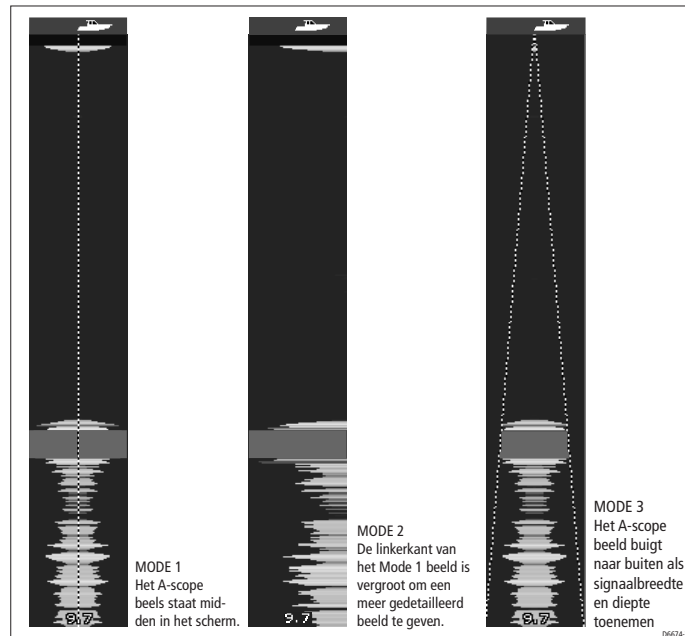
Het standaard fishfinder-display toont een historisch record met fishfinder-echo's. Indien gewenst kunt u met de functie A-Scope een live-beeld van de bodemstructuur en de vis direct beneden de transducer tonen. De breedte van het bodemgedeelte dat door de A-Scope bestreken wordt, wordt aangegeven door het nummer onderin het scherm.

Tonen van het A-Scopebeeld

1. Druk op de **SELECT VIEW**-softkey.
2. Gebruik de op/neertoetsen van het trackpad om de **A-SCOPE**-weergavemodus te selecteren.
3. Druk op de **A-SCOPE MODE**-softkey om de gewenste weergavemodus te selecteren.

A-SCOPE Modes softkey

De A-Scope heeft de volgende weergavemodi:



6.5 Wijzigen van het dieptebereik

U kunt het dieptebereik voor het fishfinderscherm wijzigen.

U kunt kiezen uit:

- een **automatische** instelling waarbij het display automatisch het minst diepe bereik toon dat nodig is.
- **handmatige** instelling van het dieptebereik, tot de maximum diepte die getoond wordt op de scrollende bodem en de A-Scope-beelden. Wijzigingen in de afstand beïnvloeden alle fishfinder-vensters.

Openen van de Range Adjust werkbalk.

1. Druk op de **RANGE**-knop.

Selecteren handmatige of automatische afstandsmodus

1. Open de **Range Adjust** werkbalk.
2. Switch naar **AUTO** of **MAN** op de RANGE-softkey.
3. Druk op **OK**.

Afstandsverschuiving

De DSM past automatisch de weergave aan zodat de bodem in de onderste helft van het scherm blijft. Daarnaast kunt u het beeld binnen de huidige afstand verschuiven. Wijzigingen in de afstandverschuiving beïnvloeden alle fishfinder-vensters.

Verschuiven van het afstandbeeld

1. Open de **Range Adjust** werkbalk.
2. Druk op de **RANGE SHIFT**-softkey.
3. Selecteer de gewenste instelling met behulp van het trackpad.
4. Druk op **OK**.

Teruggaan naar het standaard fishfinder-beeld

1. Druk op de **RANGE**-softkey om **AUTO** te selecteren.
2. Druk op **OK**.

6.6 Presentatieopties

De **PRESENTATION**-softkey geeft toegang tot de VRM-functie (voor het meten van diepte en afstand), frequentieweergave en scrollregeling. Deze instellingen hebben invloed op de monitor waar u op werkt.

Versterking en vermogen

De versterkingsinstellingen wijzigen de manier waarop de fishfinder achtergrondruis verwerkt (ook 'zee-echo' genoemd). Het gebruik van deze instellingen kan de uitlezing van de fishfinder verbeteren.

Gebruik voor optimale prestaties de auto-instellingen.

Instellingen versterking

Instelling van de versterking:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **GAIN**-softkey.
3. Selecteer de van toepassing zijnde optie in de werkbalk.

U kunt de volgende versterkingsaspecten instellen:

- **Gain**
- **Color Gain**
- **TVG**
- **Color Threshold**

Gain

De versterking stelt de reactiedrempel in, waarboven de fishfinder een object op het scherm toont.

Auto-instellingen:

- **Low** (de standaardinstelling) is ideaal voor het bekijken van fishfinder-beelden met een minimum aan achtergrondruis terwijl u naar uw vissstek vaart. Alleen de sterkste echo's worden getoond.
- **Medium** is een iets hogere versterking die meer detail toont.
- **High** geeft de meeste details, maar geeft tevens de meeste achtergrondruis en oppervlakte-echo.

Handmatige instelling:

- Gebruik de schuifbalk om de gewenste versterkingswaarde in te stellen.

De versterking moet hoog genoeg ingesteld zijn om vis en bodemdetails te zien maar zonder al te veel achtergrondruis. Over het algemeen is een hoge versterking beter in diep of helder water; lage versterking is beter voor ondiep of donker water. De standaardinstelling voor handmatige versterking is 75%.

Color Gain

Hiermee wordt de ondergrens voor de sterkste echokleur ingesteld. Alle echo's met een signaalsterkte boven deze waarde worden getoond in de sterkste kleur. De overige kleuren worden gelijkelijk over de zwakkere echo's verdeeld. Het instellen van een lage waarde geeft een brede band voor de zwakste kleur, maar een smalle signaalband voor de andere kleuren; instellen van een hoge waarde geeft een brede band voor de sterkste kleur, maar een smalle signaalband voor de andere kleuren.

TVG (Time Varied Gain)

De TVG (Time Varied Gain, tijdsafhankelijke sterkteregeling) vermindert zee-echo door de versterking door de hele waterkolom heen te variëren. Deze functie is handig voor het verminderen van optredende 'ruis'.

Verhogen van de TVG-waarde verhoogt de maximale diepte waarop TVG wordt toegepast; verlaging vermindert de maximale diepte. Een lage TVG-waarde heeft weinig effect op versterking in ondiep water; een hoge waarde vermindert de versterking in ondiep water zodat alleen de sterkste echo's worden getoond.

Instelling vermogen

De vermogensinstelling regelt het vermogensniveau van de transducer.

Instelling van het vermogen:

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Selecteer de van toepassing zijnde **POWER**-opties op de werkbalk.
3. Gebruik in de handmatige modus het trackpad om het gewenste vermogen te selecteren.
4. Druk op **OK**.

Instellingen vermogen:

- **Auto**
Dit is de standaardinstelling. Wanneer deze wordt geselecteerd, bepaalt de DSM automatisch de benodigde vermogensinstelling op basis van de huidige diepte, snelheid en (bodem) signaalsterkte.
- **Manual**
Als u het vermogen handmatig wilt instellen met het oog op de huidige omstandigheden, kunt u het niveau instellen tussen 0% en 100%, met intervallen van 10%. Lagere niveaus worden gewoonlijk gebruikt op diepten van minder dan 8 ft. (2,4 m); hogere niveaus worden meestal geselecteerd voor diepten van meer dan 12 ft. (3,7 m).

Weergave dubbele / enkele frequentie

Met de dubbele-frequentiefunctie kan de sonar met 2 frequenties tegelijk werken en deze ook tegelijkertijd tonen.

Als de door u gebruikte preset twee frequenties heeft, kunt u één van deze twee of beide in afzonderlijke schermen weergeven.

Instellen frequentieweergave

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Switch naar **F1**, **F2** of **BOTH** op de **VIEW**-softkey.
3. Druk op **OK**.

Configureren van uw transducer voor dubbele frequentie

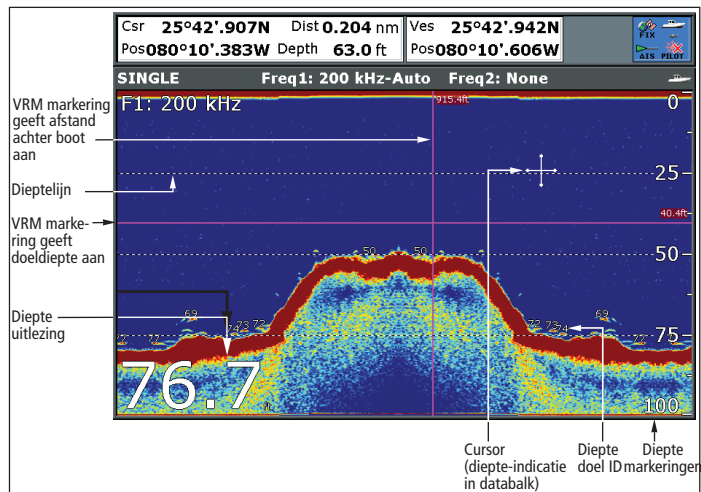
1. Terwijl een fishfinder-venster actief is, houdt u de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer **Configure Frequency Presets**.
3. Gebruik het trackpad om de benodigde vooringestelde frequenties te bepalen.

Opmerking: De voorinstelling **DUAL** heeft als standaardinstelling dubbele-frequentiewaarden.

Zie [Configureer Preset Frequency instellingen op pagina 89](#) voor meer informatie over het toewijzen van frequenties.

Metten van diepte en afstand

Het fishfinder-display geeft u een aantal methoden voor het meten van diepte en afstand:



- **Diepte-uitlezing** - uw huidige diepte. De grootte en positie van deze uitlezing kan gewijzigd worden in het Fishfinder Display Setup Menu (zie *pagina 89*).
- **Dieptelijnen** - horizontale streepjeslijnen met regelmatige tussenruimten om de diepte vanaf de oppervlakte aan te geven. Dit wordt in het Fishfinder Display Setup Menu in- of uitgeschakeld (zie *pagina 89*).
- **Diepte doel-ID** - diepte in verhouding tot herkende doelen. De gevoeligheid van deze ID's is direct gekoppeld aan de gevoeligheid van het visalarm; hoe groter de gevoeligheid van het visalarm, des te groter het aantal genummerde echo's. Deze doelen worden in het Fishfinder Display Setup Menu in- of

uitgeschakeld (zie *pagina 89*).

- **Cursor diepte** - de diepte en de afstand vanaf uw boot gemarkeerd door de cursor, wordt aangegeven in de databalk bovenaan het scherm. Dit geldt ook voor een VRM, maar zonder lijnen.
- **VRM's** - voor het aangeven van de afstand achter uw boot en de diepte onder geselecteerde objecten.

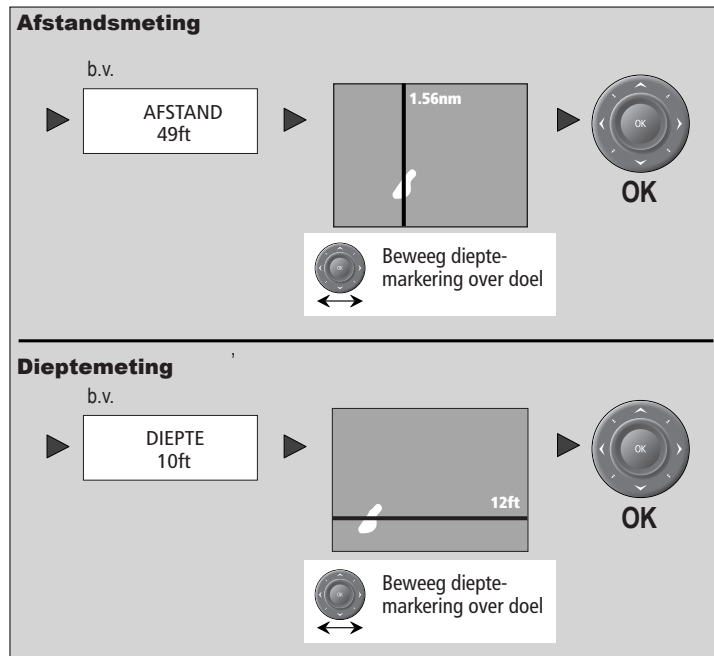
Opmerking: Wanneer meerdere fishfinder-vensters openstaan, adviseren wij u in minstens één venster de diepte te tonen.

Metten van diepte en afstand met VRM

U kunt een Variable Range Marker (variabele afstandsmarkering, VRM) gebruiken om de diepte van een object te bepalen en de afstand van het object achter de boot. Deze markeringen bestaan uit een horizontale (diepte) lijn en een verticale (afstand achter boot) lijn; elk van de twee is gemarkeerd met de van toepassing zijnde meting en worden individueel geregeld.

Meten met VRM

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de **VRM**-softkey.
3. Switch naar **ON**.
4. Pauzeer de weergave om de VRM makkelijker op het object te kunnen plaatsen.
5. Voer uw meting uit:



Om de markering terug te brengen naar zijn vorige positie, drukt u op **CANCEL**.

Aanpassen van scrollmodus en snelheid

Scroll-snelheid

U kunt de snelheid aanpassen waarmee het display scrollt, maar ongeacht de scroll-snelheid wordt hetzelfde deel van de bodem getoond. Een hogere snelheid toont meer detail. Dit is handig als u vis zoekt. Als u een lagere snelheid kiest, blijft de informatie langer op het display staan.

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Manual** - Hiermee stelt u de scroll-snelheid in als percentage van de maximale scroll-snelheid voor die diepte. Hoe lager het percentage, des te lager het beeld zal scrollen. Standaard is handmatige instelling met scroll op volle snelheid (100%).

Selecteren van scrollmodus en -snelheid

1. Open het **Fishfinder Setup Menu**.
2. Geef uw voorkeurswaarden in de instelling Manual Scroll Speed.

Scroll pauzeren

U kunt de weergave pauzeren om een momentopname van het beeld te zien. Als een weergave gepauzeerd wordt, stopt het scrollen maar de diepte-indicatie wordt wel steeds bijgewerkt. Pauzeren/hervatten van de scroll beïnvloedt de frequentie die op uw display getoond wordt (beide frequenties als dit geselecteerd is), terwijl de andere displays blijven scrollen.

Hierdoor kunt u een gepauzeerde weergave bestuderen, waypoints of VRM's plaatsen, terwijl andere frequenties doorgaan met scrollen en vis zoeken.

Scrollen pauzeren of hervatten

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Switch de instellingen op de **SCROLL**-toets.
3. Druk op **OK**

6.7 Plaatsen van waypoints

U kunt het beeld pauzeren om een waypoint te plaatsen op een positie of een doel waarnaar u later wilt terugkeren. Als een waypoint wordt geplaatst, worden de gegevens hiervan in de waypointlijst geplaatst en wordt een verticale lijn met het label WPT in het scherm geplaatst. U kunt waypoints bewerken en hierin een actief fishfinder-venster naartoe navigeren.

Plaatsen van een waypoint in Fishfinder-modus

1. Druk op de **WPTS**-knop.
2. Selecteer de van toepassing zijnde optie.
 - **WAYPOINT AT CURSOR**
 - **WAYPOINT AT VESSEL**
 - **WAYPOINT AT LAT/LON**

Voor meer informatie over het werken met waypoints raadpleegt u [Waypoints op pagina 29](#):

6.8 Fishfinder-alarmen

Bij de fishfinder-applicatie hoort een aantal alarmmeldingen.

- **Fish Alarms** - klinkt wanneer een doel voldoet aan een gespecificeerde gevoeligheidsniveau en binnen de dieptelimiet is (indien ingeschakeld). Hoe groter de gevoeligheid van het visalarm, des te groter het aantal getoonde zichtbaar weergegeven echo's.
- **Shallow/Deep Alarms** - klinkt als de DSM detecteert dat de diepte minder is dan de ondieptelimiet of meer dan de dieptelimiet.

U kunt de alarmeren inschakelen, de limieten instellen en de gevoeligheid van het visalarm specificeren.

Zie ook:

Voor het instellen van alarmeren zie [Alarm Setup Menu op pagina 137](#).

6.9 Fishfinder Setup Menu

Deze sectie beschrijft de instellingen die u met het fishfinder-menu kunt wijzigen. Het Setup Menu bevat instellingen die waarschijnlijk niet vaak gewijzigd zullen worden.

Voor informatie over het gebruik van Setup Menu's, zie [Setup-menu's op pagina 24](#).

Openen van het Fishfinder Setup Menu

1. Maak een fishfinder-venster actief.
2. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
3. Selecteer **Fishfinder Setup**.

Configureer Preset Frequency instellingen

Selecteer frequenties voor 4 vooringestelde bedieningsmodi. Frequenties voor uw transducer worden automatisch door het systeem gedetecteerd. U kunt:

- Voor elk van de vier presets één of twee frequenties specificeren.
- Namen van presets bewerken (EDIT NAME-softkey).
- Alle presets terugzetten naar fabrieksinstellingen (RESET ALL-softkey).
- Een geselecteerde preset terugzetten naar fabrieksinstellingen (RESET <PRESET>-softkey).

Openen van het Setup Frequency Preset-scherm

1. Terwijl een fishfinder-venster actief is, houdt u de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer **Configure Frequency Presets**.

Handmatige frequentieselectie

Als u een frequentie handmatig selecteert, werkt de fishfinder op die vastgelegde frequentie.

De frequentie beïnvloedt de uitlezing op het fishfinder-display door de penetratie van het sonarsignaal te wijzigen

- **Lagere frequenties** scannen een breder gebied en dringen goed in het water door. Gebruik deze instelling als u een groot gebied onder uw boot wilt bestrijken of als u zich in diep water bevindt.
- **Hogere frequenties** (200 Khz) scannen een smal gebied maar geven meer detail, vooral als de boot een hoge snelheid heeft. Deze zijn het nuttigst in ondiepe wateren (tot 1000 voet).

Automatische frequentieselectie

Het systeem zorgt voor automatische instelling en aanpassing van de frequentie zodat deze past bij uw transducer en bedrijfscondities.

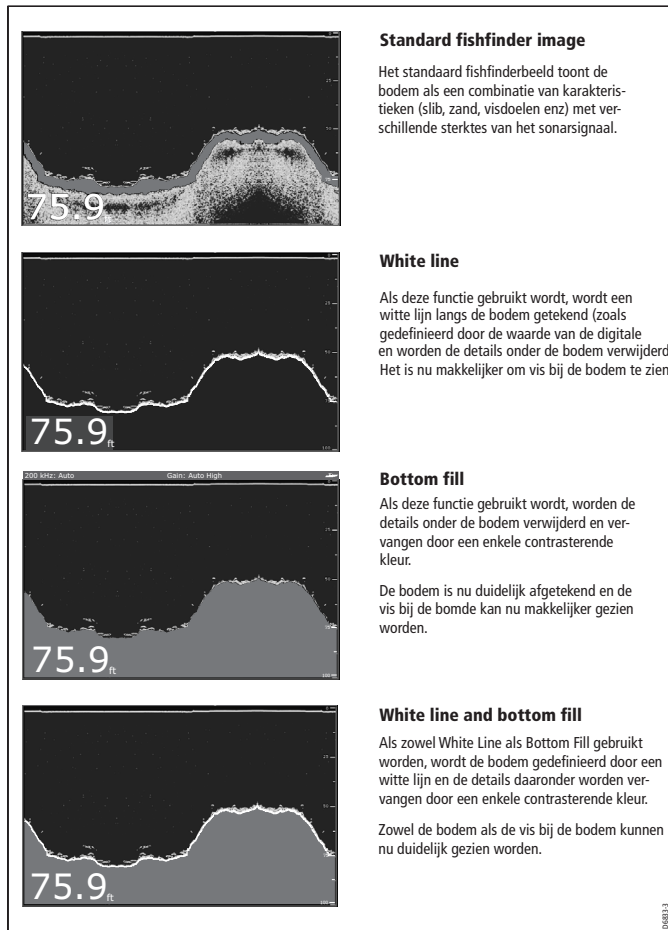
Scherminstellingen

Een aantal instellingen van het Fishfinder Setup Menu bepaalt hoe het fishfinder-scherm er uitziet.

Openen van het Fishfinder Setup Menu

1. Maak een fishfinder-venster actief.
2. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
3. Selecteer **Fishfinder Setup**.

Optie	Beschikbare instellingen
Depth digit size	Small Medium Large
Depth Digit Position	Top Bottom
TargetDepth ID Weergave van diepte-uitlezingen voor geïdentificeerde objecten.	On Off
Depth Lines Horizontale lijnen die de diepte aangeven	On Off
White Line Een witte lijn langs de contouren van de zeebodem. Dit is een hulp om objecten vlakbij de zeebodem te onderscheiden.	On Off
Bottom Fill Enkelkleurige invulling van de zeebodem.	On Off
Color Palette	Night mode Plus een aantal andere paletopties.
Manual Scroll speed	100% tot 10%



Transducerinstellingen

Vaartuigen in de naaste omgeving die uitgerust zijn met een fishfinder, of bepaalde fysieke omstandigheden (zoals harde zeebodems) kunnen de DSM beïnvloeden. Via de betreffende Setup Menu's kunt u hier rekening mee houden.

Opmerking: De beschikbaarheid van de instellopties hangt af van de transducer die op uw vaartuig geïnstalleerd is.

Fishfinder-instellingen hoeven doorgaans niet aangepast te worden.

Openen van het Transducer Settings Menu van de fishfinder:

1. Maak een fishfinder-venster actief.
2. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
3. Gebruik het trackpad om de optie **Transducer Settings** te selecteren

Transduceropties

- **Selecteer Transducer**
Als een transducer geselecteerd is, toont de A-Serie een lijst met mogelijkheden waaruit u kunt kiezen.
- **Selecteer Speed Transducer**
Deze optie is alleen beschikbaar als de geselecteerde transducer geen geïntegreerde snelheidstransducer bevat.
- **Frequency Calibration**
Verbergt het Setup Menu en toont een aantal softkeys om de transducerfrequenties af te stellen.
- **Depth Offset (waterline)**
Offset geeft de diepte van de transducer weer (relatief ten opzichte van de waterlijn)
- **Speed and temperature offsets**
Kalibratie van de snelheidstransducer en thermistor (indien geïnstalleerd).

- **DSM Reset**
Zet alle instellingen terug naar de fabrieksinstellingen.
- **Trip Counter Reset**
Zet de dagteller op nul.
- **Interference Rejection**
Verwijdert pieken die veroorzaakt worden door andere met fishfinders uitgeruste vaartuigen.
- **2nd Echo Interference Rejection**
Fijnafstelling van de ping rate volgens niveau 2e echo.
- **Ping Rate Limit (per sec)**
Bepaalt een snelheidsbegrenzer. Het kan nuttig zijn de ping rate aan te passen voor lokale omstandigheden, bijvoorbeeld als u zich boven een harde zeebodem bevindt of in ondiep water.
- **Ping Enable**
Deze is normaal gesproken ingeschakeld. U kunt de ping naar wens uitschakelen: om andere apparatuur te testen, of als zich bijvoorbeeld een duiker onder het vaartuig bevindt.

Hoofdstuk 7: Sirius weather (Alleen VS)

7

Hiervoor is een Raymarine SR50 Sirius weerontvanger nodig.

Met een op uw boot geïnstalleerde Raymarine SR50 Sirius Weather Receiver en een passend abonnement kan historische, live en voorspeld weer over een wereldkaart gelegd worden. Dit kan worden gebruikt om het weer te bekijken voor uw huidige positie of voor gebieden die u wilt bezoeken.

Naast dit hoofdstuk dient u de handleiding van de Sirius weerontvanger te lezen.

Inhoud

- [7.1 Systeemvereisten op pagina 94](#)
- [7.2 Gebruik van Sirius Weather op pagina 94](#)
- [7.3 Geanimeerde weerbeelden op pagina 100](#)
- [7.4 Weergeven van weerrapporten op pagina 101](#)
- [7.5 Foutafhandeling op pagina 102](#)
- [7.6 Instelling weerapplicatie op pagina 102](#)

Zie ook

- Disclaimer
Voor de disclaimer zie *pagina 158*.

7.1 Systeemvereisten

Voordat u de weerapplicatie kunt gebruiken, dient u:

- Een Sirius ID-nummer te verkrijgen. (Voor volledige informatie, zie de Sirius installatiehandleiding).
- Een paginaset in te stellen voor de weerapplicatie.
- De weerelementen in te stellen die u getoond wilt krijgen.
- Om de A-Serie weerinformatie te laten weergeven, moet deze worden aangesloten aan een SR50 Sirius ontvanger die de juiste gegevens levert.
- Voor het tonen van uw vaartuig en het ontvangen van weerrapporten op uw positie hebt u een positiebepaling voor uw boot nodig en dient u binnen het bereik van Sirius-satellieten te zijn.

Voor verdere informatie over het installeren en inbedrijfstellen van een weerontvanger, zie de SR50 Weather Receiver Installation Guide.

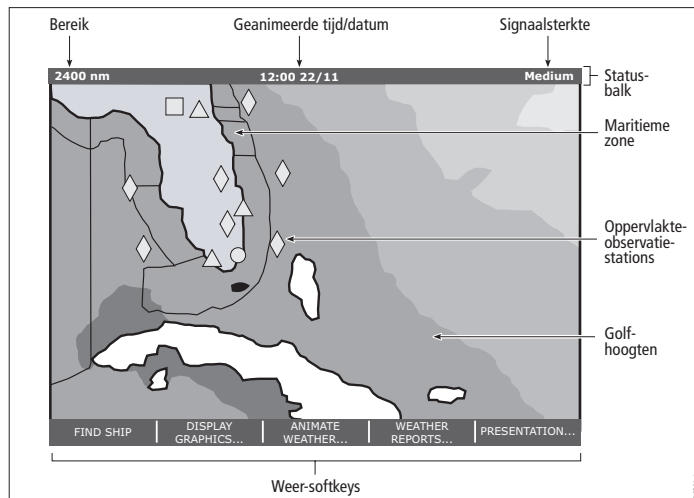
7.2 Gebruik van Sirius Weather

Maken van een weerpagina

In de voorgeconfigureerde paginasets is geen scherm voor de weerapplicatie opgenomen. U dient hiervoor een paginaset aan te passen. Om te zien hoe u dat moet doen, zie [Paginasets op pagina 132](#).

Het weerdisplay

De hoofdfuncties van het weerdisplay worden hieronder getoond.



Opmerking: De getoonde datum kan de tijd van de meest recente gegevens zijn of geanimeerde tijd/datum, zoals gewenst.

Specificeren van meteorologische elementen

U kunt kiezen tussen weerrapporten in tekstvorm of als geanimeerde beelden voor bepaalde weerelementen.

Specificeren van meteorologische elementen

1. Maak een weerscherm actief.
2. Druk op de **DISPLAY GRAPHICS**-softkey.
3. Selecteer een weerelement en maak de juiste instelling voor elk element waarin u geïnteresseerd bent.
4. Druk op **OK**.

Bewegen over de weerkaart

Als u de weerapplicatie opent, wordt een wereldkaart getoond. Gebruik de cursor om over de kaart te bewegen en de **RANGE**-knop om in en uit te zoomen.

Om de kaart weer op uw boot te concentreren, gebruikt u de **FIND SHIP**-softkey.

Plaatsen van waypoints

Wanneer een weerscherm actief is, werkt de waypoint-knop zoals gebruikelijk, maar u dient een kaartscherm actief te maken om eventuele aangemaakte waypoints te kunnen zien.

Weersymbolen

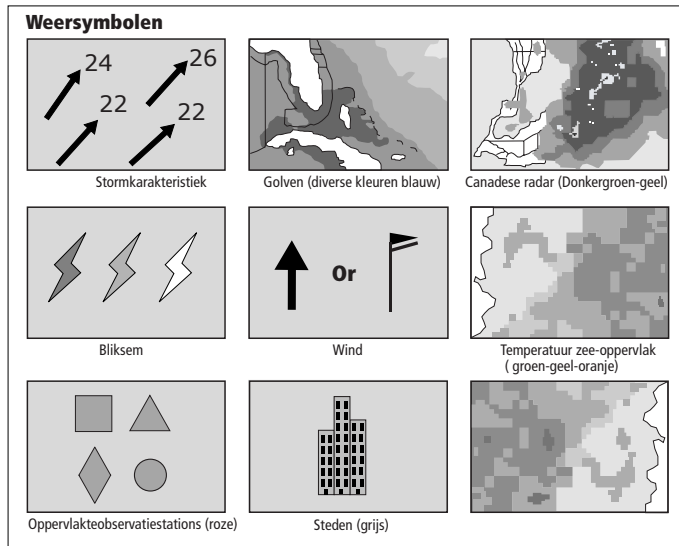
Het systeem heeft een aantal symbolen om bepaalde weeraspecten te beschrijven.

Veel symbolen hebben bijbehorende extra informatie. Als dat het geval is, staat op het scherm de tekst "OK for more info".

Tonen van aanvullende gegevens voor meteorologische objecten

1. Markeer het object.
2. Als een pop-up aangeeft dat er aanvullende informatie beschikbaar is, drukt u op **OK** om het te zien.

Weersymbolen



Stormsymbolen

Stormsymbolen



Orkaan (Categorie 1-5)



Tropische storm



Tropische storing
tropische depressie

Oppervlaktedruk



Hoge / lage druk (blauw & rood)



Warmtefront (rood)



Koudefront (blauw)



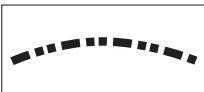
Geocludeerd front (paars)



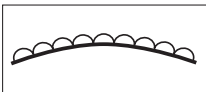
Stationair front (rood-blauw)



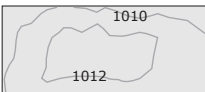
Trog (bruin)



Builenlijn (rood)



Droogtelijn (rood)



Isobaren (grijs)

Neerslag (NOWRad)

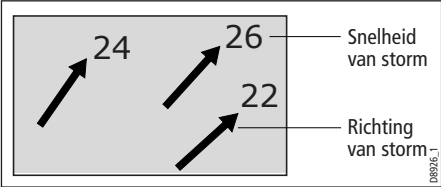
NOWRad toont het type en niveau van de neerslag:

Kleur	Neerslagtype	Intensiteit (dBz)
Lichtgroen	Regen	15-19
Middelgroen	Regen	20-29
Donkergroen	Regen	30-39
Geel	Regen	40-44

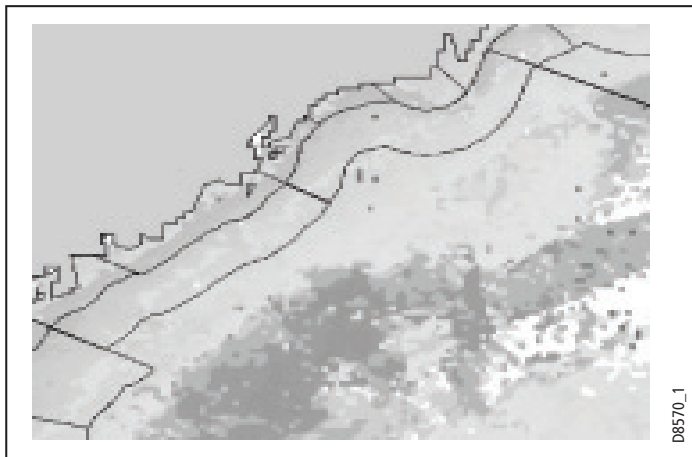
Kleur	Neerslagtype	Intensiteit (dBz)
Oranje	Regen	45-49
Lichtrood	Regen	50-54
Donkerrood	Regen	55 +
Lichtblauw	Sneeuw	5-19
Donkerblauw	Sneeuw	20 +
Lichtroze	Gemengd	5-19
Donkerroze	Gemengd	20 +

Stormkarakteristieken

De pijlen in de stormkarakteristiek geven de richting en de snelheid van een storm aan.



Temperatuur zeeoppervlakte (SST)



Het temperatuurbereik van het zeeoppervlak wordt aangegeven door kleurnuances, van lage tot hoge temperaturen via blauw-groen-geel-oranje-rood.

Canadese radar

De Canadese radar toont de intensiteit van de neerslag in Canada. Anders dan NOWRad, toont de Canadese radar niet het type neerslag.

Kleur	Intensiteit (mm/hr)
Transparant	0.00-0.20
Lichtgroen	0.21-1.00

Kleur	Intensiteit (mm/hr)
Middelgroen	1.01-4.00
Donkergroen	4.01-12.00
Geel	12.01-24.00
Oranje	24.01-50.00
Lichtrood	50.01-100
Donkerrood	100.01 +

Traceren van stormen

U kunt de functie STORM TRACK gebruiken om belangrijke stormen in uw gebied te volgen. Hieronder vallen tropische stormen, depressies, stormen en cyclonen, orkanen, tyfonen en supertyfonen.

Het display toont het pad van de storm, de huidige en voorspelde positie, de windradii (alleen voor de huidige positie) en de huidige richting en verplaatsingssnelheid.

Stormsymbolen

Deze symbolen worden in drie verschillende kleuren getoond:
Grijs - historisch, Rood - huidig, Oranje - voorspelling



Orkaan
(Categorie 1-5)



Tropische storm



Tropische storing
tropische depressie

Beweeg de cursor over het symbool voor meer informatie.

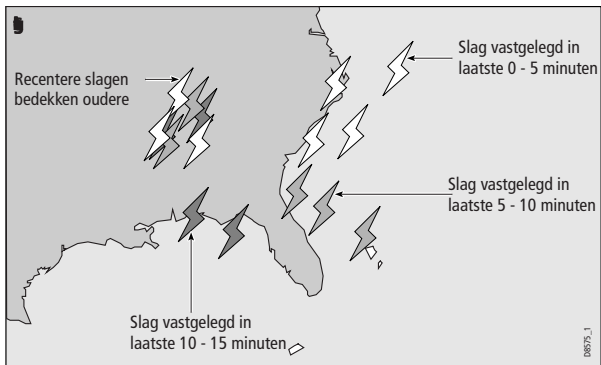
Gegevens tropische storm

Voor een geselecteerde storm kunnen tropische-stormgegevens getoond worden. Deze gegevens bevatten:

- De naam van de storm, het type, de datum en de tijd.
- De positie, de richting en de verplaatsingssnelheid van de storm.
- De druk, de maximum windsnelheid en windvlagen.

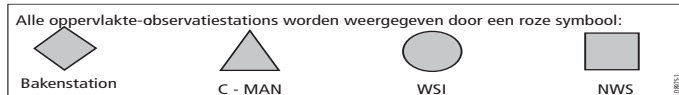
Bliksem

Het systeem zet een bliksemsymbool bij elke binnen de laatste 5, 10 en 15 minuten geregistreerde wolk-aardeontlading.



Oppervlakteobservatiestations

U kunt huidige of historische weergegevens bekijken bij oppervlakteobservatiestations.



Voorspelling voor steden

Met de optie "Cities" heeft u toegang tot gegevens voor weersvoorspellingen voor steden. Voorspellingen voor maximaal drie dagen kunnen beschikbaar zijn.

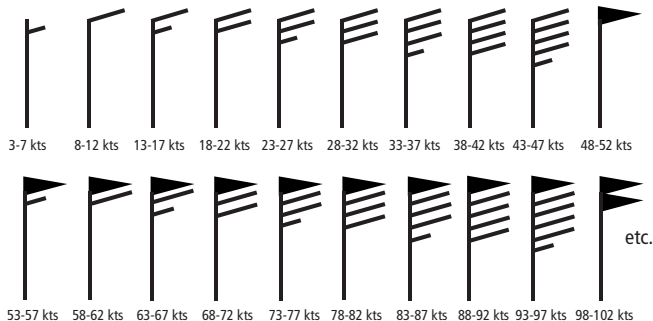
Wind

Deze optie toont de huidige windrichting en -kracht. U kunt kiezen (met het Weather Setup Menu) om het windsymbool te tonen als pijl of als weerhaak. Windpijlen geven een indicatie van de windsnelheid - hoe groter de pijl des te sterker de wind.

Weerhaken geven een meer precieze weergave van de windsnelheid:

Voorbeeld tek.

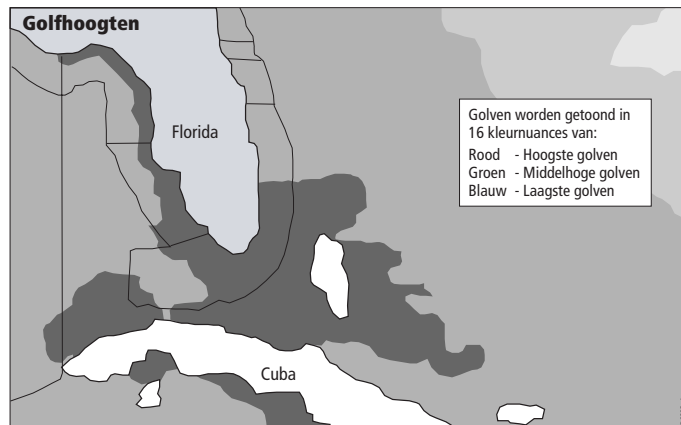
Windsnelheidssymbolen



Golven

Deze optie geeft informatie over de golfperiode, de golfrichting en de golfhoogte.

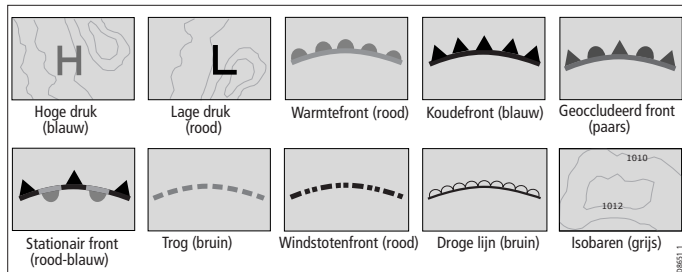
De golfhoogte wordt getoond in 16 niveaus:



Oppervlaktedruk

Deze optie toont de gegevens over de oppervlaktedruk met gebruik van standaard meteorologische symbolen.

Voorbeeld tek.



Weergeven van gegevens voor specifieke positie

Het is mogelijk de zeewatertemperatuur, windsnelheid en -richting, golfhoogte, neerslagintensiteit en type te tonen van een door u gespecificeerde locatie. Ook het zeegebied wordt getoond.

Bekijken van gegevens voor specifieke positie

1. Plaats de cursor op de gewenste positie.
2. Druk op **OK**.

7.3 Geanimeerde weerbeelden

Met de geanimeerde weerfunctie kunt u een actuele animatie zien van:

- De voorspelling voor wind- en golfactiviteiten of oppervlaktedruk.
- The historische buienradar (NOWRad).

U kunt geen informatie tonen door de cursor over een symbool te bewegen wanneer een animatie actief is.

De RANGE-knop en het trackpad blijven bedienbaar, vooropgesteld dat de optie PAUSE niet geselecteerd is. Door het veranderen van de displayschaal of door pannen wordt de animatie opnieuw gestart.

De animatie stopt als u op de knoppen ACTIVE, PAGE, DATA, WPS/MOB of PAGE/MENU drukt, of als u het scherm met de animatie sluit.

Opzetten van een weeranimatie

1. Druk op de **ANIMATE WEATHER**-softkey.
2. Switch naar de gewenste setting op de **ANIMATE TYPE**-softkey.
3. Switch naar de gewenste optie op de **FORECAST**-softkey (wind, golf of oppervlaktedruk).

Afspelen van een animatie

1. Druk op de **ANIMATE WEATHER**-softkey.
2. Switch naar **ON** met de **ANIMATE**-softkey.

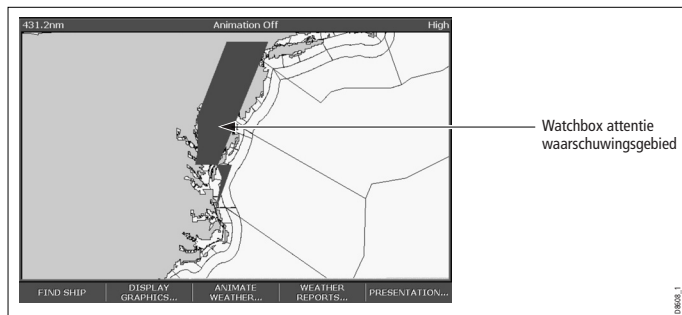
De statusbalk geeft de getoonde tijdsduur aan. De weerradarhistorie geeft maximaal acht beelden met gegevens die de laatste 2 uur beslaan, met tussenpozen van 15 minuten.

Pauseren van een animatie

1. Druk op de **PAUSE**-softkey.

Tonen van marine watchboxes

Als de watchboxfunctie op ON staat (standaard), worden die gebieden waarvoor een watchbox actief is op de weerkaart gemarkeerd als een rode polygoon.



Tonen of verbergen van watchboxes

1. Druk op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Switch naar de gewenste setting op de **WATCHBOX**-softkey.

Tonen van watchbox-gegevens

1. Markeer de watchbox.
2. Druk op **OK** om het pop-upscherf Object Info te tonen.
3. Druk nogmaals op **OK** om de watchbox-gegevens te tonen.

7.5 Foutafhandeling

Probleem	Oorzaak
Bootsymbool wordt niet getoond	Geen positiebepaling
FIND SHIP-softkey grijs	Geen positiebepaling
Bootsymbool is dichte cirkel	Geen koers of COG beschikbaar
Melding 'No Connection' in de statusbalk	Geen signaal ontvangen van SR50; controleer bekabeling en kijk of SR50 aan staan.

7.6 Instelling weerapplicatie

Als een weerscherm actief is, is het Weather Setup Menu beschikbaar vanuit het Setup Menu van het systeem.

Openen van het Weather Setup Menu

1. Terwijl een weerscherm actief is, houd u de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.

2. Selecteer **Weather Setup**-menu.

FUNCTIE	OPTIE
Sirius Weather User ID Beschrijft de Weather ID die van Sirius verkregen is en is ingesteld op uw display.	(zoals geïnformeerd)
Windsymbool Beeld gebruikt als windsymbool	Pijl Windhaak
Marine Watchbox Alarmen Schakelt alarmen in wanneer watchbox uitkomt.	OFF 50nm 150nm 300nm 500nm ALL

Hoofdstuk 8: Sirius Audio (alleen VS)

Hiervoor is een Raymarine SR50 Sirius weerontvanger nodig.

Als u een Sirius SR50 dataontvanger geïnstalleerd hebt, kunt u het A-Serie systeem gebruiken om radio-uitzendingen per satelliet te regelen.

Raadpleeg de documentatie van de SR50 voor informatie met betrekking tot installatie.

Inhoud

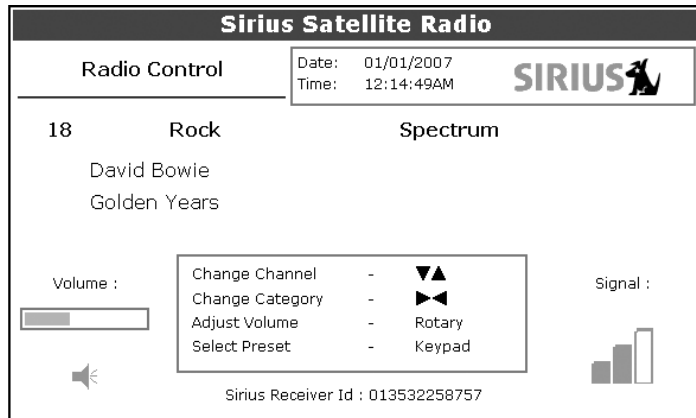
- [8.1 Gebruik van Sirius Radio op pagina 106](#)
- [8.2 Kinderslot op pagina 109](#)
- [8.3 Attendering favoriete song op pagina 109](#)

8.1 Gebruik van Sirius Radio

Sirius Radio gaan gebruiken

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer **Sirius Satellite Radio** uit de getoonde opties.

Het scherm Sirius Radio Control wordt geopend:



Informatie op het Sirius Radio Control scherm:

- Naam huidig kanaal, nummer en categorie
- Afspelergegevens voor het huidige kanaal
- Datum en tijd
- ID ontvanger en signaalsterkte

Gebruik de softkeys en het trackpad om de audiofuncties te regelen.

Met de werkbalk hebt u toegang tot de onderstaande functies.

MUTE ON/OFF	Regelt de dempingsinstelling.
PRESETS	Toont een lijst met vooringestelde kanalen (presets) en de volledige lijst met wijzigingsopties. Gebruik het trackpad om naar de lijst met presets te scrollen.
SETUP CHANNELS	Geeft toegang tot de softkeys Edit Presets, Edit Alerts, Edit Channel Access, Scan Channels.
ALARMEN	Hiermee kunt u een alarm instellen dat u er op attent maakt dat er op een bepaald kanaal een favoriete song of artiest is.
BROWSE	U scrollt om afspelergegevens te zien of om kanalen, presets of categorieën te selecteren.

Afstemmen op een kanaal

In het scherm Sirius Control stemt u af op kanalen met behulp van het trackpad of de alfanumerieke toetsen.

Trackpad omhoog	Volgend kanaal.
Trackpad omlaag	Vorig kanaal.
Trackpad links	Eerste kanaal in de vorige categorie.
Trackpad rechts	Eerste kanaal in de volgende categorie.

Kanalen doorlopen

Met de bladerfunctie kunt u afspiegelgegevens van kanalen bekijken zonder hier op af te stemmen.

Doorlopen van kanalen

1. Op het Sirius Audio Control scherm drukt u op de **BROWSE**-softkey.
Als u op deze knop drukt, kunt u de kanalenlijst of de presetlijst doorlopen. Switch tussen de twee lijsten met de **VIEW ALL/PRE**-softkey.
2. Gebruik het trackpad om door de kanalen te scrollen.
3. Druk op de **TUNE TO CHANNEL**-softkey om het geselecteerde kanaal te beluisteren.
4. Druk op **OK**, om terug te gaan naar het Sirius Control scherm.

Filteren van categorieën in de bladerfunctie

Met deze functie kunt u een categorie kiezen waarin u de kanalen wilt doorlopen; andere categorieën worden hiervan uitgesloten.

Filteren van categorieën

1. In het Browse-scherm drukt u op de **FILTER BY**-softkey.
2. Druk op de **SELECT CATEGORY**-softkey.
3. Gebruik het trackpad om de categorie te selecteren waarin u wilt bladeren.
4. Druk op **OK**.

Kanalen scannen

De Scan-functie stemt achtereenvolgens op alle kanalen af.

Scannen van kanalen

1. Druk op de **SETUP CHANNELS**-softkey.
2. Selecteer **SCAN CHANNELS**.
3. Gebruik de **SCAN ALL/PRE**-softkey om te kiezen voor het scannen van alle kanalen of van alleen de vooraf ingestelde kanalen.
4. Druk op **SELECT** om de scan te stoppen en het actieve kanaal te beluisteren.

Verbergen of tonen van kanalen en categorieën

U kunt bepaalde kanalen en categorieën uitsluiten (verbergen) van de Browse- en Scan-functies.

Verbergen of tonen van een kanaal of categorie

1. Druk op de **SETUP CHANNELS**-softkey.
2. Selecteer **EDIT CHANNEL ACCESS**.
3. Selecteer in de kanalenlijst het kanaal dat u wilt verbergen. Als u een categorie wilt verbergen, selecteert u een willekeurig kanaal in die categorie.

4. Switch tussen verbergen en tonen met de **CHANNEL SHOWN/HIDDEN** of **CATEGORY SHOWN/HIDDEN**-softkeys.

Presets

U kunt maximaal 18 kanalen vooraf instellen om het afstemmen, scannen en bladeren makkelijker te maken. Om een kanaal aan een preset toe te wijzen, gebruikt u de **PRESETS**-softkey in het hoofdbesturingsscherm of de **EDIT PRESETS**-softkey in een van de volgende schermen:

- Setup channels
- Browse channels

In het Edit Preset Channels scherm kunt u een preset selecteren en er een kanaal aan toewijzen, het toegewezen kanaal in een andere preset zetten of het toegewezen kanaal verwijderen.

Switch tussen de lijst met presets en de kanalenlijst met het trackpad (links/rechts) of door op de juiste softkey te drukken.

Kanaal toewijzen aan een preset

1. Selecteer een ongebruikt presetnummer uit de lijst met presets.
2. Druk op de **ASSIGN NEW CHANNEL**-softkey.
3. Selecteer het doelkanaal uit de Channel List.
4. Druk op de **ASSIGN TO PRESET**-softkey.

Opmerking: Als aan de gewenste preset reeds een kanaal is toegewezen, dient u eerst de preset te verwijderen.

Kanaal verwijderen uit een preset

1. Selecteer in de Preset Channels lijst het de preset die u wilt leegmaken.
2. Druk op de **DELETE CHANNEL**-softkey.

Kanaal naar een nieuwe preset verplaatsen

1. Gebruik het trackpad om de preset te selecteren die u wilt verplaatsen.
2. Druk op **MOVE TO NEW PRESET**.
3. Scroll naar de preset waarheen u het kanaal wilt verplaatsen.
4. Druk op **MOVE TO NEW PRESET**.

Opmerking: U kunt een kanaal dat reeds aan een preset is toegewezen overschrijven, maar u wordt dan gevraagd deze actie te bevestigen.

8.2 Kinderslot

U kunt geselecteerde kanalen blokkeren zodat deze alleen beluisterd kunnen worden als het juiste wachtwoord is ingevoerd. De kinderslotfunctie moet zijn ingeschakeld om de door u geselecteerde kanalen te kunnen blokkeren.

Blokkering is niet standaard ingeschakeld.

Inschakelen blokkering

1. Druk op de **SETUP CHANNELS**-softkey.
2. Druk op de **PARENTAL LOCK ON/OFF**-softkey zodat **ON** oplicht.

Instellen van een wachtwoord

1. Druk op de **SETUP CHANNELS**-softkey.
2. Druk op de **PARENTAL LOCK**-softkey om **ON** te laten oplichten.
3. In het scherm Password Setup geeft en bevestigt u uw wachtwoord en hint.

U kunt ook in dit scherm komen door op **EDIT CHANNEL ACCESS** te drukken en dan op **CHANNEL ENABLED/LOCKED**.

Wijzigen van een bestaand wachtwoord

1. Druk op de **EDIT CHANNEL ACCESS**-softkey.
2. Druk op de **EDIT LOCKOUT PASSWORD**-softkey.
3. Geef het oude wachtwoord, dan het nieuwe wachtwoord en de hint.

Blokkeren van een kanaal

1. Druk op de **SETUP CHANNELS**-softkey.
2. Druk op de **EDIT CHANNEL ACCESS**-softkey.
3. Selecteer in de kanalenlijst het kanaal dat u wilt blokkeren.

4. Druk op de **CHANNEL ENABLED/LOCKED**-softkey om **LOCKED** te laten oplichten.
5. Herhaal stap 3-4 voor elk volgend kanaal dat u wilt blokkeren.
6. Als u alle gewenste kanalen hebt geblokkeerd, drukt u op de **CLEAR**-toets.
7. Zorg dat het kinderslot ingeschakeld is (**ON** licht op op de **PARENTAL LOCK ON/OFF**-softkey).
8. Bij de prompt voert u uw wachtwoord in.

Geblokkeerde kanalen blijven zichtbaar in de kanalenlijst, maar u kunt ze niet selecteren met het trackpad en ze worden genegeerd door de scanfunctie. Ze zijn herkenbaar als geblokkeerd door een icoon naast de kanaalnaam.

Invoeren van wachtwoorden

Als u een geblokkeerd kanaal selecteert uit de kanalenlijst of een kanaal wilt blokkeren als het kinderslot aanstaat, wordt u gevraagd het wachtwoord in te voeren.

Na drie mislukte pogingen toont het systeem uw wachtwoord-hint.

8.3 Attendering favoriete song

De favorietenfunctie geeft u een waarschuwing als uw favoriete song of artiest op een kanaal is. U kunt maximaal tien favorieten definiëren met de Alerts-softkey.

Inschakelen Favourite Alerts

1. Druk op de **ALERTS**-softkey om het scherm Edit Alerts te openen.
2. Gebruik de **ALERTS ON/OFF**-softkey om de waarschuwing in en uit te schakelen.

Instellen van een song- of artiestwaarschuwing

- Druk op de **ALERTS**-softkey om het scherm Edit Alerts te openen. Dit scherm toont tien favorieten en de song die op dat moment gedraaid wordt.
- U kunt een favoriet uit de lijst verwijderen, de huidige song of artiest aan de lijst toevoegen of de functie uitschakelen.
- U kunt ook een kanaal of een song als favoriet markeren door op de **ASSIGN TO ALERT**-softkey te drukken tijdens het scannen.

Als de waarschuwingen aan staan en het systeem ontdekt een van uw favorieten op een kanaal, dan wordt er een waarschuwing getoond en klinkt er een alarmsignaal.

Om af te stemmen op het kanaal dat de song draait, drukt u op **TUNE TO CHANNEL**. Om het alarm te negeren, drukt u op **CLEAR ALERT**.

Hoofdstuk 9: Navtex

9

Als er een geschikte geïntegreerde Navtex-ontvanger aan uw A-Serie Display is aangesloten, kunt u maritieme veiligheidsinformatie ontvangen en tonen, inclusief weersvoorspellingen en waarschuwingen voor de zeevaart.

Belangrijke bestrijdingsgebieden zijn o.a. de Middellandse Zee, de Noordzee, kustgebieden rond Japan en gebieden rond het Noord-Amerikaanse vasteland.

Naast dit hoofdstuk dient u de handleiding van uw Navtex-ontvanger te lezen.

Inhoud

- [9.1 Instellen Navtex op pagina 112](#)
- [9.2 Selecteren categorieën meldingssignaal op pagina 112](#)
- [9.3 Het Navtex meldings scherm op pagina 112](#)
- [9.4 Beheren Navtex-meldingen op pagina 113](#)

9.1 Instellen Navtex

Voordat u Navtex-meldingen kunt zien, dient u Navtex in te schakelen door de NMEA-poort correct in te stellen.

Inschakelen van Navtex

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te openen.
2. Gebruik het trackpad om het menu **System Setup** te selecteren
3. Scroll naar beneden en selecteer het menu **System Integration**
4. Selecteer **NMEA Port Setting**
5. Kies de juiste Navtex-instelling die bij uw ontvanger past.

9.2 Selecteren categorieën meldingssignaal

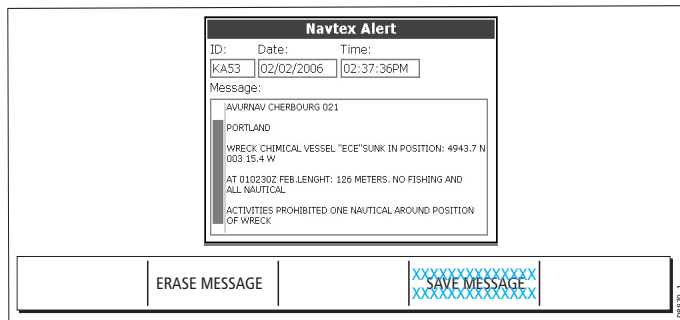
Als het systeem voor de eerste keer wordt opgestart, geeft het signalen voor alle meldingscategorieën die in het Navtex Alert Menu staan. U kunt alle categorieën uitschakelen behalve navigatiewaarschuwingen (categorie A), meteorologische waarschuwingen (categorie B) en opsporings- en reddingsinformatie (categorie D).

Selecteren van categorieën meldingssignalen

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te openen.
2. Selecteer **Navtex Messages** en open de **Navtex Message List**.
3. Druk op de **SETUP ALERTS**-softkey.
4. Selecteer de juiste categorie en switch de status naar de gewenste instelling.

9.3 Het Navtex meldingscherm

Als de Navtex unit correct is aangesloten, toont het systeem meldingen die worden ontvangen en die vallen binnen uw gekozen categorieën:



Als u een melding ontvangt, geeft de werkbalk u de keuze de melding naar wens te wissen of te bewaren. De A-Serie kan maximaal 100 Navtex-meldingen bewaren. Als deze capaciteit bereikt is, worden de oudste meldingen overschreven met nieuwere.

Weergeven van bewaarde meldingen

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te openen.
2. Selecteer **Navtex messages**.
3. Selecteer de gewenste melding in de lijst.

De tekst van de melding wordt in de rechter kolom getoond. Scroll om de volledige tekst te zien.

U hebt tevens de keus om de lijst met meldingen te sorteren op datum, station of categorie, een melding te wissen of de meldsignalen in te stellen.

9.4 Beheren Navtex-meldingen

Met de beheersopties voor Navtex-meldingen kunt u:

- Categorieën selecteren waarvoor de A-Serie waarschuwingen toont.
- Meldingen wissen.
- Sorteren van de meldingenlijst.

Sorteren van de meldingenlijst.

De lijst met meldingen wordt standaard gesorteerd op de datum en tijd dat de melding was ontvangen (DATE) met de meest recente melding bovenaan. Desgewenst kunt u de lijst sorteren op stationsidentificatie (STN) of meldingscategorie (CAT).

Sorteren van de meldingenlijst

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te openen.
1. Selecteer **Navtex Messages** en open de **Navtex Message List**.
2. Switch naar uw gewenst sorteermethode op de **SORT LIST**-softkey.

Hoofdstuk 10: AIS

10

Vereist een aansluitbare AIS-ontvanger en VHF-marifoon.

Als uw A-Serie Display is aangesloten op een geschikte Automatisch Identificatiesysteem (AIS)-ontvanger, hebt u toegang tot informatie die uitgewisseld wordt tussen andere met overeenkomstige apparatuur uitgeruste boten en kuststations. Deze informatie wordt gebruikt voor het snel, automatisch en nauwkeurig leveren van gegevens met betrekking tot gevaren en het voorkomen van aanvaringen.

Naast dit hoofdstuk dient u de handleiding van uw AIS-ontvanger te lezen.

Inhoud

- [10.1 Achtergrondinformatie op pagina 116](#)
- [10.2 Instellen AIS op pagina 117](#)
- [10.3 Gebruik van AIS op pagina 117](#)
- [10.4 Veilige zones op pagina 119](#)
- [10.5 AIS-schermopties op pagina 120](#)
- [10.6 Meldingen en alarmen op pagina 122](#)
- [10.7 AIS-alarmen op pagina 122](#)

10.1 Achtergrondinformatie

AIS zendt informatie uit tussen vaartuigen en walstations op VHF-frequenties op de maritieme band. Deze informatie wordt gebruikt voor het snel, automatisch en nauwkeurig leveren van gegevens om aanvaringen te vermijden. Het werkt ook in gebieden die de radar niet bestrijkt en kan kleinere (met AIS uitgeruste) vaartuigen ontdekken dan de radar.

AIS is geen vervanging voor radar, omdat het geen land- of navigatiebakens kan zien.

AIS-dataklassen

AIS-data is gedefinieerd als Klasse A of Klasse B. Het zenden en ontvangen van Klasse A data is voor grotere vaartuigen verplicht. Daardoor kunt u op uw AIS-display alle grotere vaartuigen zien.

Niet alle AIS-ontvangers zullen alle informatie decoderen en niet alle Klasse A vaartuigen geven alle vereiste AIS-data. Sommige goedkopere AIS Klasse B ontvangers decoderen en verstrekken de naam van het schip, IMO-nummer en data van het vaartuig niet.

Klasse B data is van toepassing op kleinere schepen en is niet verplicht. Ga er niet van uit dat uw AIS de data van alle kleinere vaartuigen in uw gebied zal tonen.

De volgende informatie kan worden verzonden door een Klasse A AIS-systeem:

- **Statische data:** naam schip, type, MMSI-nummer, radioroepnaam, IMO-nummer, lengte, bundel en locatie GPS-antenne.
- **Vaargegevens:** diepgang, lading, bestemming, ETA, andere relevante informatie.
- **Dynamische data:** tijd, positie, COS, SOG, gyrokoers, draaisnelheid, navigatiestatus.
- **Dynamische rapporten:** snelheid en status
- **Meldingen:** alarm en veiligheid

10.2 Instellen AIS

Voordat u AIS-doelen kunt zien, dient u de NMEA-poort correct in te stellen.

Opstarten AIS

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het Setup Menu te openen.
2. Gebruik het trackpad om het menu **System Setup** te selecteren
3. Scroll naar beneden en selecteer het menu **System Integration**
4. Selecteer **NMEA Port Setting**
5. Kies de juiste instelling.
6. Druk op **OK**

10.3 Gebruik van AIS

AIS is een selecteerbare laag op de kaartapplicatie.

Inschakelen AIS-laag

1. Als een kaartscherm actief is, drukt u op de **PRESENTATION**-softkey.
2. Druk op de softkey **CHART LAYERS AND DATA** en daarna op **CHART LAYERS**.
3. Gebruik het trackpad om **ON** te selecteren in de **AIS Objects**-optie.

AIS-statusiconen

Statusiconen worden getoond in de databalk.



Geen recente AIS-meldingen. (Wordt ook getoond als er geen GPS-positiebepaling is).



Er zijn recente AIS-meldingen.



AIS-unit aan met actieve alarmen.



AIS-unit ingeschakeld en werkend maar alarm voor gevaarlijke en verloren doelen uitgeschakeld.

AIS Layer

Met het AIS Layer Setup Menu kunt u:

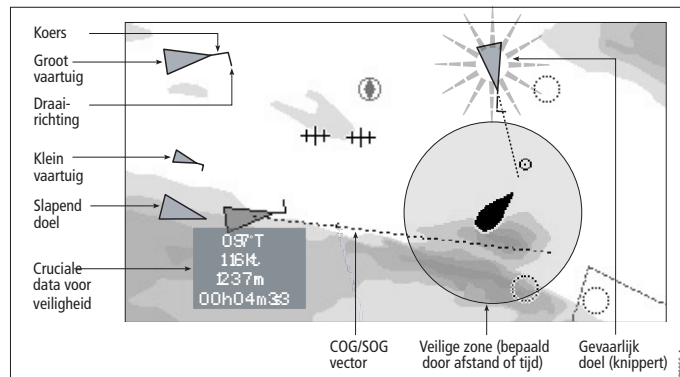
- Getoonde doeltypen selecteren (ALL of DANGEROUS).
- AIS-veiligheidsmeldingen in- of uitschakelen.
- Lijst met actieve AIS-alarmen weergeven.

Tonen van het AIS Layer Setup Menu

1. Zorg dat de **AIS LAYER** op **ON** staat (zie [Gebruik van AIS op pagina 117](#),).
2. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
3. Selecteer **AIS Layer Setup**.

Het AIS-scherm

Met AIS uitgeruste vaartuigen (of AIS 'doelen') worden getoond als driehoekige symbolen. Er kunnen maximaal 100 doelen worden getoond.

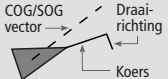
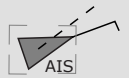


Voor elk doel kunnen vectoren worden getoond. Deze vectoren geven de vaarrichting en draaisnelheid van het vaartuig aan en de afstand die gedurende een specifieke tijd gevaren wordt (COG/SOG vector). Doelen die met hun vectoren getoond worden, worden aangegeven als 'actieve doelen' en worden ingeschaald volgens de grootte van het vaartuig.

U kunt ervoor kiezen alle doelen te tonen of alleen de gevaarlijke (zie [pagina 118](#)).

AIS-doelsymbolen

Hieronder vindt u een overzicht van AIS-doelsymbolen.

Slappend doel • Doel inactief, gevaarlijk of verloren.	
Geactiveerd doel • Doel geactiveerd, d.w.z. AIS-vector wordt getoond. • Vectorlijn (optioneel) toont voorspelde afstand binnen gegeven tijd.	
Geselecteerd doel • Doel geselecteerd met cursor. • Kan doel activeren en gedetailleerde gegevens tonen.	
Gevaarlijk doel • Doelen binnen gespecificeerde afstand (CPA) of tijd (TCPA). • Gevaarlijk-doelalarm klinkt als dit aan staan. • Doel knippert.	
Onbepaald doel • Berekende CPA/TCPA-waarde onzeker.	
Verloren doel • Wanneer signaal verloren doel sinds 20 seconden niet ontvangen is. • Doel in meest recente voorspelde positie. • Alarm klinkt als dit aan staat. • Doel knippert.	

08523-1

Weergeven van AIS-informatie

U kunt informatie met betrekking tot individuele AIS-doelen tonen.

AIS-data voor een geselecteerd doel bekijken

1. Markeer het AIS-doel met de cursor.
2. Selecteer de gewenste data in de werkbalk.

10.4 Veilige zones

Een veilige zone is een cirkelvormig gebied rond uw boot. Als een AIS-doel (d.w.z. een vaartuig dat AIS-data uitzendt) dit gebied binnenkomt, beschouwt uw A-Serie dit als gevaarlijk en zal een overeenkomstig alarm activeren. De omtrek van de veilige zone verschijnt op het scherm als een rode cirkel rond het icoon van uw vaartuig.

Het systeem controleert de veilige zone en beschouwt een doel als gevaarlijk wanneer het binnen de gespecificeerde omtrek van de veilige zone komt. De volgende criteria worden hiervoor gebruikt:

- CPA.
- TCPA.

Als het systeem een gevaarlijk AIS-doel herkent:

- Het doelsymbool wordt rood en knippert.
- Op het scherm wordt een waarschuwing getoond.
- Er klinkt een alarm (als dat in het Setup Menu aan staat).

Instellen van een AIS veilig gebied.

1. Druk op de **TARGET TRACKING**-softkey.
2. Druk op de **AIS OPTIONS**-softkey. De dialoogbox AIS Options verschijnt.
3. Selecteer Own Vessel Safe Zone en stel de radius van de veilige zone voor uw boot in.

Veilige-zonealarm

Dit is een hoorbaar alarm dat klinkt wanneer een doel de veilige zone van uw vaartuig binnenkomt en gevaarlijk wordt.

Het alarm klinkt ongeacht doelstatus, weergave of de status van het veilige gebied. De huidige status van het AIS-alarm wordt getoond door het AIS-icoon in de databalk.

Time to safe zone

De functie Time to Safe Zone berekent hoe lang met AIS uitgeruste schepen er over zullen doen om uw veilige zone te bereiken, op basis van hun AIS-data.

Instellen van de Time to Safe Zone

1. Druk op de **TARGET TRACKING**-softkey.
2. Druk op de AIS OPTIONS-softkey. De dialoogbox AIS Options verschijnt.
3. Selecteer Time to Safe Zone en stel de vereiste tijd in.
4. Druk op **OK**.

10.5 AIS-schermopties

Tonen van AIS-vectoren

De functie AIS vector geeft u de volgende data voor geselecteerde doelen:

- Een COG/SOG-vector die de voorspelde afstand aangeeft die een vaartuig binnen een gegeven tijdsduur zal afleggen.
- Grafische weergave van koers en draairichting.

AIS-vectoren in- en uitschakelen

1. Markeer het AIS-doel waarvan u de vectoren wilt tonen.
2. Switch naar de gewenste setting op de **AIS VECTOR**-softkey.

Tonen van veiligheids-kritische AIS-data

Doelgegevens die cruciaal zijn voor de veiligheid, zoals COG, SOG, CPA en TCPA kunnen worden getoond in een labeltje naast elk doel. U kunt deze data aan- en uitzetten of zo instellen dat deze automatisch getoond wordt als de cursor op het doel staat.

Weergeven van AIS-data

1. Markeer een AIS-doel.
2. Switch naar de gewenste setting op de **AIS DATA**-softkey:

AUTO (standaard): veiligheids-kritische data die getoond wordt als de cursor op het doel staat.

ON: veiligheids-kritische data wordt constant getoond.

OFF: veiligheids-kritische data wordt nooit getoond.

AIS-lijst

De AIS-lijst geeft data voor het vermijden van aanvaringen voor het gemarkeerde doel:

AIS Target List			
No.	Name/MMSI	Rng	Brg
1	Sim Target 12	7.231nm	1.9°S
2	Sim Target 17	7.684nm	78.1°P
3	Sim Target 6	9.619nm	24.8°P
4	Sim Target 1	10.43nm	125.7°P
5	Sim Target 18	11.59nm	16.8°P
6	Sim Target 9	12.27nm	47.6°S

MMSI	12	Position	50°35'.985N
Last seen	01/01/2004		001°11'.536W
Vessel	12:52:55AM	Heading	208°T
	-----	ROT	+000°/min S
		COG	221°T
		SOG	16.9kt

Tonen van de AIS-lijst

- Maak een **kaartscherm** actief, met **AIS Layer** aan.
- Druk op de **AIS OPTION**-softkey.
- Druk op de **TARGET TRACKING**-softkey.
- Selecteer **AIS LIST**.

Full AIS data

Full AIS data voor een individueel doel bevat statische, dynamische en vaartgerelateerde gegevens.

Volledige AIS-data van een doel weergeven

- Markeer het doel met de cursor.
- Druk op de **VIEW FULL AIS DATA**-softkey.

of

- Selecteer het doel in de AIS-lijst.
- Druk op de **VIEW FULL AIS DATA**-softkey.

AIS Options softkey

De **AIS OPTIONS**-softkey geeft een aantal configuratie-instellingen.

Parameter	Opties
Vector Length De gespecificeerde tijdsduur voor het trekken van een vectorlengte.	0,5min, 1 min, 3 min, 6min , 12min, 30 min, 60 min
Own vessel safe zone De veilige zone is een ring rond uw boot waarbinnen een doel als gevaarlijk wordt beschouwd als dit binnen een gespecificeerde afstand komt (CPA).	0,1 nm, 0,2nm, 0,5nm , 1,0 nm, 2,0nm
Time to safe zone Als een doel binnen deze tijd uw zone binnenkomt, wordt het beschouwd als gevaarlijk.	3 min. , 6 min., 12 min., 24 min.
Safe zone ring Bepaalt of de ring rond de veilige zone op het scherm getoond of verborgen wordt.	Visible Hidden

10.6 Meldingen en alarmen

Veiligheidsmeldingen

Als AIS Safety Messages aan staat (in het AIS Layer Setup Menu) worden inkomende veiligheidsmeldingen van vaartuigen, kuststations en mobiele stations getoond in een pop-upbox. Indien beschikbaar toont het menu lengte- en breedtegraad.

Elke keer dat u een veiligheidsmelding ontvangt, geeft het systeem u de volgende opties:

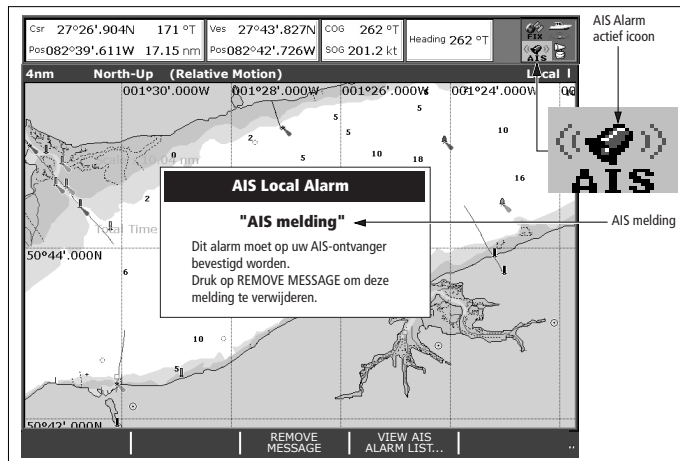
- Verwijder de melding (ACKNOWLEDGE).
- Plaats een waypoint om de positie van het zendende vaartuig te markeren.
- GOTO: ga naar de positie van het zendende vaartuig.

Opmerking: Wanneer de simulator actief is, kunt u geen veiligheidsmeldingen ontvangen.

10.7 AIS-alarmen

Naast het gevaarlijk-doelalarm genereert het systeem een alarm als een gevaarlijk doel verloren raakt (dit gebeurt als het AIS-signaal van een gevolgd vaartuig meer dan 20 seconden niet ontvangen wordt).

Als de aangesloten AIS-unit een alarm genereert, geeft de A-Series de alarmstatus in de databalk en toont een waarschuwing:



Lijst met actieve alarmen

De lijst met actieve alarmen toont de status van elk plaatselijke alarm. Deze lijst kan benaderd worden via het AIS Layer Setup Menu (zie *pagina 118*) of vanuit het Alarms Setup Menu (zie *pagina 137*).

Bevestigen van een AIS-alarm

1. Druk op de **REMOVE MESSAGE** of de **VIEW AIS ALARM LIST**-softkey.
2. Bevestig de melding op uw AIS-unit.

Opmerking: Alarmen blijven actief tot zij op de AIS-unit bevestigd zijn. Het alarm wordt niet afgebroken door het verwijderen van de melding of door deze toe te voegen aan de alarmlijst van uw A-Series.

Hoofdstuk 11: Data- en motorcontrole

De A-Serie kan data weergeven van aansluitbare apparatuur en motoren die zijn aangesloten op de NMEA- en SeaTalk^{ng}-inputs.

Inhoud

- [11.1 Systeemvereisten op pagina 126](#)
- [11.2 Data-applicatie op pagina 126](#)
- [11.3 Motorcontrole op pagina 127](#)
- [11.4 Aanpassen van datapanelen op pagina 129](#)

Zie ook...

- www.raymarine.com voor informatie over aansluitbare motoren en betreffende software updates.
- Voor informatie over aansluitingen kunt u de afzonderlijke installatiehandleidingen raadplegen.

11.1 Systeemvereisten

Motorvereisten

- Alleen aansluitbare motoren. Voor uw motor is een NMEA 2000 interface vereist. Informeer bij de fabrikant of uw motor hiervoor geschikt is.
- De meeste typen motoren hebben een verbindingskabel nodig van de motorfabrikant.

Benodigheden databewaking

Voor de A-Serie zijn daarvoor geschikte databronnen nodig. Dit kunnen zijn

- Aansluitbare Raymarine-instrumenten
- Aansluitbare motoren
- Andere apparatuur en instrumenten aangesloten via NMEA0183 of SeaTalk^{ng}

11.2 Data-applicatie

De data-applicatiepagina wordt getoond als een datapaneel. Elk paneel biedt verschillende data met betrekking tot uw systeem en omgeving.

Ves Pos 50°49'.595N 001°12'.306W	Cog Sog 071°T 10.5kt	Heading 074°T	Speed 10.9kt
		Waypoint TTG 00h13m18s	VMG Wpt 10.5kt
GOTO CURSOR 075°T 2.324nm 00h13m18s	Set Drift 304°T 0.9kt	Depth 48.9ft	XTE 0.000nm
		Trip 73.48nm	Local Time 04:16:41 AM

D9613_1

Selecteren van de data-applicatiepagina

Om de data-applicatie te kunnen gebruiken, dient u een paginaset met een datavenster te selecteren.

Voor meer informatie over paginasets, zie [Selecteren van een paginaset. op pagina 26](#)

Vooraf ingestelde datapanelen

De data-applicatie heeft 5 vooraf ingestelde panelen, waarvan elk een bepaalde categorie gegevens biedt.

		Paneeltype				
		Navigation	Waypoint	Route	Fishing	Sailing
Gegevensinhoud	Vessel position	✓	✓	✓	✓	
	Active waypoint	✓	✓	✓	✓	
	TTG	✓				
	VMG - Waypoint	✓				✓
	Depth	✓		✓	✓	
	Cog Sog	✓	✓	✓	✓	✓
	Heading	✓		✓	✓	✓
	Speed	✓			✓	✓
	Set/Drift	✓			✓	
	XTE	✓	✓	✓		
	Trip	✓				
	Local time	✓				
	Sea temperature				✓	
	Ground wind					✓
	App wind					✓
	True wind					✓
	VMG wind					✓

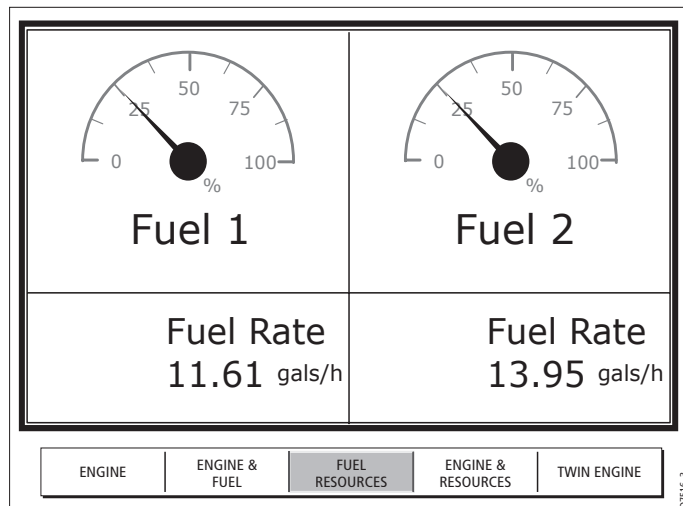
018940_1

Selecteren van een vooraf ingesteld datapaneel

1. Druk op de **ACTIVE**-knop.
2. Druk op de overeenkomstige softkey.

11.3 Motorcontrole

De motorcontroleapplicatie biedt gegevens met betrekking tot uw motor en hiermee samenhangende hulpmiddelen.



Instellen van de motorcontrole

Voordat u de motorcontrole gebruikt, dient u:

- Een paginaset aan te passen om hierin een motorcontrolevenster op te nemen.
- Het aantal motoren en het maximale tachometerbereik in te stellen voor uw specifieke vaartuig.

Voor informatie over het aanpassen van paginasets, zie [Paginasets op pagina 132](#).

Instellen van motor- en tachometerwaarden

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt en selecteer **Panel Setup Menu**.
2. Stel het aantal motoren in.
3. Stel het maximale tachometerbereik in.

Vooraf ingestelde motorcontrolepanelen

De motorapplicatie heeft 5 vooraf ingestelde panelen, waarvan elk een bepaalde categorie motorgegevens biedt.

		Paneeltype				
		Motor	Motor & brandstof	Brandstof-bronnen	Motor & bronnen	Twee motoren
Data content	Tacho- & motoren	✓	✓		✓	✓
	Oliedruk	✓	✓			✓
	Temperatuur koelvloeistof motor	✓	✓			✓
	Compressor-druk	✓	✓			
	Generator	✓	✓			
	Brandstofniveau (tanks 1 & 2)		✓	✓	✓	
	Brandstofdebiet			✓	✓	
	Totaal brandstof			✓	✓	

Selecteren van een vooraf ingesteld motorcontrolepaneel

1. Druk op de **ACTIVE**-knop.

2. Druk op de overeenkomstige softkey.

Temperatuur- en brandstofeenheden

Eenheden voor motortemperatuur (°F of °C) en brandstof (liters, imperial gallons of US gallons) worden gedefinieerd in het System Setup Menu onder Units Setup.

Alarmen motorcontrole

De motorcontrole geeft een alarm (over NMEA/SeaTalk^{ng}) als een probleem ontdekt wordt.

Als dit gebeurt, dient u het motorcontrolesysteem te controleren en zonodig de documentatie te raadplegen die met uw motor is meegeleverd. Druk op **ACKNOWLEDGE** om het alarm af te zetten.

Opmerking: Als er motorcontrole actief is, blijven alle andere systeemalarmen eveneens actief.

11.4 Aanpassen van datapanelen

U kunt elk paneel aan uw voorkeur aanpassen door een of meerdere van de volgende attributen te wijzigen:

- Naam paneel.
- Grootte en aantal datacellen.
- Celdata: een cel kan alle mogelijke transducer- of intern berekende data bevatten die in NMEA of SeaTalk beschikbaar zijn. Aanvullende gegevens bestaan uit een kompasmeter, een afstandslog en vier herinstelbare dagtellers.
- Type weergave: gegevens kunnen naar wens in numeriek of grafisch formaat worden weergegeven of als meting.

Hernoemen van een paneel

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt en selecteer **Panel Setup Menu**.
2. Selecteer het paneel dat u een andere naam wilt geven.
3. Druk op de **RENAME** softkey.
4. Voer de naam in.
5. Druk op **OK**.

Selecteren van data voor een cel

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt en selecteer **Panel Setup Menu**.
2. Selecteer de cel waaraan u de gegevens wilt toewijzen.
3. Druk op de **SELECT DATA** softkey.
4. Selecteer datatype en formaat.
5. Druk op **OK**.

Cellen splitsen

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt en selecteer **Panel Setup Menu**.
2. Selecteer cel die u wilt splitsen.
3. Druk naar wens op de horizontale of verticale **SPLIT CELL** softkey.

De richting waarin de geselecteerde cel gesplitst zal worden, wordt aangegeven door het pijltje op de softkey.

Samenvoegen van cellen

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt en selecteer **Panel Setup Menu**.
2. Van de twee cellen die u wilt samenvoegen, selecteert u de linkse of de bovenste cel.
3. Druk naar wens op de horizontale of verticale **MERGE CELL** softkey.

De richting waarin de geselecteerde cellen samengevoegd zullen worden, wordt aangegeven door het pijltje op de softkey.

Hoofdstuk 12: Systeeminstelling en -aanpassing

Dit hoofdstuk beschrijft de in het Setup Menu beschikbare instellingen.

Inhoud

- [12.1 Paginasets op pagina 132](#)
- [12.2 Databalk en kompas op pagina 132](#)
- [12.3 Kompasinstelling op pagina 133](#)
- [12.4 GPS-status op pagina 133](#)
- [12.5 Instellingen voor het gehele systeem op pagina 135](#)

Zie ook

Voor instructies over het gebruik van de menu's, zie [Gebruik van het display op pagina 13](#).

12.1 Paginaset

Als geen van de standaard paginaset aan uw wensen voldoet, kunt u deze wijzigen om de gewenste applicatie- en paginalayout te tonen.

- Layout en split-screen indelingen
- Applicaties toevoegen aan of verwijderen uit de paginaset

Configureren van een paginaset

1. Open het **Setup**-systeemmenu.
2. Open het scherm **Select Page Set**.
3. Markeer de paginaset die u wilt bewerken.
4. Druk op de overeenkomstige softkey:
EDIT PAGE SET
RENAME PAGE SET
RESET TO DEFAULT PAGES
5. Volg de instructies op het scherm voor de optie die u geselecteerd hebt.
6. Druk op **OK**.

12.2 Databalk en kompas

Configureren van de databalk

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer **Databar Setup**.
3. Selecteer de gewenste optie.

4. Druk op **OK** als u klaar bent.

Databalk optie	Instellingen
Type en positie	Top Data Side Data Top Compass OFF
Grootte topdatabalk	
Kompasbalkmodus	
Configureren	Zie onderstaande configuratie-opties.

Configureren van opties

Met de configuratie-opties kunt u data toevoegen aan of verwijderen van de databalk.

Datagroepen	Data (afkortingen tussen haakjes)
VAARTUIG	Vaartuigpositie (Ves Pos) Grondkoers/Grondsnelheid (COG/SOG) Koers Snelheid Goedgegemaakte windsnelheid (VMG Wind) Goedgegemaakte waypoint-snelheid (VMG Wpt) Afstandslag Log Afstand Grondlog/Afstand 1 Grondlog Afstand over grond 1 Afstand over grond 2 Afstand over grond 3 Afstand over grond 4 Roer
NAVIGATIE	Koersafwijking (XTE) Waypoint (WPT)
DIEPTE	Diepte
OMGEVING	Druk Luchttemperatuur (Air Temp) Zeetemperatuur (Sea Temp) Instellen afwijking
WIND	Ware wind Schijnbare wind (App Wind) Grondwind

Datagroepen	Data (afkortingen tussen haakjes)
TIJD EN DATUM	Plaatselijke tijd Plaatselijke datum
CURSORPOSITIE	Cursorpositie (Csr Pos)
TRANSDUCERSTATUS	Transducerstatus

12.3 Kompasinstelling

Deze optie kan worden gebruikt om een Raymarine ST80 actief kompas of Smart Heading sensor aangesloten op SeaTalk te lineariseren of af te stellen.

Opmerking: U kunt een kompas van een stuurautomaat kalibreren met behulp van de bedieningseenheid van de stuurautomaat.

Lineariseren van uw kompas

1. Selecteer **Compass Setup**.
2. Druk op de **LINEARIZE COMPASS**-softkey.
3. Volg de instructies op het scherm.
4. Gebruik het trackpad om koersuitlijning fijn af te stellen.

12.4 GPS-status

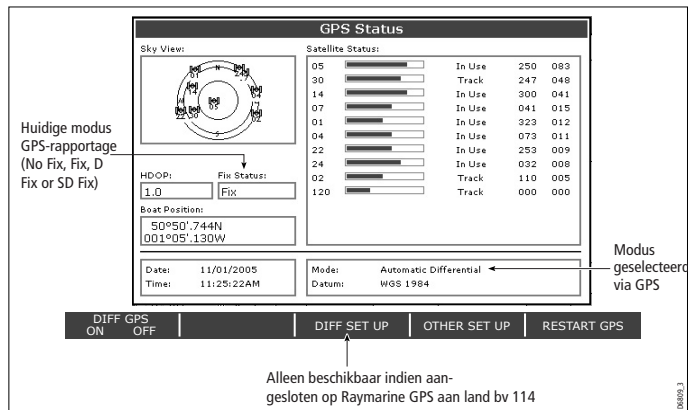
De GPS wordt gebruikt om uw boot op de kaart te positioneren. U kunt uw Global Positioning System (GPS) instellen in het Setup Menu en daar met de optie GPS Status de status controleren.

Voor elke gevonden satelliet toont dit scherm:

- satellietnummer
- signaalsterktebalk
- status
- azimuth-hoek
- elevatiehoek
- Een hemelweergave om de positie van de gevonden satellieten te tonen

Weergeven van de GPS-status

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer **GPS Status**



Horizontal Dilution of Position (HDOP) is een mate van GPS-nauwkeurigheid; een hoger getal geeft een grotere positie-afwijking aan. In ideale omstandigheden ligt het getal in de buurt van 1.0.

Satelliet differentieelsysteem

Selecteer de satellietgroep(en) die op uw gebied van toepassing zijn met behulp van de Other Set Up-software:

- WAAS - Verenigde Staten
- EGNOS - Europa
- MSAS - Japan
- GAGAN - India

Opmerking: De EGNOS-, MSAS- en GAGAN-systemen zijn mogelijk niet actief. Raadpleeg de plaatselijke overheid voor de operationele status.

COG/SOG-filter

Stel het COG/SOG-filter in op uw gebruiksniveau en op het oscillatieniveau dat de GPS ondervindt:

- **HIGH** om te zoeken of wanneer er een hoog oscillatieniveau is.
- **MEDIUM** voor algemeen gebruik.
- **LOW** wanneer snel gevaren wordt

De nauwkeurigheid van de GPS hangt af van de getoonde parameters, speciaal de azimuth- en elevatiehoeken die als driehoeksmeting gebruikt worden voor het berekenen van uw positie.

12.5 Instellingen voor het gehele systeem

De volgende tabel geeft een overzicht van de beschikbare opties onder de menu-items in het systeem.

Toegang tot de systeeminstellingen

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer het gewenste menu

System Setup menu

MENU ITEM	OPTIES
Position Mode Bepaalt of de positie wordt uitgedrukt in lengte- of breedtecoördinaten of in Loran TD's.	Lat/Long TD's
TD Setup Als de <i>Position Mode</i> is ingesteld op TD's, bestuurt deze functie de geselecteerde chain identifier, slave en ASF.	Verschillende
Simulator ON - hiermee kan het display bediend worden zonder data van de antenne en/of externe databronnen. Demo - een serie slides met beschrijvingen om de verschillende systeemfuncties te demonstreren.	OFF ON Demo
Bearing Mode Modus met alle getoonde peilings- en koersgegevens. Dit heeft geen invloed op de manier waarop de kaart getekend wordt.	True Magnetic

MENU ITEM	OPTIES
MOB Data Type BELANGRIJK: Gegist bestek wordt niet aanbevolen op de A-Serie displays. Gegist bestek geeft alleen de correcte MOB-positie als de benodigde COG-, SOG- en getijdegegevens beschikbaar zijn. Uw boot en de MOB zijn onderhevig aan dezelfde getijde- en windinvloeden. Ervan uitgaande dat de benodigde gegevensbronnen beschikbaar zijn, kan gegist bestek een nauwkeuriger MOB-positie geven.	Dead Reckoning Position
Variation Source Hiermee kunt u de natuurlijke afwijking door de magnetische velden op aarde compenseren. Wanneer deze is ingesteld op AUTO, wordt de waarde die het systeem gebruikt of zal gebruiken in het menu genoteerd, b.v. 4 ⁰ W. Voor het invoeren van uw eigen variatiewaarde kiest u de instelling MANUAL.	Auto Manual
Manual variation Als Variation Source op MANUAL staat, gebruik dan deze instelling om de variatiewaarde in te voeren. Deze waarde wordt doorgegeven aan alle andere SeaTalk-instrumenten.	0°E Bereik 0 - 30° oost/west
Language Selecteer de taal voor de schermtekst, labels, menu's, opties en weergaveformaat voor informatie over lengte/breedtegraadpositie.	De beschikbare selectie hangt af van uw locatie.
Extended Character Set Bepaalt of karakters met accenten beschikbaar zijn bij het invoeren van tekst.	OFF ON

MENU ITEM	OPTIES
Ground Trip Reset... Zet de dagteller op nul.	Ground Trip 1 - 4 Reset
Settings Reset Zet alle systeeminstellingsmenu's, inclusief paginasets en de databalk terug naar de fabrieksinstellingen. Waypoints, routes en tracks worden NIET verwijderd.	
Settings and Data Reset Zet alle systeeminstellingsmenu's, inclusief paginasets en de databalk terug naar de fabrieksinstellingen. Waypoints, routes en tracks worden verwijderd.	
Date /Time Setup	Zie onderstaand submenu
Units Setup	Zie onderstaand submenu
System Integration	Zie onderstaand submenu
Waypoint Password Set-up... Hiermee kunt u een wachtwoord instellen om de toegang tot uw waypoint- en routedatabase te beveiligen.	

Date/Time Setup Menu

Dit is een submenu onder het System Setup Menu.

MENU ITEM	OPTIES
Date Format Toont de datum als dag/maand/jaar of als maand/dag/jaar.	mm/dd/yy dd/mm/yy
Time Format Toont de klok in 12 uur of 24 uur.	12hr 24hr
Local Time Offset Specificeer de plaatselijke tijd in intervallen van 0,5 uur (+/- 13) van de Universal Time Constant Gebruik het trackpad om de individuele tien-, een- en eentiende-waarden aan te passen - het systeem rondt af naar het dichtstbijzijnde 0,5 uur.	+/- 13 uur van UTC

Units Setup Menu

Dit is een submenu onder het System Setup Menu

MENU ITEM	OPTIES
Distance Unit Kies de eenheid waarin afstanden getoond moeten worden.	NM Miles km
Speed Units Kies de eenheid waarmee snelheid gemeten moet worden.	Knots MPH KPH
Depth Units Kies de eenheid waarmee diepte gemeten moet worden.	Meters Feet Fathoms

MENU ITEM	OPTIES
Temperature Units Selecteer de gewenste temperatuureenheid	Fahrenheit Celsius
Pressure Units Selecteer de gewenste drukeenheid	Bar Psi Kpa
Volume Units Selecteer de gewenste volume-eenheid	US Gallons Imp Gallons Litres

System Integration Setup Menu.

Dit is een submenu onder het System Setup Menu

MENU ITEM	OPTIES
DSC Message Als deze instelling op ON staat, worden details van DSC-noodoproepen op het scherm getoond.	ON OFF
SeaTalk Alarms Als deze optie geactiveerd is, worden alle SeaTalk-alarmen ontvangen en getoond op de kaartplotter.	Enabled Disabled
Data Master Wanneer de optie op ON staat, wordt het display waar u op werkt gedefinieerd als 'Master'.	ON OFF
Bridge NMEA Heading Wordt gebruikt om te voorkomen dat NMEA-koersdata naar de SeaTalk-bus gestuurd wordt.	ON OFF

MENU ITEM	OPTIES
NMEA Output Setup Hiermee kunt u individuele NMEA out sentences uitschakelen.	APB, BWC, BWR, DBT, DPT, GGA, GLL, MTW, RMA, RMB, RMC, RSD, RTE, TTM, VHW, VLW, VTG, WPL, ZDA
NMEA Port Setting Selecteer de correcte instelling voor ieder individueel display afhankelijk van de apparatuur die op de NMEA-poort aangesloten is. Wanneer Navtex 4,800 of 9,600 geselecteerd is, is de optie om de Navtex-meldingenlijst te tonen beschikbaar.	NMEA 4,800 Navtex 4,800 Navtex 9,600 AIS 38,400

Opmerking: Als AIS of Navtex op enig display in het systeem ingesteld is, zullen de menuopties op alle displays beschikbaar zijn. Navtex en AIS zijn tegelijkertijd beschikbaar.

Alarm Setup Menu

Het Alarm Setup Menu heeft vijf submenu's:

- System Alarms Setup
- Navigation Alarms Setup
- Fishfinder Alarms Setup
- AIS Alarms Setup

Toegang tot de alarminstellingen

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt.
2. Selecteer het **Alarm Setup**-menu.
3. Selecteer de correcte alarmcategorie.

System Alarms Setup

Systeemalarmen klinken in alle applicaties.

MENU ITEM	OPTIES
Anchor Alarm Schakelt het ankeralarm in en uit.	OFF ON
Anchor Alarm Radius Als het <i>Anchor Alarm</i> op ON staat, gaat het alarm af wanneer u verder van uw ankerpositie wegdrijft dan de gespecificeerde afstand.	0,01 - 9,99 nm 0,10nm (of het equivalent geselecteerd in de <i>Distance Unit</i>)
Timer Schakelt het countdown timer-alarm in en uit.	OFF ON
Timer Period Als de <i>Timer</i> op ON staat, telt het systeem terug vanaf de door u gespecificeerde tijd. Er gaat een alarm af als nul bereikt wordt.	00h01m - 99hrs 59min 00h00m
Alarm Clock Schakelt de wekker in en uit.	OFF ON
Alarm Clock Time Als de <i>Alarm Clock</i> op ON staat, gaat er een alarm af wanneer de door u gespecificeerde tijd bereikt wordt.	00.01 - 24:00hrs 00:00

MENU ITEM

OPTIES

Temperature Alarm
Als dit alarm op ON staat, gaat er een alarm af wanneer de temperatuur binnen of buiten het bereik komt dat u hebt gespecificeerd in *Lower Temperature Limit / Upper Temperature Limit*.

OFF
ON

Lower Temperature Limit
Dit is de ondergrens van het bereik van de zeewatertemperatuur waardoor het *Temperature Alarm* afgaat.

60°F
0°-99.8°F

Upper Temperature Limit
Dit is de ondergrens van het bereik van de zeewatertemperatuur waardoor het *Temperature Alarm* afgaat.

75°F
0.2°-99.9°F

Navigation Alarms Setup

In alle applicaties zijn navigatiealarmen actief wanneer u navigeert

MENU ITEM

OPTIES

Arrival Alarm Radius
De afstand vanaf het doel-waypoint of het dichtstbijzijnde naderingspunt tot het doel-waypoint dat het aankomstalarm doet afgaan.

0,1nm
0,01 - 9,99nm

MENU ITEM	OPTIES
Offtrack Alarm Schakelt het afwijkingsalarm in en uit.	OFF ON
Offtrack Alarm XTE Als het <i>Offtrack Alarm</i> op ON staat, gaat een alarm af wanneer de XTE voor een huidige navigatie de door u gespecificeerde waarde overschrijdt.	0,3nm 0,01 - 9,99nm (of het equivalent geselecteerd in de <i>Distance Unit</i>)

Instelling fishfinder-alarm.

MENU ITEM	OPTIE
Fish Alarm Schakelt het vis-alarm in en uit.	OFF ON
Fish Alarm Sensitivity Als het <i>Fish Alarm</i> op ON staat, gaat er een alarm af wanneer de responssterkte van de vis het door u gespecificeerde gevoeligheidsniveau bereikt.	5% 10% - 100%
Fish Alarm Depth Limits Als het <i>Fish Alarm</i> en dit alarm op ON staan, gaat er een alarm af (2 piepjes) als een doel het gevoeligheidsniveau bereikt en binnen de door u gespecificeerde <i>Shallow Fish Limit</i> en <i>Deep Fish Limit</i> komt.	OFF ON
Shallow Fish Limit Geef de onderwaarde voor de <i>Fish Alarm Depth Limit</i> .	2ft (0002ft - 1000ft)
Deep Fish Limit Geef de bovenwaarde voor de <i>Fish Alarm Depth Limit</i> .	1000ft (0002ft - 5000ft)

MENU ITEM	OPTIE
Shallow Depth Alarm Schakelt het ondieptealarm in en uit. Als er geen DSM is aangesloten, kan dit niet ingesteld worden.	OFF ON
Shallow Depth Alarm Value Als het <i>Shallow Depth Alarm</i> op ON staat, gaat er een alarm af als de diepte onder een door u gespecificeerde waarde komt.	5ft (0002ft - maximale bereik van transducer)
Deep Depth Alarm Schakelt het dieptealarm in en uit. Als er geen DSM is aangesloten, kan dit niet ingesteld worden.	OFF ON
Deep Depth Alarm Value Als het <i>Deep Depth Alarm</i> op ON staat, gaat er een alarm af als de diepte de door u gespecificeerde waarde overschrijdt.	

Opmerking: Als er geen fishfinder gevonden wordt, zijn de alarminstellingsschermen grijs.

AIS Alarms Setup

Dangerous Targets Alarm	OFF
Schakelt de alarmen voor gevaarlijke doelen in of uit.	ON
Wanneer dit op OFF staat, wordt het 'AIS alarm off'-icoon in de statusbalk getoond.	

AIS Alarm List

Geeft de identiteit, beschrijving, tijd en bevestiging van alarmmeldingen die ontvangen zijn van een AIS-ontvanger.

Weergave-instelling

MENUOPTIE	OPTIES
Softkey Autohide	OFF
Bepaalt of de werkbalk automatisch verborgen wordt als deze gedurende 10 seconden niet gebruikt is.	ON
Deze wordt opnieuw getoond als er op een willekeurige knop gedrukt wordt.	
Cursor Autohide	OFF
Bepaalt of de cursor automatisch verborgen wordt als deze gedurende 10 seconden niet gebruikt is. De cursor wordt opnieuw getoond als er op een willekeurige knop gedrukt wordt.	ON
Key beep	OFF
Bepaalt of er een geluid klinkt als u op een knop drukt.	ON
Text size	Small
Bepaalt de grootte van de tekst op het scherm.	Large

Hoofdstuk 13: Opslaan van gegevens en elektronische / CF-kaarten

13

CF (CompactFlash) kaarten vergroten de mogelijkheden van uw A-Serie Multifunction Display. Deze kaarten bieden een uitbreiding van uw cartografie met elektronische Navionics-kaarten en dienen tevens als opslagmedium voor routes, waypoints en andere gegevens.

Inhoud

- [13.1 Kaartgebruik en informatie op pagina 142](#)
- [13.2 Opslaan en ophalen van gegevens op pagina 144](#)
- [13.3 Versturen en ontvangen van gegevens per computer op pagina 145](#)
- [13.4 Wachtwoordbeveiliging op pagina 145](#)

13.1 Kaartgebruik en informatie

LET OP: CompactFlash-kaarten

Als u de CompactFlash-kaarten installeert, zorg dan dat u de kaart op de goede manier in het apparaat schuift. De kaart mag **NIET** in positie geforceerd worden; dit kan leiden tot onherstelbare schade aan de kaart.

Als u de CompactFlash-kaart verwijderd terwijl er informatie op weggeschreven of van gelezen wordt, kan dat leiden tot schade aan de kaart en verlies van alle gegevens.

Gebruik **GEEN** metalen gereedschap zoals schroevendraaiers of tangen om een kaart te verwijderen; dit kan onherstelbare schade veroorzaken.

LET OP: Binnendringen van water

Om het binnendringen van water en daardoor schade aan het display te voorkomen, dient u te zorgen dat het klepje goed gesloten is. Dit wordt aangegeven door een hoorbare klik.

per gebied en schaal verschillend. De gebruikte schaal wordt aangegeven in de statusbalk - het nummer is de afstand in zeemijlen van de bovenkant van het kaartscherm tot de onderkant.

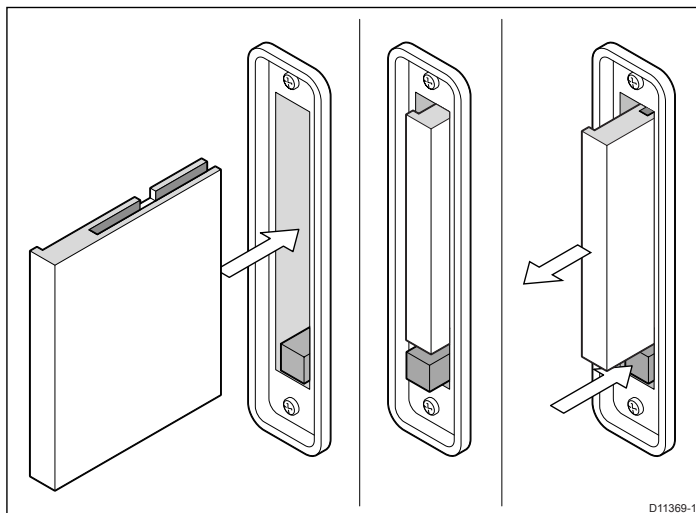
- Archiveren en updaten
Opslaan van waypoints, routes en tracks.
Ook de systeemsoftware kan geüpdatet worden.
- Bewaren van gegevens
Gegevens met betrekking tot routes, waypoints en tracks kunnen bewaard worden voor gebruik op andere apparatuur zoals een PC.

Opmerking: Raymarine beveelt het gebruik van SanDisk CF geheugenkaarten aan. Het zou kunnen dat andere merken CF geheugenkaarten op uw A-Serie niet werken.

Het gebruik van CompactFlash-kaarten vergroot de mogelijkheden van uw A-Serie systeem door:

- Uitbreiding van cartografische informatie
Met deze kaarten kan de gebruiker gedetailleerde cartografische informatie verkrijgen met behulp van Navionics-kaarten. Voor meer informatie over de beschikbaarheid van Navionics-kaarten, kunt u www.navionics.com of www.navionics.it bezoeken.
- De hoeveelheid cartografische informatie die beschikbaar is, is

Gebruik van het kaartslot



Invoeren van een CompactFlash-kaart

Deze kaarten kunnen worden ingevoerd en verwijderd terwijl een kaart getoond wordt.

Plaatsen van een CompactFlash-kaart:

1. Open het kaartklepje.
2. Plaats de kaart met de lip van de kaart naar binnen gericht (zie hierboven). De kaart moet makkelijk op zijn plaats geschoven kunnen worden. Zo niet, gebruik dan GEEN kracht maar controleer de richting van de lip.
3. Schuif de kaart voorzichtig naar binnen.
4. Om binnendringen van water en daaruit voortkomende schade te voorkomen, sluit u het klepje en drukt u deze stevig aan tot u een

klik hoort.

Verwijderen van een CompactFlash-kaart

Verwijder de kaart alleen wanneer de melding CF Card Removal wordt getoond.

Verwijderen van de kaart terwijl u niet in het Setup Menu bent, kan leiden tot een systeem crash en/of verlies van gegevens.

Verwijderen van de CompactFlash-kaart terwijl de machine aanstaat:

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het System Setup Menu te tonen.
2. Selecteer **Remove CF Card**.
3. Verwijder de kaart als dat volgens de dialoog veilig gedaan kan worden.
4. **Verwijder de kaart NIET tenzij aangegeven wordt dat dit veilig is, omdat dit kan leiden tot het verlies van gegevens.**
5. Open het kaartklepje.
6. Pak de kaart vast en trek deze stevig uit het slot.
7. Sluit het klepje tot u een klik hoort. Dit voorkomt het binnendringen van water.
8. Druk op **OK**.

Verwijderen van de CompactFlash-kaart terwijl de machine uitstaat:

1. Open het kaartklepje.
2. Pak de kaart vast en trek deze stevig uit het slot.
3. Sluit het klepje tot u een klik hoort. Dit voorkomt het binnendringen van water.

13.2 Opslaan en ophalen van gegevens

Op een CompactFlash-kaart kunt u gegevens archiveren om deze veilig te bewaren of later weer op te halen.

Ook kunt u gegevens ook overbrengen naar een ander medium of PC, met behulp van NMEA. Als de navigatie actief is, kunt u ook waypoints, routes en tracks van een PC, SeaTalk en NMEA-apparatuur ontvangen (zie *pagina 145*).

Gebruik uw Navionics-kaart niet voor het opslaan en ophalen van gegevens, aangezien hierdoor de cartografie gewist kan worden of corrupt kan raken.

Gegevens opslaan op een CF-kaart

1. Zorg dat u de juiste kaart hebt geplaatst.
2. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het System Setup Menu te tonen.
3. Selecteer de optie **ARCHIVE AND TRANSFER**.
4. **SAVE TO CARD**-softkey.
5. Selecteer de lijst met gegevens die u onder de **SELECT LIST**-softkey wilt bewaren.
6. Definieer de gegevens die u wilt bewaren door op de overeenkomstige softkey te drukken.

Gegevens ophalen van een CF-kaart

1. Plaats de juiste kaart.
2. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het System Setup Menu te tonen.
3. Selecteer de optie **ARCHIVE AND TRANSFER**.
4. Druk op de **RETRIEVE FROM CARD**-softkey.
5. Selecteer de lijst waarvan u de gegevens wilt ophalen.

6. Definieer de gegevens die u wilt ophalen door op de overeenkomstige softkey te drukken.

Als uw selectie reeds op het systeem blijkt te bestaan, verschijnt een waarschuwing en veranderen de labels van de softkeys om u keuzes te geven zoals nieuw, vervangen van de gegevens of afbreken van het proces.

Informatie wissen van een CF-kaart

1. Plaats de juiste kaart.
2. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het System Setup Menu te tonen.
3. Selecteer de optie **ARCHIVE AND TRANSFER**.
4. Druk op de **ERASE FROM CARD**-softkey.
5. Selecteer de lijst waarvan u de gegevens wilt wissen.
6. Definieer de te wissen gegevens.
7. Druk op **YES** om te bevestigen

13.3 Versturen en ontvangen van gegevens per computer

U kunt waypoints of routes naar en van andere apparatuur of PC versturen en ontvangen met behulp van NMEA.

Met een RayTech 6.0's planner kunt u waypoints en routes versturen via een CF-geheugenkaart. Voor dergelijke procedures dient te PC aangesloten te zijn op de NMEA-poort van het display via een seriële datakabel.

Overbrengen of ontvangen van informatie van een computer

1. Houd de **PAGE/MENU**-knop ingedrukt om het System Setup Menu te tonen.
2. Selecteer de optie **ARCHIVE AND TRANSFER**.
3. Druk op **TRANSFER ON NMEA**.
4. Druk op de softkey die overeenkomt met de verzending die u wilt uitvoeren.

Om op elk willekeurig moment het verzenden te stoppen, drukt u op **STOP TRANSFER**.

13.4 Wachtwoordbeveiliging

Als u dat nodig vindt, kunt u wachtwoordbeveiliging gebruiken om de toegang tot uw waypoint- en routedatabase te beveiligen. Als u een wachtwoord hebt aangemaakt, moet het worden ingevoerd om het Password Setup menu te openen, ongeacht of Password Protection ON of OFF is.

Bevestigen wachtwoord

Als de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld is en u een beveiligde functie voor de eerste maal tijdens een sessie probeert op te starten, vraagt het systeem een wachtwoord voor de volgende functies:

- Toegang tot WPTS-toetsfuncties. Dit heeft geen invloed op de werking van de MOB-functies.
- Toegang tot de ROUTES-softkey functies.
- Maken van een route vanuit een track. Dit heeft geen invloed op de andere track-functies.
- Archiveren of overbrengen van waypoints.
- Open het menu Waypoint Password Setup.

Uitgeschakelde gegevens/functies

Als de wachtwoordbeveiliging ON is en u hebt geen password ingevoerd, dan kunt u:

- Geen waypoint- en route-informatie zien.
- Geen waypoints of routes bewerken.
- Niet naar een bestaande waypoint gaan.
- Geen route volgen.
- Geen waypoints op het scherm zien (zelfs niet wanneer de SHOW/HIDE-status op SHOW staat).
- Geen namen van waypoints op het scherm zien (zelf niet wanneer WAYPOINT NAME op ON staat).
- Alle andere opties, inclusief GOTO CURSOR worden hierdoor niet beïnvloed.

Instellen van een wachtwoord

1. Open het **Setup**-systeemmenu.
2. Selecteer **System Setup**.
3. Selecteer **Waypoint Password Setup**.
4. Selecteer **Enable Password: ON**.
5. Druk op **OK**.
6. Lees en accepteer de waarschuwing.
7. Voer het wachtwoord in en bevestig dit.
8. Voer desgewenst een hint voor het wachtwoord in.

Opmerking: Het wachtwoord is hoofdlettergevoelig.

Het wachtwoord is nu ingesteld en de beveiliging is ingeschakeld, maar de toegang tot de waypoint- en routefuncties blijft beschikbaar tot u uw systeem opnieuw opstart.

Wijzigen van een wachtwoord

1. Selecteer **Change Password** in het **Waypoint Password Setup**-menu.

Wachtwoordbeveiliging inschakelen en uitschakelen

Als u een wachtwoord op uw systeem hebt ingesteld (zie vorige sectie) dient u dit wachtwoord in te toetsen als u de status van de wachtwoordfunctie wilt wijzigen.

Wachtwoordbeveiliging in- of uitschaken

1. Open het **Setup**-systeemmenu.
2. Selecteer **System Setup**.
3. Selecteer **Waypoint Password Setup**.
4. Voer uw wachtwoord in. Denk er aan dat dit hoofdlettergevoelig is.
5. Selecteer **Enable Password: OFF**.
6. Druk op **OK**.

Als u vaker dan twee keer een ongeldig wachtwoord invoert binnen één sessie, toont het systeem de hint voor het wachtwoord.

U kunt een onbepert aantal pogingen doen uw wachtwoord in te voeren, maar als u uw wachtwoord vergeet, dient u een Settings and Data Reset (zie *pagina 149*) uit te voeren waardoor alle waypoints in het geheugen gewist worden.

Hoofdstuk 14: Onderhoud en foutafhandeling

Dit hoofdstuk beschrijft onderhoud en foutafhandeling voor het A-Serie Multifunction Display en behandelt de volgende zaken:

Inhoud

- [14.1 Veiligheid op pagina 148](#)
- [14.2 Routinecontroles op pagina 148](#)
- [14.3 Resetten van het systeem op pagina 149](#)
- [14.4 Foutafhandeling op pagina 150](#)
- [14.5 Contact met Raymarine op pagina 152](#)
- [14.6 Contact opnemen met Navionics op pagina 154](#)
- [14.7 Contact opnemen met Sirius op pagina 155](#)

14.1 Veiligheid



WAARSCHUWING: Hoogspanning

Het display bevat hoogspanning. U mag de behuizing van het display **NIET** verwijderen om eventuele reparaties uit te voeren.



WAARSCHUWING: Service en onderhoud

Dit product bevat geen onderdelen die door de gebruiker onderhouden kunnen worden. Alle onderhouds- en reparatiewerkzaamheden dienen door goedgekeurde Raymarine-dealers uitgevoerd te worden.

Ongeautoriseerde reparaties kunnen gevolgen hebben voor uw garantie.

14.2 Routinecontroles

Het A-Serie Multifunction Display is een gesalde unit. Onderhoud is daarom beperkt tot de volgende periodieke controles:

- Controleer alle kabels op tekenen van schade zoals schuurplekken, sneden of knikken.
- Kijk na of alle kabelaan sluitingen nog stevig vastzitten.

Reinigen

Reinigen van de behuizing van het display

Het display is geseald en hoeft niet regelmatig gereinigd te worden. Mocht het display toch gereinigd moeten worden, volg dan deze basisprocedures:

- Zorg dat het display **UIT** staat.
- Veeg de module af met een vochtige doek.
- Gebruik zonodig isopropylalcohol (IPA) of een mild schoonmaakmiddel of vetvlekken te verwijderen.

Opmerking: GEBRUIK GEEN IPA of enig ander oplosmiddel/ schoonmaakmiddel op het scherm.

Schermscoating

Het kunststof scherm van uw display bevat een coating. Dit maakt het waterafstotend en voorkomt schittering. Om schade aan deze coating te voorkomen, moet de aanbevolen schoonmaakprocedure gevolgd worden.

Raymarine adviseert om voor A-Serie displays Marine Shield schermreiniger te gebruiken.

Reinigen van het scherm:

1. Zet het display **UIT**.
2. Spoel het scherm af met water om alle vuildeeltjes en

zoutafzetting te verwijderen.

3. Laat het scherm aan de lucht drogen.
4. Als er vlekken achterblijven, veeg het scherm dan heel voorzichtig af met een doekje van microvezel - verkrijgbaar bij opticiens.

Bij het schoonmaken van het scherm mag u GEEN:

- *schurende middelen gebruiken, ook geen droge doek.*
- *geen schoonmaakmiddelen, poetsmiddelen of sprays gebruiken.*
- *geen hogedrukspuit gebruiken.*

Reinigen van de transducer.

Het radmechanisme kan vast komen te zitten door vuil, gruis of aangroei. Ontdoe het mechanisme van de vervuiling, reinig de unit daarna met zeep en water of IPA.

14.3 Resetten van het systeem

U kunt uw A-Serie display op twee manieren resetten:

- Resetten van de instellingen.
- Resetten van de instellingen en de gegevens.

Na een van de twee bovenstaande resets, wordt uw systeem gereset en gaat u terug naar de opstartprocedure.

Resetten van de instellingen

Als u de instellingen reset, worden alle systeemmenu's, pagina-instellingen en de databalk teruggezet naar de fabriekinstellingen. Waypoints, routes en tracks worden niet verwijderd.

Uitvoeren van een instellingenreset:

1. Open het *System Setup Menu*.
2. Selecteer *System Setup*.
3. Selecteer *Settings Reset*.
4. Druk op **OK** om de reset te bevestigen.

Resetten van de instellingen en de gegevens.

Als u de instellingen en de gegevens reset, worden alle systeeminstellingen teruggezet naar hun standaardwaarden en worden waypoints, routes en tracks verwijderd.

Uitvoeren van een instellingen- en gegevensreset:

1. Open het *System Setup Menu*.
2. Selecteer *System Setup*.
3. Selecteer *Settings and Data Reset*.
4. Druk op **OK** om de reset te bevestigen.

Uitvoeren van een instellingen- en gegevensreset bij het opstarten:

1. Houd de meest linkse softkey ingedrukt terwijl u de unit aanzet.

14.4 Foutafhandeling

Op alle Raymarine producten worden, voordat ze verpakt en verscheept worden, uitgebreide test- en kwaliteitswaarborgprogramma's uitgevoerd. Mocht er in de unit echter een defect ontstaan, raadpleeg dan de volgende tabel om de meest waarschijnlijke oorzaak en correctieve actie te vinden en terug te gaan naar normaal bedrijf.

Als er na het raadplegen van de tabel nog steeds problemen zijn, neemt u dan contact op met uw plaatselijke Raymarine-dealer, landelijke servicedienst of Raymarine Technical Services voor verder advies. Geef altijd het serienummer van het product; dit staat op de achterkant van de unit.

Deze sectie is onderverdeeld in problemen die te maken hebben met:

- Installatie en display.
- Kaartapplicatie.
- Fishfinder-applicatie.
- Weerontvanger.

Installatie en display.

Probleem

- Oplossing
-

Systeem start niet op

- Controleer of de voedingskabel onbeschadigd is en of alle aansluitingen vastzitten en vrij zijn van corrosie.
 - Controleer alle relevante zekeringen.
 - Controleer of de voedingsbron de juiste spanning heeft en voldoende stroom.
-

Systeem schakelt uit

- Controleer of de voedingskabel onbeschadigd is en of alle aansluitingen vastzitten en vrij zijn van corrosie.
- Controleer de energievoorziening van de boot op defecte of foutieve aansluitingen.
- Controleer of eventuele verlengkabels de juiste diameter hebben.

Hoe reset ik het systeem?

- Raadpleeg [Resetten van het systeem op pagina 149](#).

Beeld van display is erg fel of mat

- Kijk of het kleurenpalet op DAY staat.

Er wordt geen databalk getoond.

- Zet de databalk op ON in het Setup Menu.

Bij het GPS-icoon wordt geen positiebepaling gegeven.

- Controleer GPS-status.

Er worden geen gegevens over instrumenten of navigatie getoond

- Controleer of de apparatuurinterface correct werkt.
- Controleer de SeaTalk/NMEA-aansluiting met het display.
- Controleer of alle SeaTalk/NMEA-systeemkabels vrij zijn van schade en corrosie.

Kaartapplicatie

Probleem

- Oplossing

Booticoon staat niet op de juiste geografische positie

- Controleer GPS-status.
- Kijk of het display niet in simulatormodus staat.
- Voer de functie Chart Offset uit.

Kaart toont niet voldoende details

- Zet de optie Declutter uit.
- Controleer in het Cartography Setup Menu of de juiste functies op ON staan.

Weerapplicatie

Probleem

- Oplossing

‘No connection’

- Controleer of de systeemkabel van de weerontvanger goed vastzit en onbeschadigd is.

Er wordt geen weerinformatie getoond

- Controleer of de weerdiagrammen in het weerdiagrammenmenu op ON staan.

14.5 Contact met Raymarine

Gebruik van de website

Voor de meest recente informatie over Raymarine-producten kunt u de website bezoeken op www.raymarine.com.

Klik op de regio waar u zich bevindt en ga naar de pagina

Customer Support voor links naar:

- De plaats van de dichtstbijzijnde fabrieksservice en goedgekeurde dealer voor uw gebied.
- Registreren van Raymarine producten.
- Toegang krijgen tot handleidingen in Adobe Acrobat TM formaat.
- Downloaden van software updates.
- Toegang tot de Raymarine oplossingsdatabase.

Klik op **Find Answers** om de oplossingsdatabase te gebruiken of klik op **Ask Raymarine** om een vraag te sturen naar Raymarine Technical Support. U krijgt antwoord per e-mail.

In de VS

Onderdelen en accessoires

Veel Raymarine-onderdelen en accessoires zijn verkrijgbaar bij uw plaatselijke geautoriseerde Raymarine dealer.

Mocht het u echter niet lukken uw benodigheden bij uw dealer te verkrijgen, neemt u dan contact op met Raymarine Technical Services op:

1-603-881-5200 tst. 2333

Technical Service is beschikbaar van maandag t/m vrijdag van 04.00 tot 18.00 Eastern Time.

Houd het Raymarine artikel- of onderdeelnummer bij de hand als u belt of een bestelling doet. Als u niet zeker weet welk artikel voor uw unit het juiste is, kunt u het beste contact opnemen met de afdeling Technical Support om dit te verifiëren.

Technische ondersteuning

Voor technische ondersteuning belt u:

1-603-881-5200 tst. 2444

Specialisten van Raymarine's technische dienst staan gereed om uw vragen te beantwoorden met betrekking tot installatie, bediening en foutafhandeling voor alle Raymarine-producten.

Reparatie van het product en service

In het onwaarschijnlijke geval dat u problemen krijgt bij het gebruik van uw Raymarine apparatuur, kunt u contact opnemen met uw geautoriseerde Raymarine dealer voor hulp. De dealer is het best uitgerust om uw servicebehoefte af te handelen en hij kan tijdsbesparende hulp bieden om de apparatuur weer gereed te maken voor normaal bedrijf.

In het geval dat reparaties niet plaatselijk uitgevoerd kunnen worden, kan productservice ook verleend worden als u de unit terugstuurt naar:

Raymarine Inc,
Product Repair Center
21 Manchester Street,
Merrimack, NH03054-44821

Het reparatiecentrum is geopend van maandag t/m vrijdag van 8.15 tot 17.00 uur Eastern Time.

Alle producten die worden teruggestuurd naar het reparatiecentrum worden na ontvangst geregistreerd. Mocht u vragen hebben over de reparatiestatus van de unit, neemt u dan contact op met het reparatiecentrum op:

1-603-881-5200 tst. 2118

Houd het serienummer van de unit bij de hand als u belt. Wij doen al het mogelijke om zo snel mogelijk de reparatie uit te voeren en de unit naar u terug te sturen.

In Europa

In Europa zijn Raymarine ondersteuning, service en accessoires verkrijgbaar bij uw erkende dealer of door contact op te nemen met:

Raymarine plc
Anchorage Park
Portsmouth
Hampshire
Engeland
PO3 5TD

Tel: +44 (0) 23 9269 3611

Fax: +44 (0) 23 9269 4642

Technische ondersteuning

Raymarine Technical Services behandelt vragen met betrekking tot installatie, bediening, foutdiagnose en reparaties.

Contact met de technische helpdesk:

Tel; +44 (0) 23 9271 4713

Fax: +44 (0) 23 9266 1228

Onderdelen en accessoires

Accessoires en onderdelen van Raymarine zijn verkrijgbaar via uw erkende Raymarine dealer. Raadpleeg de lijst met onderdeelnummers en optionele accessoires in het hoofdstuk Installatie van deze handleiding en houd de nummers bij de hand als u met uw dealer spreekt.

Als u niet zeker weet welk onderdeel u moet hebben voor uw Raymarine unit, neemt u dan contact op met onze afdeling Customer Services voordat u een bestelling plaatst.

Wereldwijd

Neem contact op met de erkende dealer in het betreffende land op de website op www.raymarine.com

14.6 Contact opnemen met Navionics

Voor vragen over Navionics-cartografie kunt u direct contact opnemen met Navionics via hun website www.navionics.com, of met Navionics Customer Support voor uw regio zoals hieronder weergegeven.

Als u melding wilt maken van een fout of omissie op een Navionics-kaart, geeft u deze informatie dan door op de website van Navionics, in de sectie Discrepance Report op <http://www.navionics.com/DiscrepancyReports.asp>.

Navionics Italy

Via Fondacci
269 Z.I. Montramito
55054 Massarosa
Italië

Tel: +39-0584-329111

Fax: +39-0584- 962696

e-mail: sales@navionics.it

Navionics VS

6 Thatcher Lane
Wareham, MA02571
USA

Gratis: 1-800-848-5896

Tel: 1-508-291-6000

Fax: 1-508-291-6006

e-mail: sales@navionics.com

Navionics Australië

13/85 Reynolds Street
Balmain
NSW 2041
Australië

Tel: +61-2-9555-2522

Fax: +61-2-9555-2900

e-mail: sales@navionics.com.au

Navionics UK

PO Box 38
Plymouth
PL9 8YY
Engeland

Tel: +44 (0)1752 204735

Fax: +44 (0) 1752 204736

e-mail: sales@navionics.co.uk

14.7 Contact opnemen met Sirius

Voor vragen betreffende de Sirius Marine Weather Service neemt u contact op met:

www.sirius.com/marineweather

Tel: 1-800-869-5480

Bijlage A: Disclaimers en licenties



ACKNOWLEDGMENTS

Navionics HotMaps is produced using the best available source data derived from pro-staffers, Navionics surveys, and leading private and public sources that may include: FHS - Fishing Hot Spots, LakeMaster (Big Watab Lake, Cedar, Geneva, Ida, North Long Lake, North Round Lake, Sugar), Lakewatch, DNR - Departments of Natural Resources, NOAA - National Oceanic Atmospheric Administration, USACE - United States Army Corps of Engineers, NHS - Natural History Survey, USGS - United States Geological Surveys, OKDWC - OK Dept. of Wildlife Conservation, VADGIF - VA Dept. of Game & Inland Fisheries, NDG&FD - ND Game & Fish Dept., MADFW - MA Div. of Fisheries & Wildlife Districts (Western, Central, Connecticut Valley, Northeast, Southeast), KSGS - KS Geological Survey, INGS - Indiana Geological Survey, CTDEP - Connecticut Dept. of Environmental Protection, and the Geography Division - Statistics Canada, 2006 Road Network File (RNF), 92-500 XWE/XWF. The incorporation of data sources within this product shall not be construed as constituting an endorsement of such product.

Navionics Coastal Charts are derived, in part, from the products and with the agreement of the hydrographic offices of Australia, Denmark (KMS), Finland (FMA), France (SHOM), Germany (BSH), Greece, Italy, Norway, South Africa, Sweden (SMA), Ukraine (SHSU), United Kingdom, and ANWB (The Netherlands), DPI WA (Australia), GBRMPA (Australia), Imray (UK), MSQ (Australia), NLS (Finland). These companies and hydrographic offices have not verified the product and do not accept liability for its accuracy. For further copyright information please see: www.navionics.com.

©1985-2008 Navionics. All rights reserved.

INS/RM/AS/0808



EINDGEBRUIKERSOVEREENKOMST NAVIONICS KAARTDATA

BELANGRIJKE OPMERKINGEN: LEES DEZE OVEREENKOMST VOOR U DE ELEKTRONISCHE KAARTEN GEBRUIKT DIE IN UW RAYMARINE® APPARAAT GEÏNSTALLEERD ZIJN (HET "PRODUCT").

ELEKTRONISCHE KAARTEN ZIJN SLECHTS EEN HULPMIDDEL BIJ HET GEBRUIK VAN GEAUTORISEERDE OVERHEIDSKAARTEN EN KUNNEN DEZE NIET VERVANGEN. ALLEEN OFFICIËLE OVERHEIDSKAARTEN EN MEDEDELINGEN VOOR ZEEVARENDEN BEVATTEN ALLE ACTUELE INFORMATIE DIE NODIG IS VOOR VEILIGE NAVIGATIE. DE KAPITEIN IS ZOALS ALTIJD VERANTWOORDELIJK VOOR ZORGVULDIG GEBRUIK HIERVAN. HET IS DE UITEINDELIJKE VERANTWOORDELIJKHEID VAN DE GEBRUIKER OM, ONAFHANKELIJK VAN ENIGE DATA OF APPARATUUR, OORDEELKUNDIG EN MET DE NODIGE DESKUNDIGHEID OP HET GEBIED VAN NAVIGATIE HIERMEE OM TE GAAN.

NAVIONICS KAARTEN MAKEN GEBRUIK VAN EEN COMBINATIE VAN OVERHEIDS-, PRIVÉ- EN GEDEPONEERD-HANDELSMERKBRONNEN. HET ZIJN GEEN OFFICIËLE ELEKTRONISCHE OVERHEIDSKAARTEN EN BEVATTEN WELLICHT NIET DE MEEST RECENTE UPDATE VAN DE INFORMATIE DAARVAN. ZOALS VRIJWEL ALLE GEGEVENSBRONNEN KUNNEN DE BRONNEN WAAROP ELEKTRONISCHE NAVIONICS-KAARTEN GEBASEERD ZIJN, ONNAUWKEURIGHEDEN BEVATTEN. DAAROM MOGEN ELEKTRONISCHE NAVIONICS-KAARTEN GEBRUIKT WORDEN VOOR ALGEMENE INFORMATIE MET BETREKKING TOT RICHTING, MAAR NIET ALS BASIS VOOR PERSOONLIJKE VEILIGHEID OF VOOR ENIG DOEL DAT NAUWKEURIGE METING VAN RICHTING, AFSTAND, PLAATS OF TOPOGRAFIE VEREIST. GEBRUIK VAN DEZE KAARTDATA IS VOOR RISICO VAN DE GEBRUIKER: DE GEBRUIKER IS VERANTWOORDELIJK VOOR ZORGVULDIG GEBRUIK VAN DIT PRODUCT.

VAN TIJD TOT TIJD KAN NAVIONICS KAARTDATA AANMERKEN ALS VEROUDERD ALS DE ELEKTRONISCHE NAVIGATIEKAARTEN DIE IN DE KAARTDATA GEBRUIKT WORDEN, BIJGEWERKT ZIJN DOOR DE NATIONALE HYDROGRAFISCHE INSTANTIES OF VANWEGE ANDERE REDENEN. ALS DE KAARTDATA AANGEMERKT ZIJN ALS VEROUDERD, MAG U DEZE NIET LANGER GEBRUIKEN ALS NAVIGATIEHULPMIDDEL EN DIENT U EEN VERNIEUWDE VERSIE VAN DE CARTOGRAFIE VOOR HET BETREFFENDE GEOGRAFISCHE GEBIED AAN TE SCHAFFEN. HET IS UW VERANTWOORDELIJKHEID TE BEPALEN OF DE KAARTDATA IN HET PRODUCT ALS VEROUDERD ZIJN AANGEMERKT DOOR DIT TE CONTROLEREN OP WWW.NAVIONICS.COM OF DOOR CONTACT OP TE NEMEN MET NAVIONICS OP INFO@NAVIONICS.COM

Dit is een wettelijke overeenkomst tussen NAVIONICS S.P.A. ("NAVIONICS"), U en RAYMARINE plc ("RAYMARINE"). Door het gebruik van de elektronische kaarten die zijn geïnstalleerd in het Product stemt u in met de voorwaarden van deze overeenkomst. Als u niet instemt met de voorwaarden van deze Overeenkomst, is Navionics niet bereid u een licentie te verlenen voor de elektronische kaarten en mag u het Product niet gebruiken. In dit geval verzoeken wij u binnen 28 dagen na de aankoop het Product waarop de elektronische kaarten zijn opgeslagen aan de detailhandel waar u dit gekocht hebt te retourneren, samen met alle bijbehorende documentatie en het aankoopbewijs. Als u dit doet, zal de prijs die u voor het Product betaald hebt, terugbetaald worden. Als u het Product hebt gekocht van een erkende wederverkoper, neemt u er dan nota van dat de verkoper het recht heeft deze licentie namens ons aan te gaan.

DEFINITIES: Als gebruikt in deze Overeenkomst,

"Kaartdata" of "Elektronische Kaarten" betekent de cartografische informatie geproduceerd en hieronder geautoriseerd door Navionics en reeds op de harde schijf van het Product geïnstalleerd.

"Datum van eerste aankoop" betekent de datum waarop het Product is gekocht door de eerste detailhandelaar of in geval van de aankoop van een vaartuig van een door Raymarine gecertificeerde OEM waarop een nieuw Product is geïnstalleerd, de datum van een dergelijke aankoop.

"Eerste detailhandelaar" betekent de eerste detailhandelaar die het Product heeft gekocht of, wanneer het Product is geïnstalleerd of in bedrijf gesteld op een vaartuig door een door Raymarine gecertificeerde OEM, de eerste detailhandelaar die het vaartuig heeft gekocht waarop het Product is geïnstalleerd. Voor een Product dat is geïnstalleerd door een door Raymarine erkende installateur op een vaartuig dat reeds in bezit was van de klant, betekent Eerste detailhandelaar de klant die ten tijde van de Productinstallatie eigenaar was van het vaartuig.

"Gerelateerde Materialen" betekent alle geprinte materialen en alles wat zich in de verpakking van het Product bevindt met betrekking tot de Kaartdata.

"Garantieperiode" betekent een periode die aanvangt op de datum van de eerste aankoop en eindigt op de eerste verjaring van de datum van eerste aankoop, of, indien dit eerder plaats heeft, de datum waarop Navionics de kaartdata aanmerkt als verouderd.

OVEREENGEKOMEN is als volgt:

U erkent dat de Kaartdata niet is ontwikkeld om tegemoet te komen aan uw individuele behoeften en dat het derhalve uw eigen verantwoordelijkheid is te zorgen dat de voorzieningen en functies van de Kaartdata (zoals beschreven in de documentatie bij het Product) aan uw behoeften beantwoorden.

GEBRUIK TOEGESTAAN DOOR NAVIONICS: Deze Overeenkomst geeft u bepaalde beperkte rechten om de Kaartdata uitsluitend met het Product te gebruiken en te onderhouden. Data kan gebruikt worden als elektronische kaart op uw Product en als hulpmiddel bij het navigeren. U gaat ermee akkoord redelijke inspanningen te verrichten om de Kaartdata te beschermen tegen onbevoegd gebruik, reproductie, distributie of publicatie.

Navionics behoudt zich met betrekking tot de Kaartdata alle rechten voor welke niet specifiek in deze Overeenkomst opgenomen zijn.

NIET TOEGESTAAN GEBRUIK DOOR NAVIONICS: HET IS NIET TOEGESTAAN (1) kopieën te maken van de Kaartdata; (2) de Data te wijzigen, hercompileren, ontmantelen of nabouwen of te trachten het initialisatiesysteem of gebruikte coderingstechnieken te ontsleutelen of te passeren; of (3) het copyright en de handelsmerken van Navionics te verwijderen of te verbergen.

Navionics behoudt zich uitdrukkelijk het recht voor haar wettelijke rechten ten uitvoer te brengen voortkomend uit uw nalatigheid zich aan de bepalingen in deze Overeenkomst te houden.

BEPERKTE GARANTIE: U hebt de Kaartdata en de Gerelateerde Materialen samen met, of reeds geïnstalleerd op, het Product gekocht. Navionics garandeert dat tijdens de Garantieperiode (i) Navionics het recht heeft u het recht te verlenen gebruik te maken van de Kaartdata en Gerelateerde Materialen zoals voorzien in deze Overeenkomst; en (ii) de Kaartdata een wezenlijke representatie geeft van de navigatiekaarten die worden uitgegeven door de nationale hydrografische instanties voor het betreffende geografische gebied. Navionics geeft geen garantie dat de Kaartdata vrij is van fouten of tijdens de garantieperiode zonder onderbreking zal werken.

UITGESLOTEN VAN DE GARANTIE Deze beperkte garantie dekt geen Kaartdata of Gerelateerde Materialen welke afwijkt ten gevolge van veroudering, misbruik, niet-toegestane modificatie van de apparatuur, wijziging of foutief gebruik.

In geval van storing in Kaartdata of Gerelateerde Materialen dient u, teneinde bovenstaande beperkte garantie na te leven, uitsluitend als volgt te handelen:

(a) om te voldoen aan de beperkte garantie dient u het Product onmiddellijk ter inspectie aan Raymarine te retourneren (raadpleeg www.raymarine.com

voor details), samen met een gedateerd bewijs van aankoop en een geschreven notitie met de beschrijving van de vermeende storing van de Kaartdata of de Gerelateerde Materialen, met voldoende informatie om analyse en reproductie van de storing mogelijk te maken;

(b) als het mogelijk is de vermeende storing te reproduceren en te bepalen dat de Kaartdata of Gerelateerde Materialen moet voldoen aan de beperkte garantie, zal Navionics (als enige oplossing) de foutieve Kaartdata of Gerelateerde Materialen repareren of vervangen. Navionics zal de reparatie of vervanging afsluiten met het zenden van een bestand aan Raymarine, op een kaart of in een formaat dat van Internet gedownload kan worden, naar keuze van Navionics. In het geval dat Navionics als enige bevoegde partij oordeelt dat zij niet in staat is de foutieve Kaartdata of Gerelateerde Materialen die reeds op een Product geïnstalleerd zijn, te repareren of te vervangen, dan zal Navionics ter vervanging een elektronische kaart op een CompactFlash-kaart verstrekken. Raymarine zal als tussenpersoon voor Navionics deze vervanging op uw Product installeren.

Om twijfel uit te sluiten, geeft Raymarine, als licentiehouder van de Kaartdata en Gerelateerde Materialen, geen garantie op de Kaartdata en Gerelateerde Materialen, en is niet aansprakelijk of verantwoordelijk voor reparatie of vervanging van Kaartdata of Gerelateerde Materialen. Raymarine ondersteunt slechts het stellen van de diagnose of enige reeds geïnstalleerde Kaartdata of Gerelateerde Materialen die niet voldoen aan de beperkte garantie door Navionics en installeert eventuele vervangingen die daarvoor door Navionics geleverd worden, als tussenpersoon voor Navionics.

Deze beperkte garantie geeft u specifieke wettelijke rechten: u kunt tevens andere rechten hebben, welke van rechtsgebied tot rechtsgebied verschillen.

Met betrekking tot deze Overeenkomst en de beperkte garantie zijn bij "Kaartdata" NIET begrepen (en hebben de voorwaarden van deze Overeenkomst GEEN betrekking op) eventuele upgrades of gemodificeerde versies van Kaartdata tenzij uitdrukkelijk geleverd als reparatie of vervanging onder garantie zoals hierboven beschreven, en alleen in die gevallen waarin

de beperkte garantie van Navionics hierboven beschreven, voor een periode van 12 maanden vanaf de dag van aankoop, ten goede komt aan de reparatie of vervanging van de Kaartdata hierin vervat.

DISCLAIMER: NAAST DE GARANTIES WELKE HIERBOVEN BESCHREVEN ZIJN, GELDEN DE LICENTIES VOOR DE DATA EN HIERBIJ BEHORENDE MATERIALEN 'AS IS'. NAVIONICS WIJST ALLE ANDERE GARANTIES AF, EXPLICIET OF IMPLICIET, INCLUSIEF, ZONDER BEPERKING, GARANTIES INZAKE VERHANDELBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL OF HET NIET MAKEN VAN INBREUK. U AANVAARDT HET VOLLEDIGE RISICO MET BETREKKING TOT PRESTATIES EN RESULTATEN VAN DE KAARTDATA.

CUMULATIEVE AANSPRAKELIJKHEID VOOR NAVIONICS OF RAYMARINE (OF BIJ NAVIONICS OF RAYMARINE AANGESLOTEN BEDRIJVEN OF DOCHTERMAATSCHAPPIJEN) AAN U OF ENIGE ANDERE PARTIJ VOOR VERLIES OF SCHADE ALS GEVOLG VAN CLAIMS, EISEN OF ACTIES VOORTKOMEND UIT OF GERELATEERD AAN DEZE OVEREENKOMST ZULLEN (I) DE GELDENDE CATALOGUSPRIJS VOOR DAT PRODUCT OF (II) ALS DAT MEER IS, \$1000 NIET OVERSCHRIJDEN. IN GEEN GEVAL ZAL NAVIONICS OF RAYMARINE AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE, MORELE OF GEVOLGSCHADE OF GEDERFDE WINST, ZELFS ALS NAVIONICS OF RAYMARINE OP DE HOOGTE IS GESTELD DAT DERGELIJKE SCHADE KAN OPTREDEN.

Niettegenstaande eventuele bewoording welke het tegengestelde zou aangeven, zal niets in deze Overeenkomst de aansprakelijkheid van Navionics of Raymarine uitsluiten of op welke manier dan ook beperken ten aanzien van fraude of overlijden en persoonlijk letsel veroorzaakt door nalatigheid, of enige aansprakelijkheid voor zover dit niet juridisch uitgesloten of beperkt is.

Mochten voorwaarden in deze Overeenkomst door enige daartoe bevoegde autoriteit worden vastgesteld als ongeldig, onwettig of tot enige hoogte onuitvoerbaar, dan zal een dergelijke voorwaarde of voorziening voor zover

worden uitgesloten van de overige voorwaarden en voorzieningen die voor zover wettelijk toegestaan volledig van kracht zullen blijven.

ERKENNING: U erkent deze bepalingen van deze beperkte garantie met betrekking tot de Kaartdata en Gerelateerde Materialen te hebben gelezen en begrepen en u stemt in met de voorwaarden. Daarnaast gaat u ermee akkoord dat: (1) geen mondelinge of geschreven informatie of advies gegeven door Navionics of Raymarine, hun dealers, distributeurs, agenten of medewerkers zal op enige manier de draagwijdte van deze garantie vergroten en u mag zich op dergelijke informatie of advies niet verlaten; en (2) deze garantiebepaling is de volledige en exclusieve verklaring van overeenkomst met betrekking tot garantie op de Kaartdata en Gerelateerde Materialen verleend door Navionics en Raymarine en vervangt alle voorstellen of eerdere overeenkomsten, mondeling of schriftelijk en alle andere communicatie die u mogelijk hebt gevoerd voor de aankoop.

Sirius weather

AARD VAN DE SERVICE IS ADVISEREND; DE VERANTWOORDELIJKHEID LIGT BIJ DE ABONNEE

De abonnee ('Abonnee') erkent en accepteert dat de aard van de data service ('Service') adviserend is en dat alle handelingen en beoordelingen met betrekking tot de Service uitsluitend de verantwoordelijkheid van de Abonnee zijn. Noch WSI Corporation ('WSI') noch Sirius Satellite Radio Inc. ('Sirius') geeft verklaringen of garanties met betrekking tot de betrouwbaarheid, voorspellende waarde of nauwkeurigheid van de informatie vervat in de Service en WSI noch Sirius zijn verantwoordelijk voor onnauwkeurige, ontbrekende, vertraagde of foutieve informatie. Verder erkent en accepteert de Abonnee dat de Service onderbroken kan worden ten gevolge van slechte weersomstandigheden of andere condities en dat WSI noch Sirius aansprakelijk kan worden gesteld voor dergelijke onderbrekingen. De Abonnee wordt dringend aangeraden de inhoud van de Service voor gebruik met andere bronnen te vergelijken. De Abonnee erkent en accepteert dat de gebruiker van deze Service onder geen enkele omstandigheid beslissingen mag nemen die alleen of in de eerste plaats gebaseerd zijn op de weerinformatie van de Service. Daarnaast is het de verantwoordelijkheid van de Abonnee om voorzichtigheid te betrachten en alle veiligheidsmaatregelen te volgen die zijn opgelegd door wettelijke voorschriften en het eigen gezonde verstand. WSI noch Sirius accepteert enige verantwoordelijkheid voor ongevallen die zijn veroorzaakt door of samenhangen met gebruik en/of misbruik van de Service.

BEVOEGDHEID; BEPERKINGEN VAN HET GEBRUIK

De Abonnee dient ten minste 18 jaar oud te zijn om de verplichtingen beschreven in deze voorwaarden op zich te nemen. Minderjarigen mogen de Service alleen gebruiken als de verplichtingen beschreven in deze voorwaarden worden overgenomen door ouders of wettige voogden, die hierbij de volle verantwoording nemen voor het gebruik van de Service door de minderjarige. Sirius levert de Service alleen voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik. Het is de Abonnee niet toegestaan de Service commercieel te gebruiken, te reproduceren, opnieuw uit te zenden, te heristribueren of op een andere manier te verzenden, of informatie uit de Service vast te leggen of te distribueren, of zich te laten betalen voor het gebruik.

AANSPRAKELIJKHEIDSBEPERKING; VRIJWARING; GARANTIE-DISCLAIMER

A. NIETTEGENSTAANDE AL HETGEEN HIERIN BESLOTEN, OF DE RECHTBANK WAARVOOR DE ABONNEE WETTIGE OF BILLIJKE ACTIE ONDERNEEMT TEGEN WSI EN/OF SIRIUS, ACCEPTEERT ABONNEE DAT DE AANSPRAKELIJKHEID VAN WSI EN SIRIUS, ZO DIE AL BESTAAT, VOOR ENIG VERLIES, SCHADE, CLAIM, AANSPRAKELIJKHEID OF ONKOSTEN DIRECT OF INDIRECT VEROORZAAKT DOOR HET NAKOMEN OF NIET NAKOMEN VAN DE VERPLICHTINGEN VERVAT IN DEZE OVEREENKOMST OF DOOR NALATIGHEID, ACTIEF OF PASSIEF, VAN WSI EN/OF SIRIUS, UITSLUITEND BEPERKT IS TOT ALGEMENE FINANCIËLE SCHADE TOT EEN BEDRAG DAT DE DOOR ABONNEE BETAALDE PRIJS AAN SIRIUS VOOR DE SERVICE VAN HET LAATSTE HALF JAAR NIET ZAL Overschrijden. IN GEEN GEVAL IS WSI EN/OF SIRIUS AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INDIRECTE, INCIDENTELE, VOORTVLOEIENDE, MORELE OF GEVOLGSCHADE OF GEDERFDE WINSTEN OF VERGOEDINGEN VOORTKOMEND UIT VERLIES OF GEBRUIK VAN DATA (ONDANKS HET FEIT DAT WSI EN/OF SIRIUS BEKEND (KUNNEN) ZIJN MET DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE VERGOEDINGEN), ONGEACHT OF DEZE VOORTKOMEN UIT INBREUKEN OP DE OVEREENKOMST, ONRECHTMATIGE DADEN OF ENIGE ANDERE OORZAAK MET BETREKKING TOT HET NAKOMEN OF NIET NAKOMEN VAN DEZE OVEREENKOMST. DEZE RISICOVASTSTELLING EN DE GARANTIE-DISCLAIMER IN DEZE OVEREENKOMST WORDEN WEERGEGEVEN IN DE PRIJZEN VAN SIRIUS SERVICE EN ZIJN EEN FUNDAMENTEEL ONDERDEEL VAN SIRIUS' INSTEMMING OM DE SERVICE AAN DE ABONNEE TE LEVEREN. ABONNEE HEEFT MOGELIJK MEER RECHTEN DAN WETTELIJK BESCHREVEN.

B. MET UITZONDERING VAN MOEDWILLIG WANBEHEER VAN DE KANT VAN WSI EN/OF SIRIUS ZAL DE ABONNEE WSI EN SIRIUS VRIJWAREN TEGEN ALLE VERLIEZEN, CLAIMS, EISEN, ONKOSTEN (DAARONDER BEGREPEN REDELIJKE HONORARIA EN ONKOSTEN VOOR EEN ADVOCaat) OF AANSPRAKEN VAN ELKE AARD ALS BEWEERD OF GELEDEN DOOR DERDEN ALS GEVOLG VAN HET GEBRUIK VAN DE SERVICE.

C. WSI NOCH SIRIUS GEEFT ENIGE GARANTIE MET BETREKKING TOT DE SERVICE. DE SERVICE WORDT GELEVERD OP EEN 'AS IS' EN 'AS AVAILABLE' BASIS. WSI NOCH SIRIUS GEEFT ENIGE IMPLICIETE OF EXPLICIETE VERKLARING OF GARANTIE VAN WAT VOOR SOORT DAN OOK, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT, GARANTIES VOOR GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, BEDOELD GEBRUIK OF VERHANDELBAARHEID (DIE HIER ALLE AFGEWEEZEN WORDEN). WSI NOCH SIRIUS AANVAART ENIGE AANSPRAKELIJKHEID MET BETREKKING TOT HET GEBRUIK VAN DE SERVICE DOOR EEN PARTIJ.



www.raymarine.com

